

颓废死宅养成记

资深一线研发是什么样的体验

官方版

- ▶ 百度资深研发工程师
- ▶ 擅长前端复杂应用和图形图像领域
- ▶ 《HTML5 与 WebGL 编程》中文版译者
- ▶ 百度 H5 (<https://h5.baidu.com>) 平台主力研发，兼职产品经理

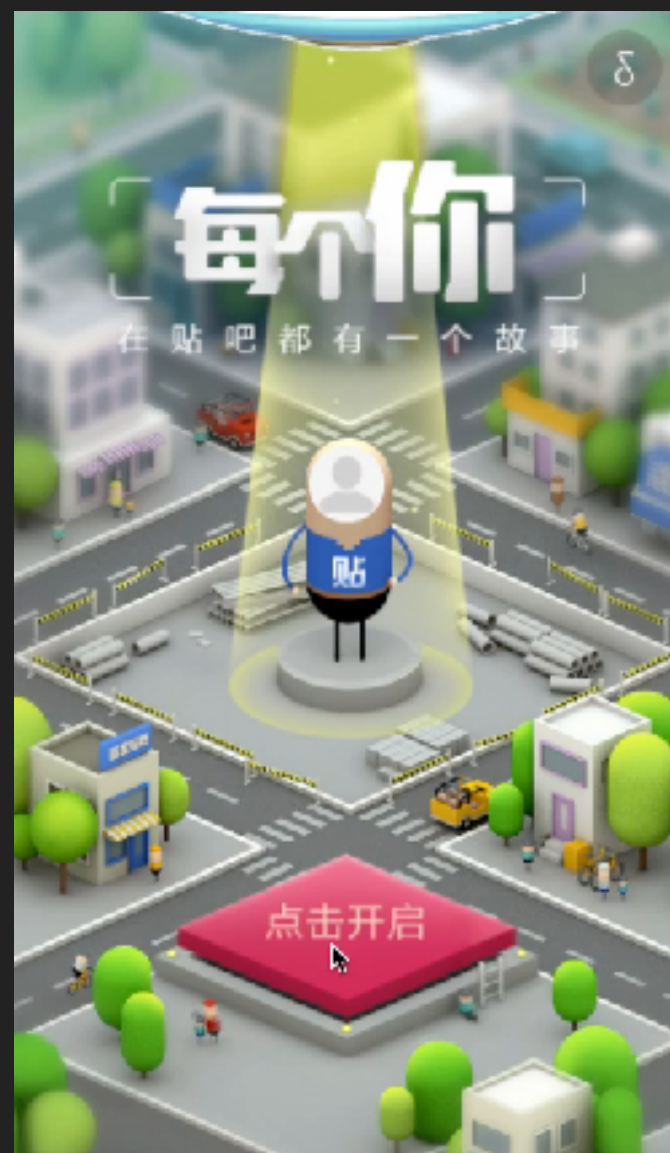
写实版

- ▶ 作息时间混乱的死宅&腐女
- ▶ 路痴，讨厌出门
- ▶ 花钱没计划，喜欢乱买东西不讲价
- ▶ 社交障碍
- ▶ 拖延症已发展为懒癌
- ▶ 工作日每天 0 点准时为自己的碌碌无为而愧疚
- ▶ 周末下午两点起床，沉迷游戏到下午六点，晚饭后觉得自己太颓废了于是开始学习 & 写代码

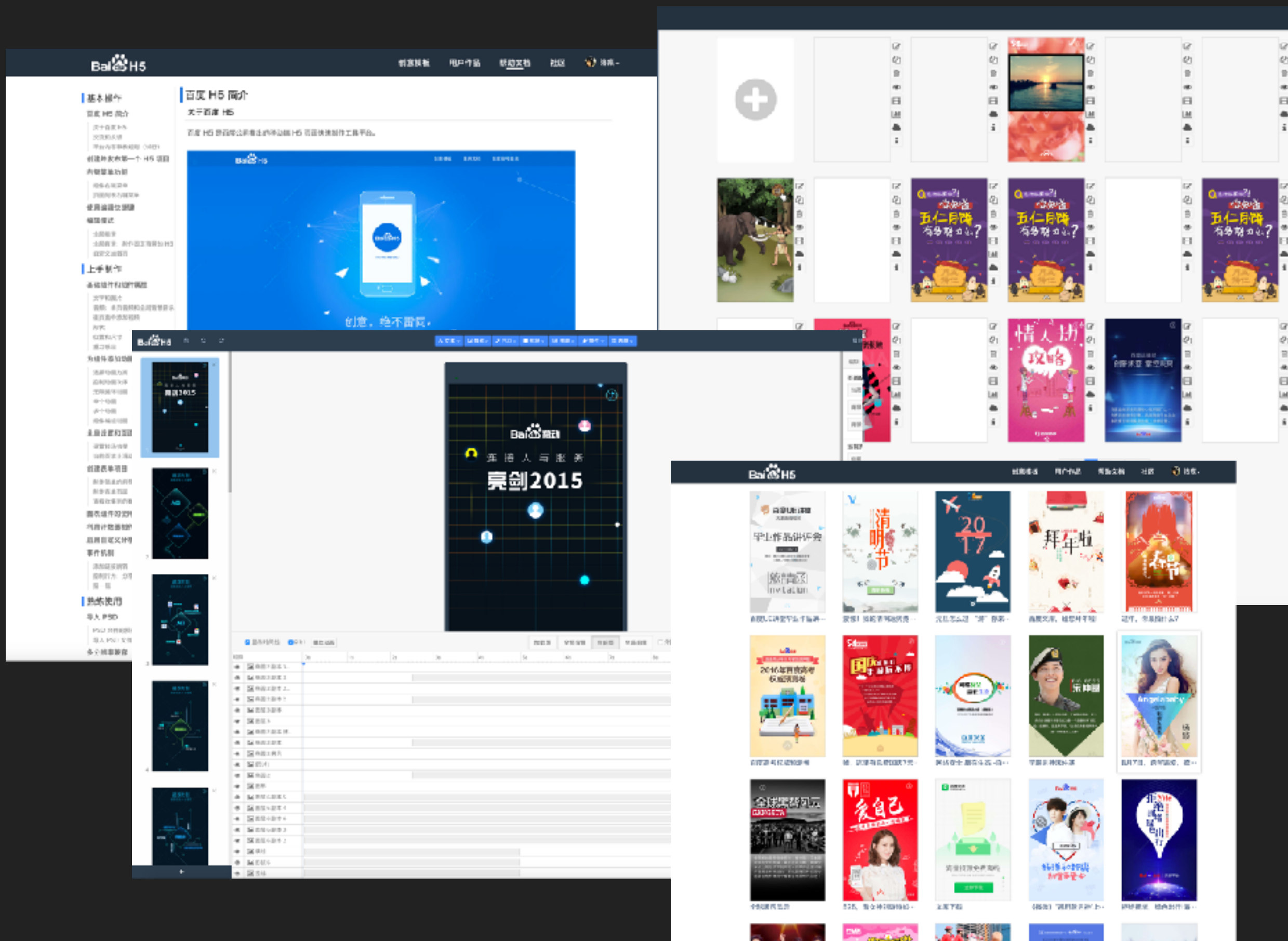
MY WORKS

我的工作

复杂交互型移动端展示页



配套的工具平台



PART TIME

我的业余

- ▶ 世界历史
- ▶ 机器学习（刚开始）
- ▶ Leetcode 刷题
- ▶ 各类杂七杂八的哲学和文学类书籍
- ▶ 图形学
- ▶ 3D 建模



故事要从一个 iPhone4s 开始

2012 年 2 月 14 日，广州

一定是脑抽了
花了当时看来还是一笔巨款的 6200 元
买了一台联通合约机
当做情人节礼物送给自己

本来打算学 IOS 开发，嫌开发者账号太麻烦，就搞了 HTML5



2012年3月，
广州

HTML5 游戏开发
CODEJAM, 深圳举行, 广
州出发的包交通和午晚餐。

HTML5研究小组

感觉很划算!

能免费去玩

有免费 Pizza 吃

说不定还能拿点奖金





团队名称：真的不是基友团

作品名称：大侠的世界

作品介绍：移动设备上基于HTML5 RPG游戏，体验Q版仙侠故事。

团队成员：庄子健 杨茜夏 潘征 袁佛生 潘闻 柯少宏 陈虹如 游戏主角（林挺）



@HTML5研究小组

weibo.com/mhtml5

宣讲 + 现场，勾搭了一群人

2012 年 3 月 25 日，深圳



通宵奋战拿了两个奖



大侠的世界

之萌教教主



2012 年 8 月，北京



总之最终结果是拿了 20k 奖金

感想：再也不坐长途火车硬座了（死）

鏡花奇緣

大俠的世界之

開始遊戲

挑戰模式

關於我們

特別鳴謝



2012 年 9 月，北京

某位大大建议我可以来北京发展

我：北京房租好像很贵耶

某大大：按收入和房租的百分比算的话差不多啦

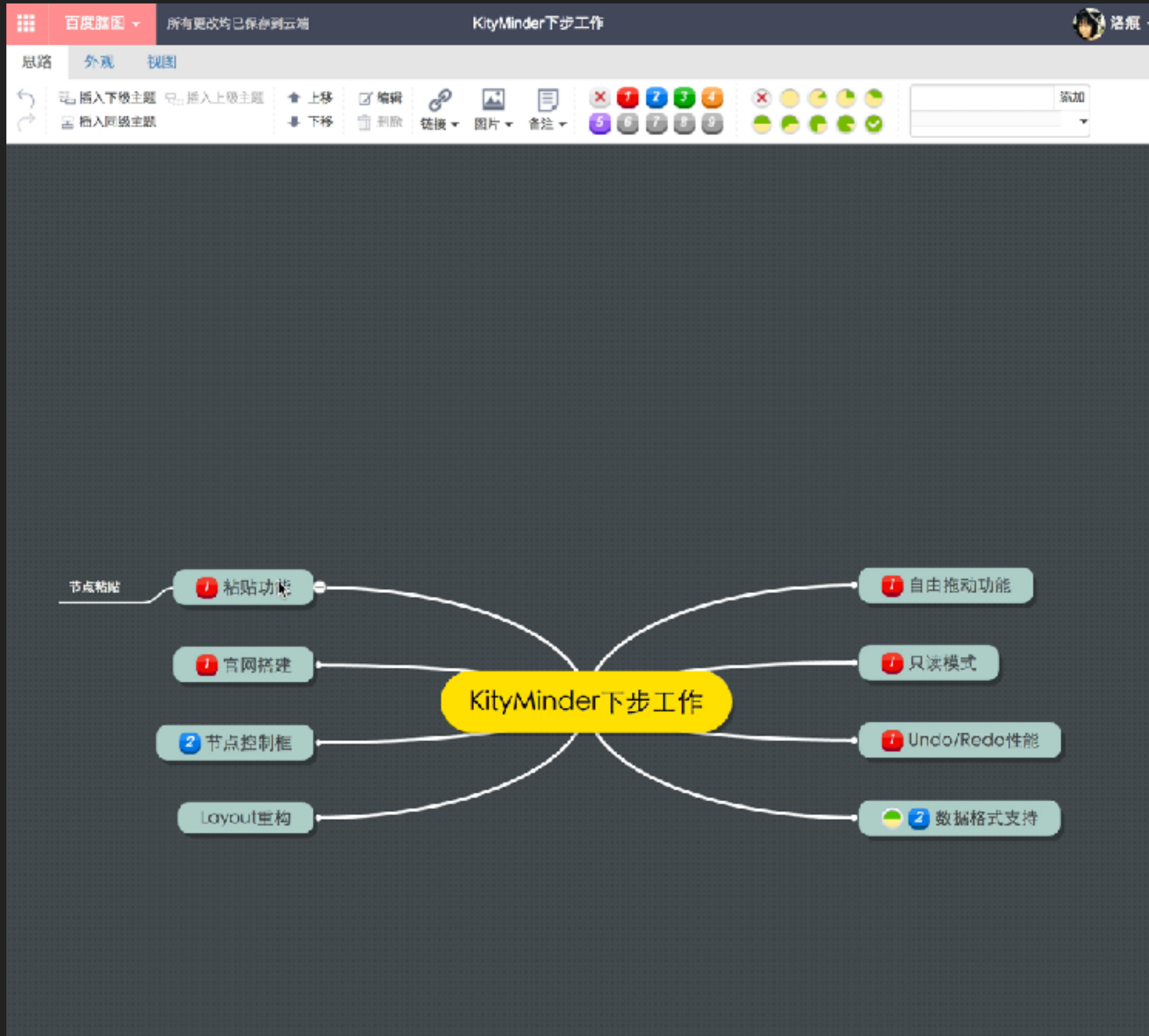
某公司招聘 HTML5 游戏相关岗位

在微博上私信勾搭了相关人士，
并来北京通过了面试。

2012 年 12 月，北京

失业
换了一家公司
又能交上房租了

2013 年 12 月，北京，百度





GDG Beijing
北京谷歌开发者社区



IT大咖说
知识分享平台

总之就是各种切图和尝试



2015 年 3 月，北京，百度

<https://h5.baidu.com>

Baidu H5

创意模板 用户作品 帮助文档 社区 洛痕



全部 招聘 报名 节日 趣味测试 盘点

更新时间 ▼



百度UE讲堂
天津监考站
毕业作品讲评会
201705/11
地址：南开大学图书馆 615 报告厅
(地铁二号线南开区站B出口)
邀请函
Invitation

百度UE讲堂毕业作品讲...



清明节
清明时节
清明新报

震惊！我的清明运势竟...



2017
元旦怎么过 “游” 你来...



拜年啦
百度文库 给您拜年啦！



春节
过年，你最怕什么？



2016年百度高考
权威预测卷



国庆欢乐行
手游玩不停



网络安全
赢在生态



宋仲基



Angelababy

用很多精力去打磨一款产品

- ▶ 第一阶段：产出产品原型（2015.03）
- ▶ 第二阶段：从原型到可用产品（2015.06）
- ▶ 第三阶段：从内部产品到对外产品（2015.12）
- ▶ 第四阶段：从部分对外到全面对外（2016.04）
- ▶ 第五阶段：充分完善

To Be Continued.....

Q&A