



## 连麦直播技术

在微信小程序上的探索和实践

冼牛 2018年04月21日

ZEGO即构科技





## 自我介绍

### 冼牛 即构科技资深架构师

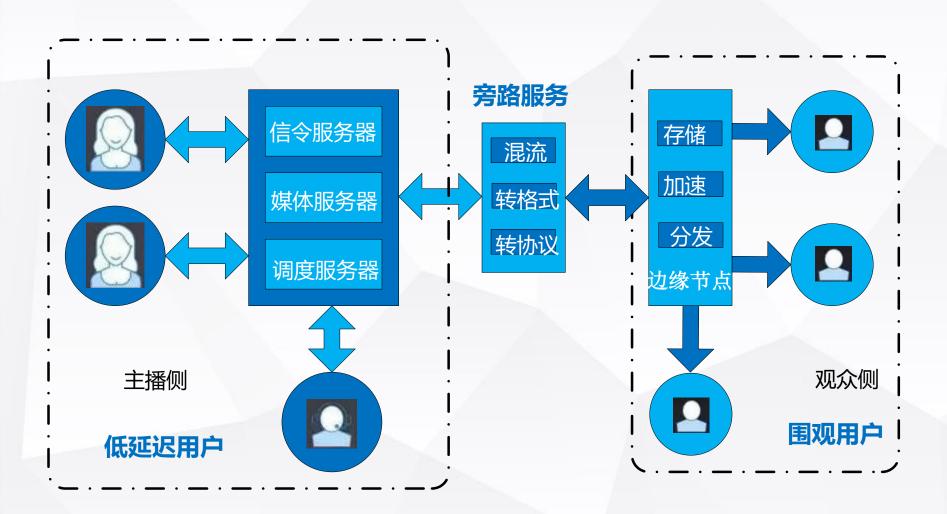
北京邮电大学计算机硕士 & 香港大学工商管理硕士。 2002年开始从事音视频研发,16年电信、互联网和金融行业的跨界从业经验。 现在负责实时音视频引擎的研发,专注视频直播、物联网和在线教育等行业。







## 连麦直播和视频通话的区别







# 连麦直播和视频通话的区别 (cont.)

	视频直播	实时视频通话
人数	主播<3个,观众<1w 直播答题>5m	人数: >2 & < ?
语音	人声&音乐	人声
延迟	主播端 ~300ms 观众端 1~2s	比直播低 <sup>~</sup> 200ms 编码延迟
协议	推流 UDP/RTMP 低延迟拉流 UDP/RTMP 观众拉流 RTMP/HTTP-FLV/HLS	基于UDP的私有协议
成本	低延迟较高,CDN较低	较高







01

连麦直播的应用场景





## 连麦直播和视频通话技术

#### 单向直播



二人连麦

#### 三人连麦



#### 九人通话



#### 十二人通话







## 视频通话的场景

#### 远程车险定损



#### 视频电话报警



多方远程会诊



视频会议



- 银行/证券开户
- 远程医疗问诊
- 线上民生政务





## 物联网场景:线上抓娃娃

- ◆ 娃娃机端推流
- ◆ 抓娃娃用户推流
- ◆ 信令控制抓娃娃



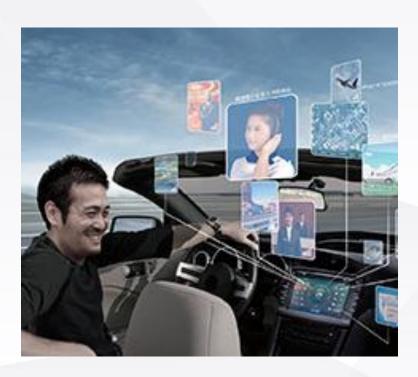


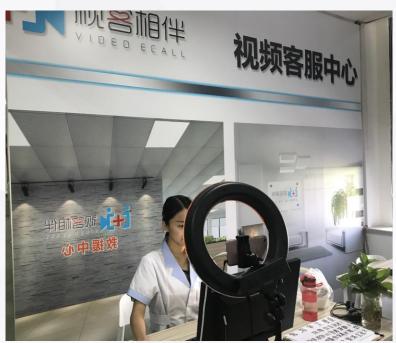




## 物联网场景-车联网



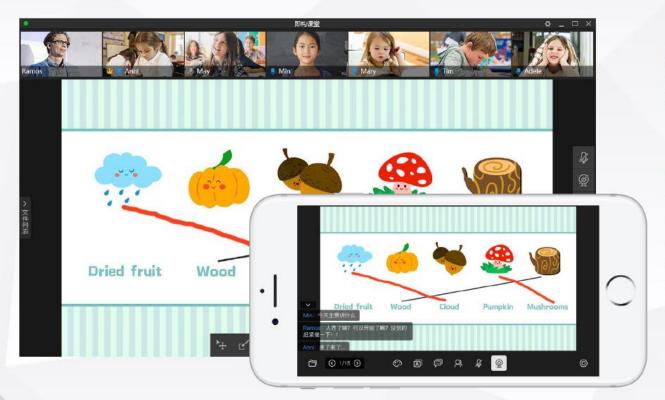








## 支持场景一:小班专业授课,互动教学



#### 解决方案:

- ①提供老师/学生SDK
- ②提供老师/学生客户端

#### 核心功能:

- 支持32人实时视频互动
- 手机/PC/iPad都可上课
- Office/PDF文件共享
- 互动白板(授权)
- 支持跨国班型





## 支持场景二: 双师学堂, 多教室互动



#### 解决方案:

提供老师/学生SDK

#### 核心功能:

- · 支持高清摄像机、高拍仪、 跟拍摄像头等多种硬件
- 支持推送多路视频
- 支持老师看到全部教室
- 分教室可以和老师连麦





## 支持场景四:超大型直播,无人数上限





#### 解决方案:

- ①提供老师/学生SDK
- ②提供老师客户端+学生SDK

#### 核心功能:

- 支持高清摄像机、高拍仪、 跟拍摄像头等多种硬件 支持手机直播
- 支持客户端导播和云导播
- 支持嘉宾连线
- 支持多会场联动







02

连麦直播的技术难点





## 连麦直播技术的难点







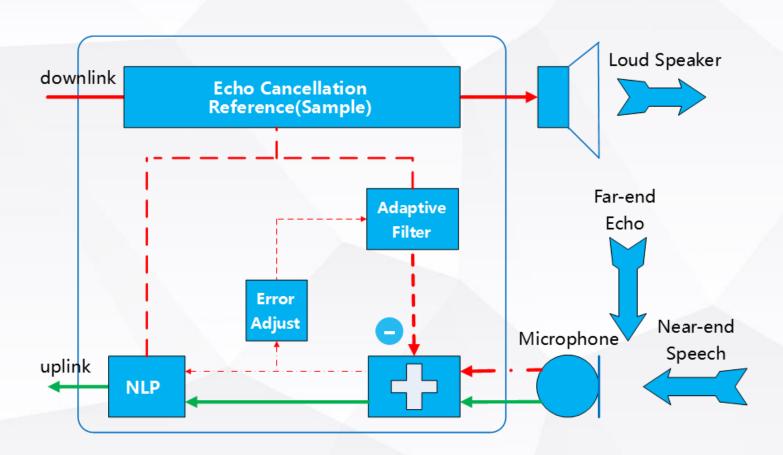
## 连麦直播的技术难点-超低延迟架构







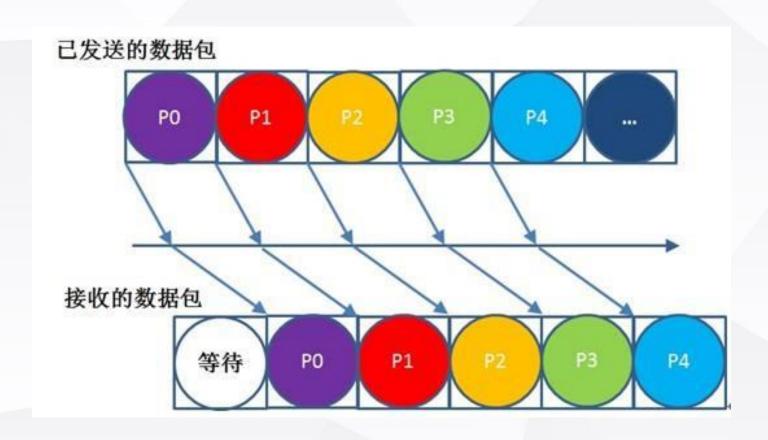
## 连麦直播的技术难点-回声消除







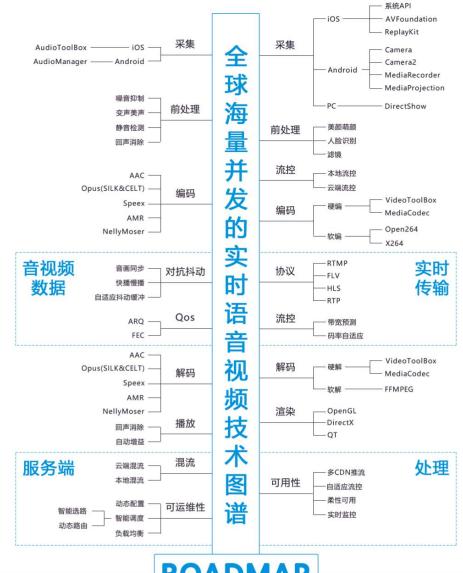
## 连麦直播的技术难点-抖动缓冲



#### 语音







**ROADMAP** 

语音视频云服务

4行代码覆盖全球 | 100毫秒走遍天下 www.zego.im









03

微信小程序开放音视频能力





### 微信小程序开放实时音视频能力 (cont.)

出于政策和合规的考虑,微信暂时没有放开所有小程序对 live-pusher> 和 live-player> 标签的支持:

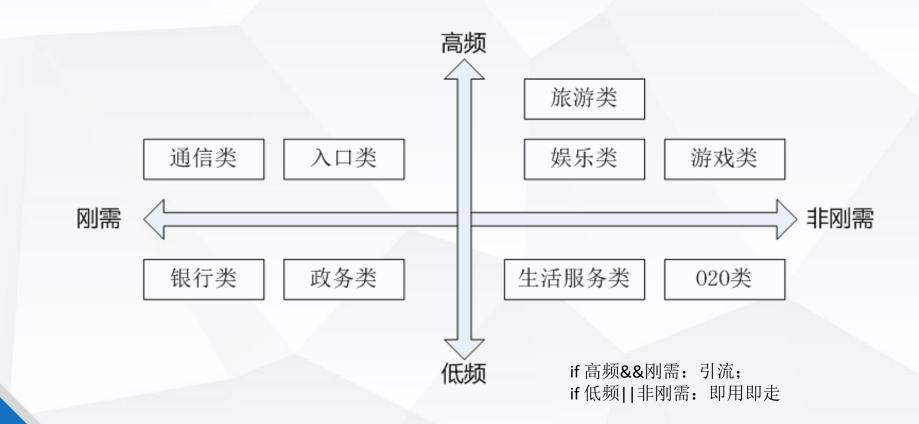
• 个人账号和企业账号的小程序暂时只开放如下表格中的类目:

主类目	子类目
【社交】	直播
【教育】	在线教育
【医疗】	互联网医院,公立医院
【政务民生】	所有二级类目
【金融】	基金、信托、保险、银行、证券/期货、非金融机构自营小额贷款、征信业务、消费金融





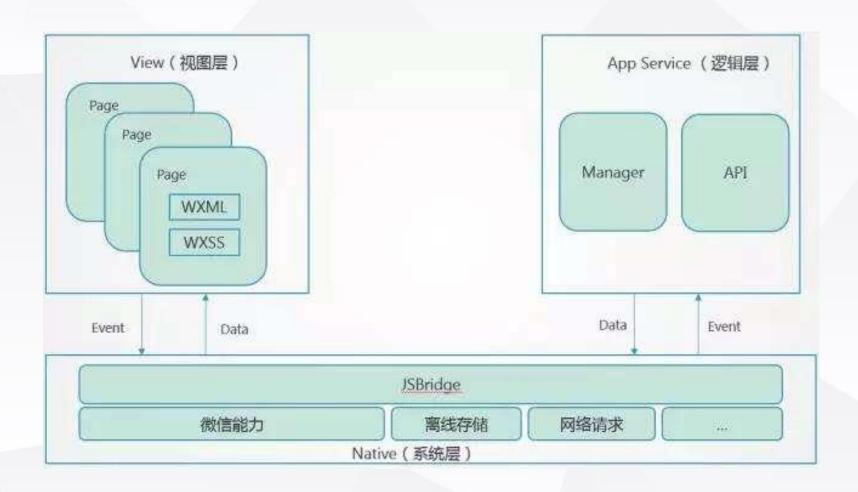
## 微信小程序的适用场景







## 微信小程序的技术原理



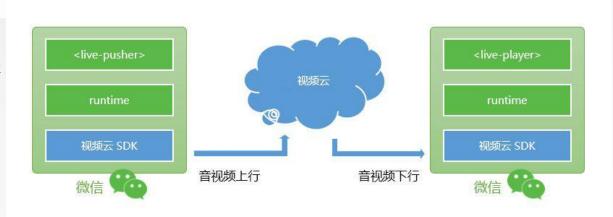




#### 微信小程序开放实时音视频能力

#### 优势:

- 1. 开发成本低
- 2. 易于传播获客
- 3. 可以推流 连麦互动



#### 劣势:

- 1. 依赖小程序 的终端音视频引擎
- 2. 要开发后端
- 3. 通过RTMP推流, 和基于UDP的私有 协议不互通

....

#### e-pusher>

小程序在新版本中加入了 live-pusher> 标签用于实现音视频上行,它支持两种模式:直播(标清-SD、高清-HD、超清-FHD)和 RTC,前者用于直播推流,后者则用于实时音视频通话。

#### e-player>

小程序在新版本中加入了 live-player> 标签用于实现音视频下行,它支持两种模式: live 和 RTC,前者用于直播播放,后者则用于实时音视频通话。







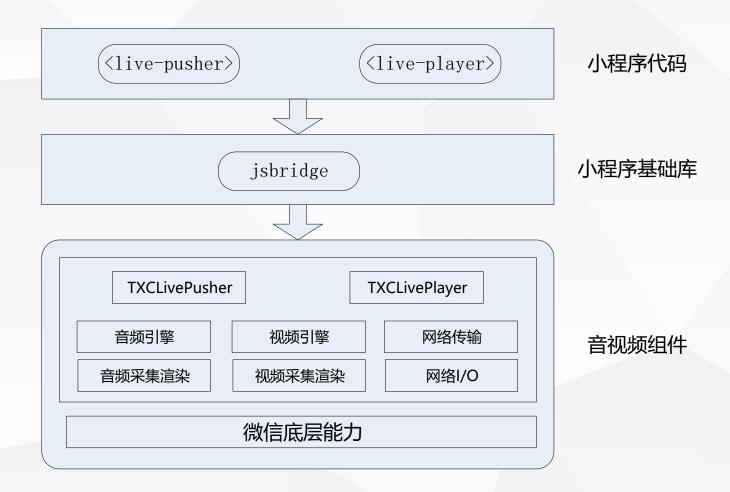
04

微信小程序音视频的技术原理





## 微信小程序音视频的技术原理







### 连麦直播移动终端-WebRTC通过WebView接入小程序

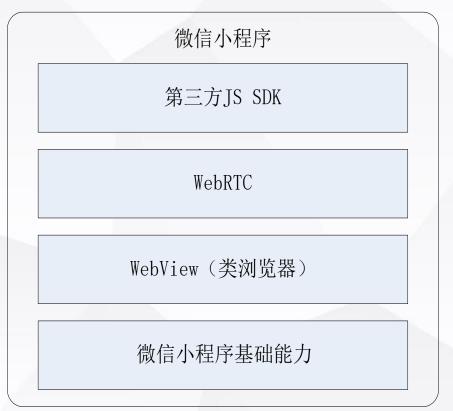
#### 优势:

- 1. 借助基于WebRTC的第三方方案
- 2. 易于传播获客
- 3. 可以推流,连麦互动

#### 劣势:

- 1. 支持安卓,但是不支持iOS,继承 WebRTC对浏览器的兼容性
- 2. WebView不是完整的浏览器,受限
- 3. WebRTC运行于Webview内,多层消耗
- 4. 没有真正的使用小程序音视频能力

. . . . . . .







## WebRTC的平台兼容性

	iOS	Android
微信浏览器	$\Lambda$ $\Delta$ $\lambda \Xi W \cap V \cap V \cap V$	支持WebRTC, 但有碎片化
微信小程序 WebView	$\Lambda$ $\Delta$ $\Sigma$	支持WebRTC, 但有碎片化,非完整浏览器
操作系统		Chrome, Foxfox, Opera IE都支持WebRTC

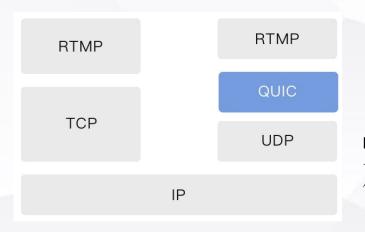




#### 微信小程序的传输协议 - RTMP

#### **RTMP over QUIC**

- ➤ QUIC 传输层基于 UDP 协议但却是一种可靠的传输协议, 因为它将很多可靠性的验证策略从系统层转移到应用层来 做,这样可以使用更适合现代流媒体传输的拥塞控制策略。
- ➤ QUIC和TCP一个主要的核心区别就是: TCP采用 重传 机制, 而QUIC采用 纠错 机制。



HTTP/2的 一种内部 传输技术





## RTMP支持的媒体格式和其它对比

	iOS	WebRTC	小程序	RTMP
视频	Н264	H264, VP8	Н264	H264
音频		Opus, iLIBC iSAC, G722	AAC	AAC







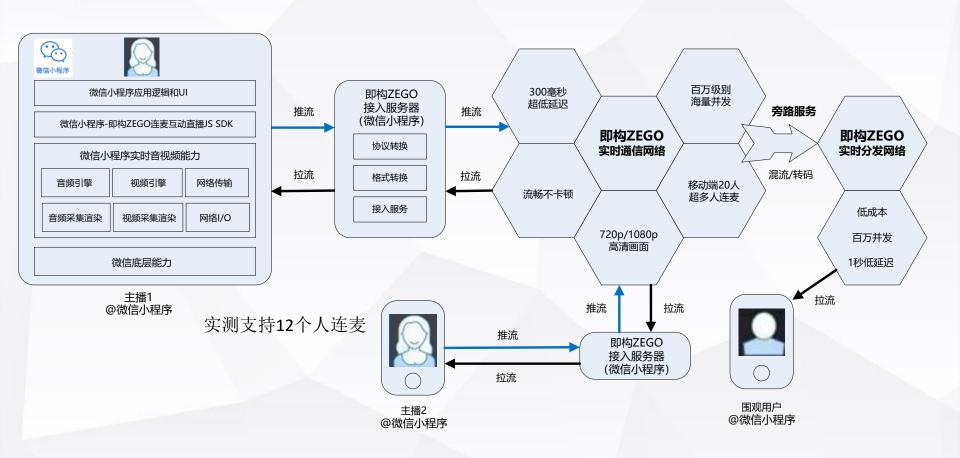
04

微信小程序实现连麦直播



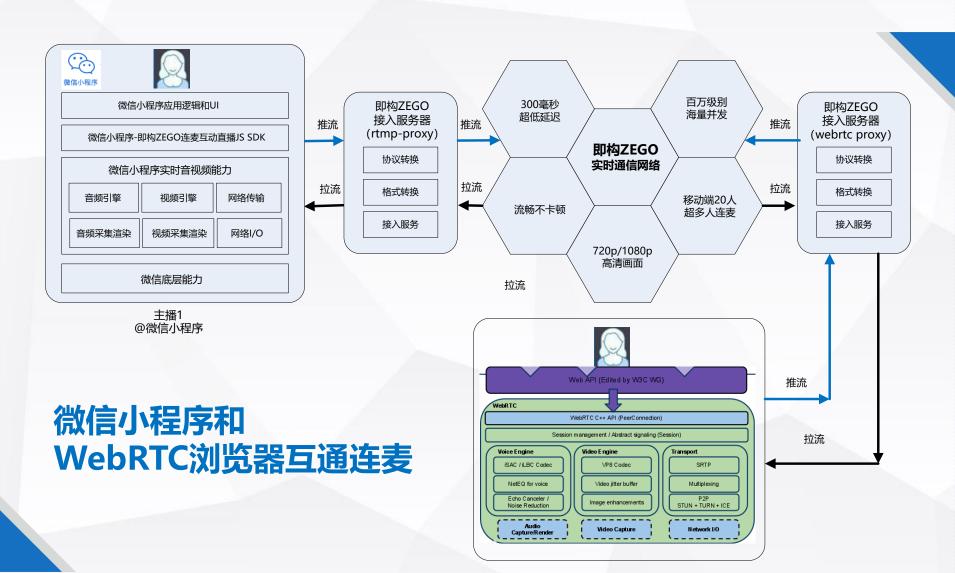


#### 微信小程序连麦直播





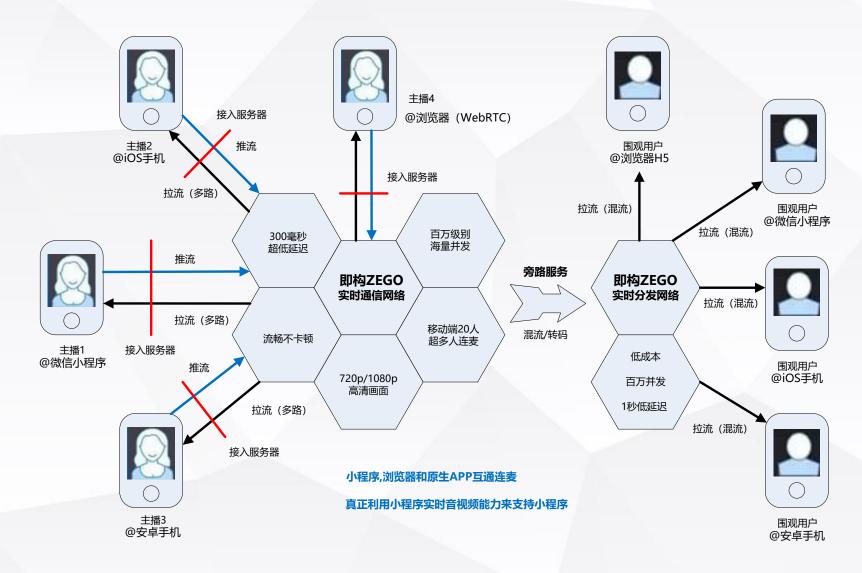








### 微信小程序、WebRTC和原生APP如何互通连麦







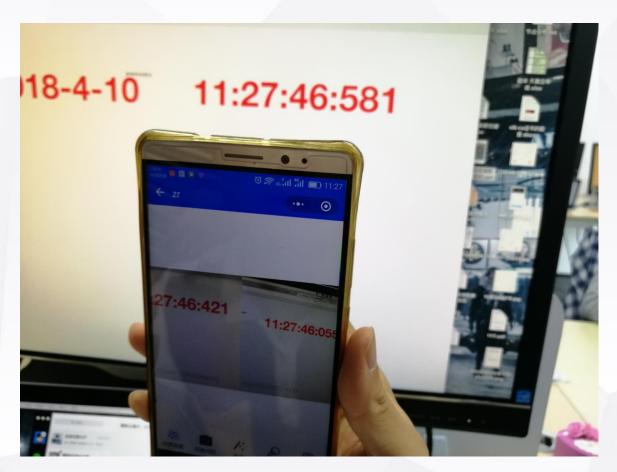
### 原生APP vs 小程序 vs WebRTC vs 快应用

	原生APP	微信小程序	浏览器WebRTC	快应用
实现原理	i0S:直接对接0S 安卓:适配多种机型	通过微信native组建实现, 和H5技术栈直接衔接	浏览器通过WebRTC 开放音视频能力	11家手机厂商通过安卓0S 提供原生支持
适配性	i0S和安卓,安卓碎片化	跨平台,但可能受制于i0S	三家主流浏览器	只在安卓,技术不成熟
底层协议	推流: RTMP/UDP 拉流: RTMP/http- flv/hls/UDP	live: rtmp over tcp, rtc: rtmp over quic +udp	SRTP	unknown
发展速度	苹果和谷歌的平衡 不统一,较慢	腾讯一统,较快,接地气 但也受制于底层0S厂商	苹果、MS和谷歌的平衡 碎片化,慢	很慢,11家平时的竞争对 手聚在一起,难统一
开发难度	较高	低	低	unknown
用户体验	好	较好 (折中)	较差	预期较好
传播能力	弱	强	较强	unknown





#### 微信小程序连麦直播实测延迟

















吉束连麦

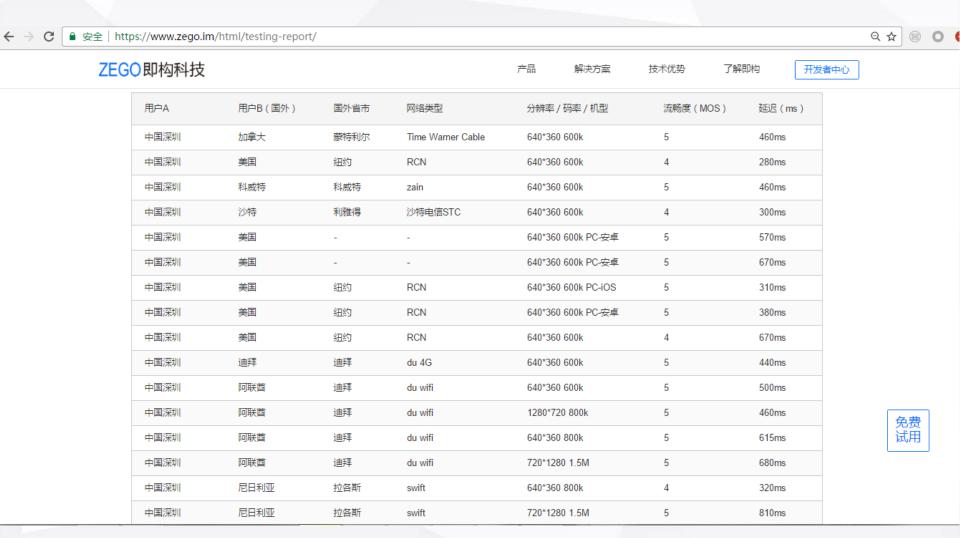
初始相机

麦克风

日志







数据来源: https://www.zego.im/html/testing-report/,原生APP测试





# 谢谢聆听, 欢迎交流

ZEGO即构科技

