



架构迎接未来变化

IAS2017 • NANJING

Cloud Native架构一致性问题及解决方案

作者：王启军

个人公众号：奔跑中的蜗牛

王启军

华为公司架构部资深架构师，负责华为公司的Cloud Native、微服务架构推进落地，前后参与了华为手机祥云4.0、物联网IoT2.0的架构设计。曾任当当网架构师，主导电商平台架构设计，包括订单、支付、价格、库存、物流等。曾就职于搜狐负责手机微博的研发。目前运营微信公众号“奔跑中的蜗牛”，热爱开源，热爱分享。





理论



强一致性

2PC/3PC



最终一致性

重试

可靠事件

Saga

TCC

幂等

1

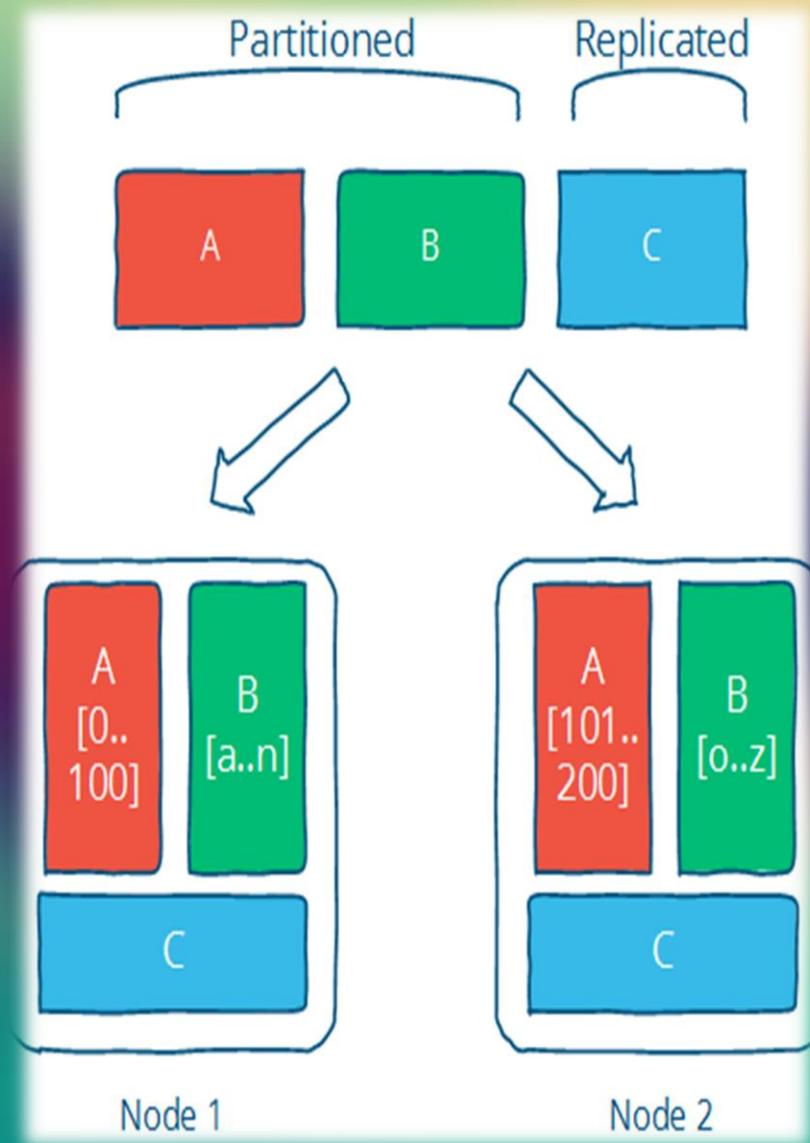
基础理论

Cloud Native的组成

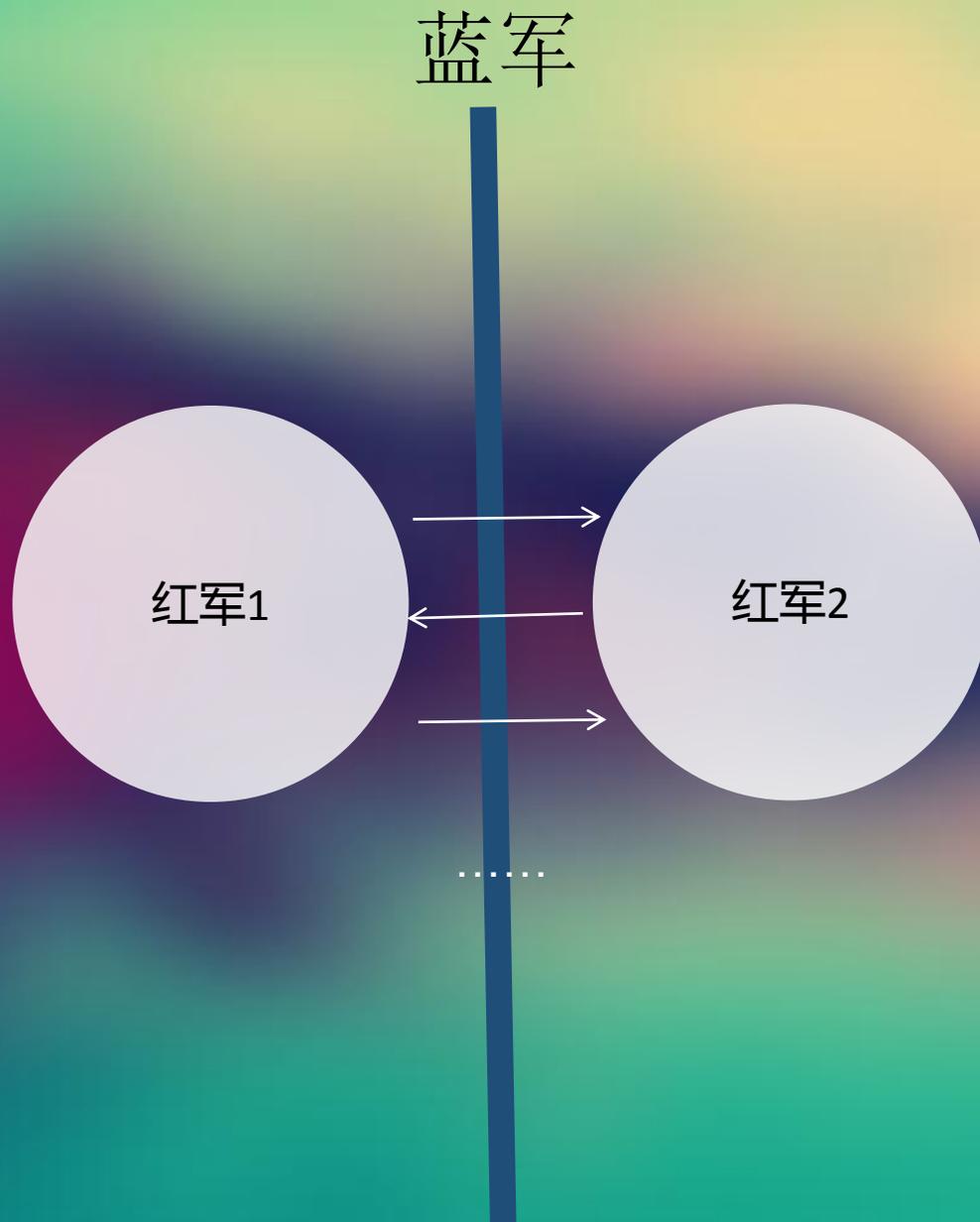


Cloud Native—架构

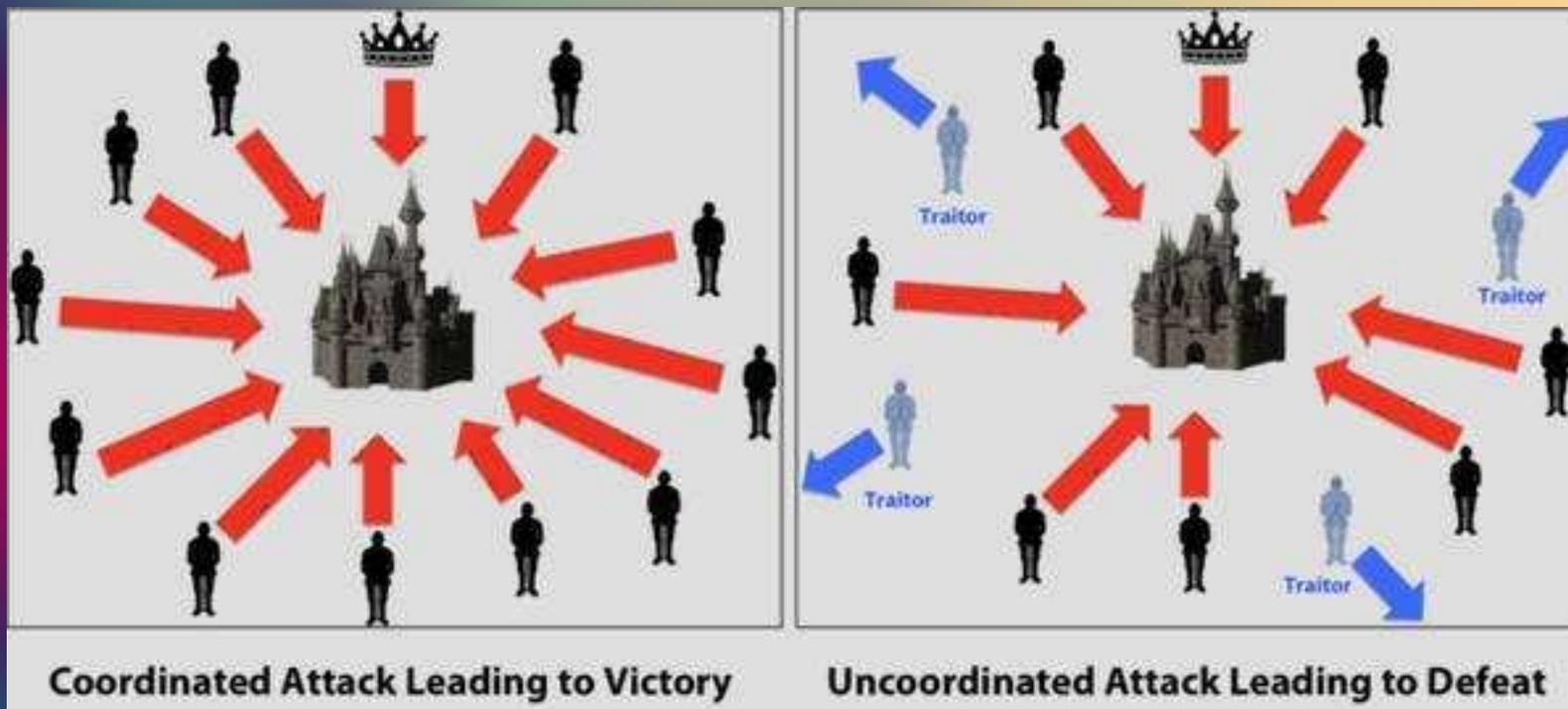




两军问题

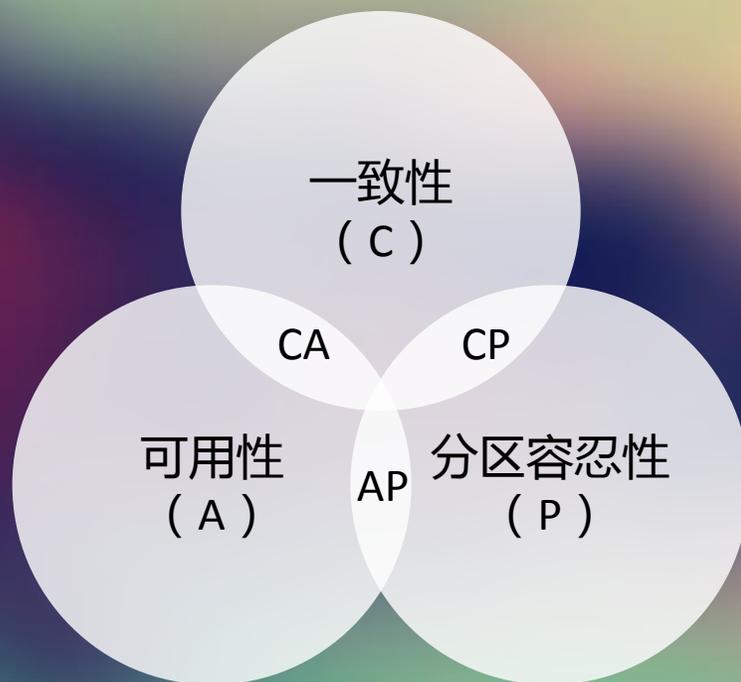


拜占庭将军问题



Source: www.cebnet.com.cn

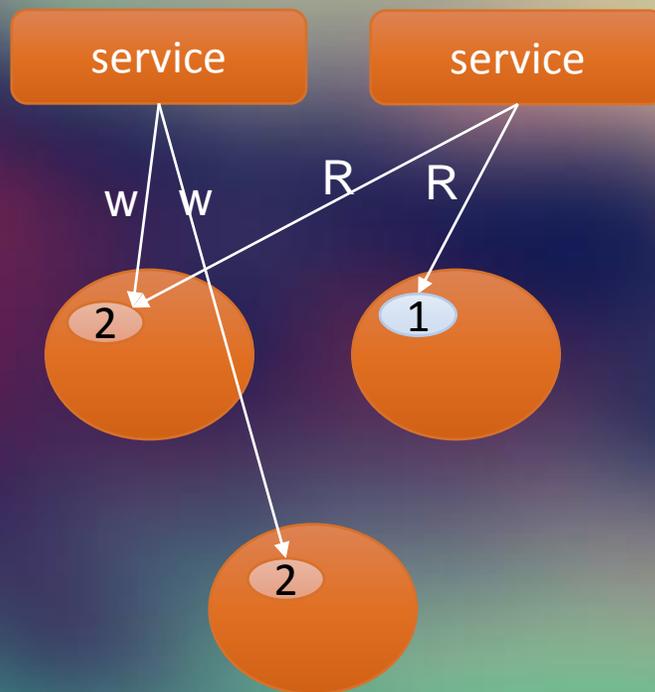
CAP



只能选择两者



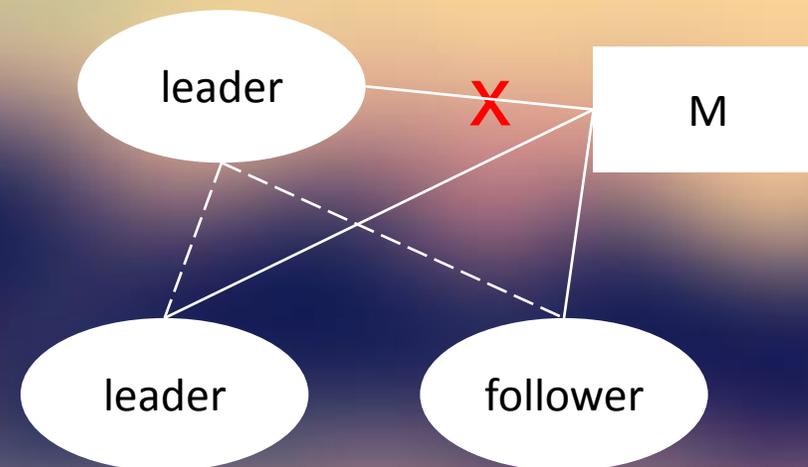
NWR



$$W+R>N$$



Lease Replicated state machine Paxos



一致性分类

以数据为中心的一致性模型

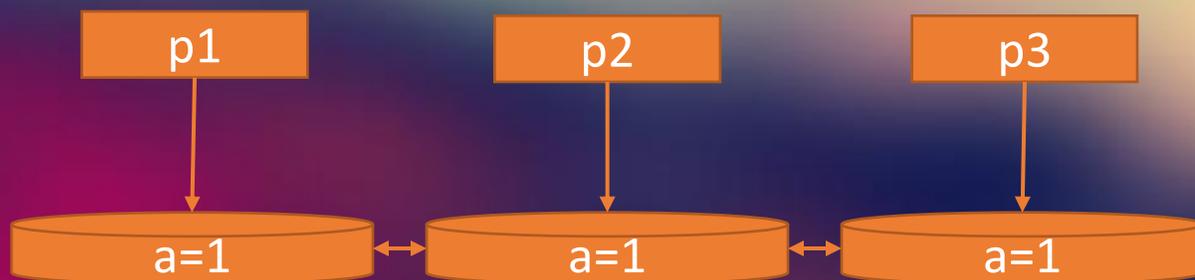
- 严格一致性 (Strict Consistency)
- 顺序一致性 (Sequential Consistency)
- 因果一致性 (Causal Consistency)
- FIFO一致性 (FIFO Consistency)
- 弱一致性 (Weak Consistency)
- 释放一致性 (Release Consistency)
- 入口一致性 (Entry Consistency)

以用户为中心的一致性模型

- 单调读一致性 (Monotonic-read Consistency)
- 单调写一致性 (Monotonic-write Consistency)
- 写后读一致性 (Read-your-writes Consistency)
- 读后写一致性 (Writes-follow-reads Consistency)

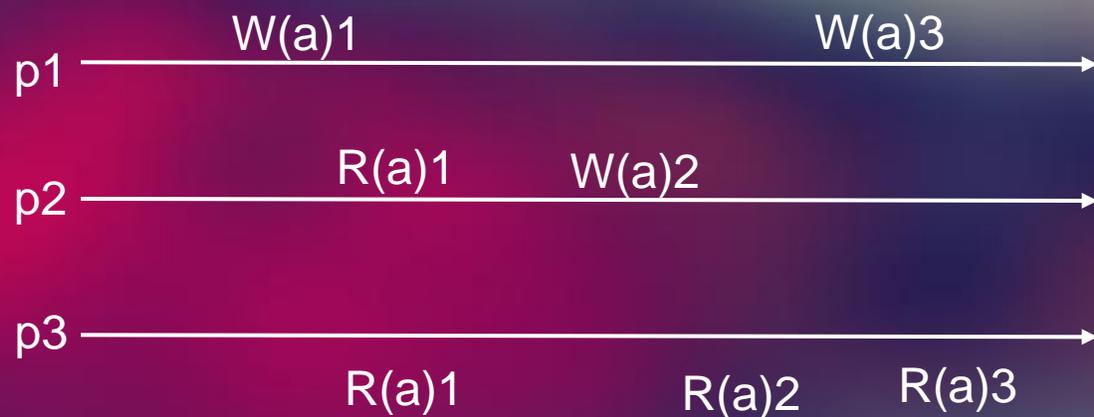


示例



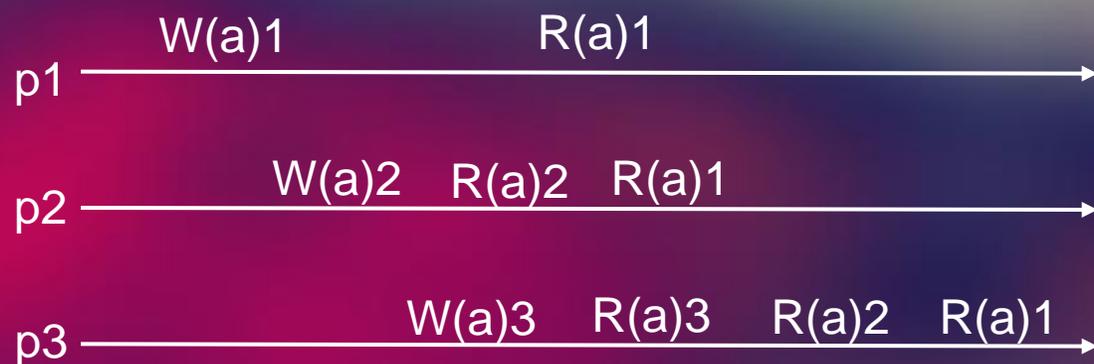
假设有多个进程，用p来表示，跟进程对应的有多份存储，a来表示变量， $W(a)1$ 来表示进程写入 $a=1$ ， $R(a)1$ 表示读取a的值，结果为1。

严格一致性 (Strict Consistency)



严格一致性要求任何写操作都能立刻同步到其他所有进程，任何读操作都能读取到最新的修改。

顺序一致性 (Sequential Consistency)



满足顺序一致性



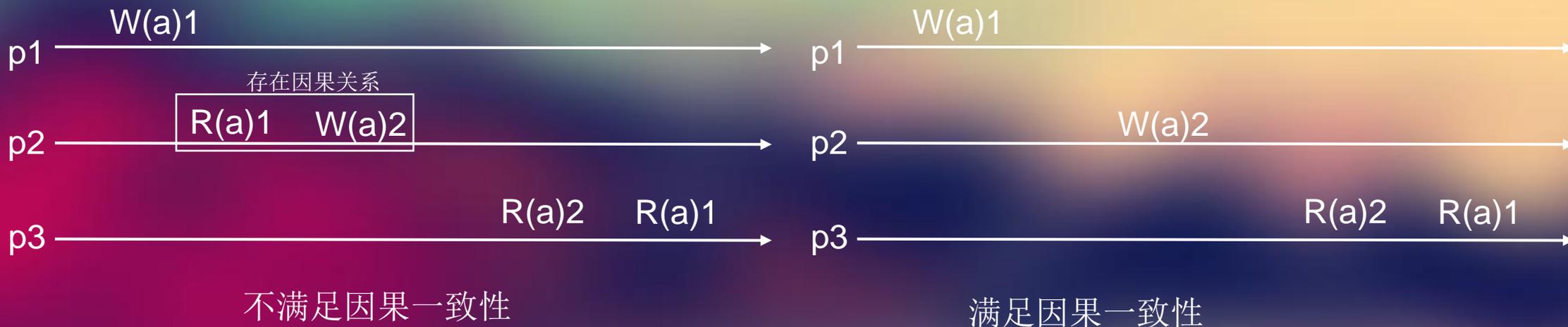
不满足顺序一致性

既然全局时钟导致严格一致性很难实现，顺序一致性放弃了全局时钟的约束，改为分布式逻辑时钟实现。

顺序一致性是指所有的进程以相同的顺序看到所有的修改。读操作未必能及时得到此前其他进程对同一数据的写更新。但是每个进程读到的该数据的不同值的顺序是一致的。



因果一致性 (Causal Consistency)



因果一致性是一种弱化的顺序一致性。

所有进程必须以相同的顺序看到具有潜在因果关系的写操作。不同进程可以以不同的顺序看到并发的写操作。

业界常用一致性分类

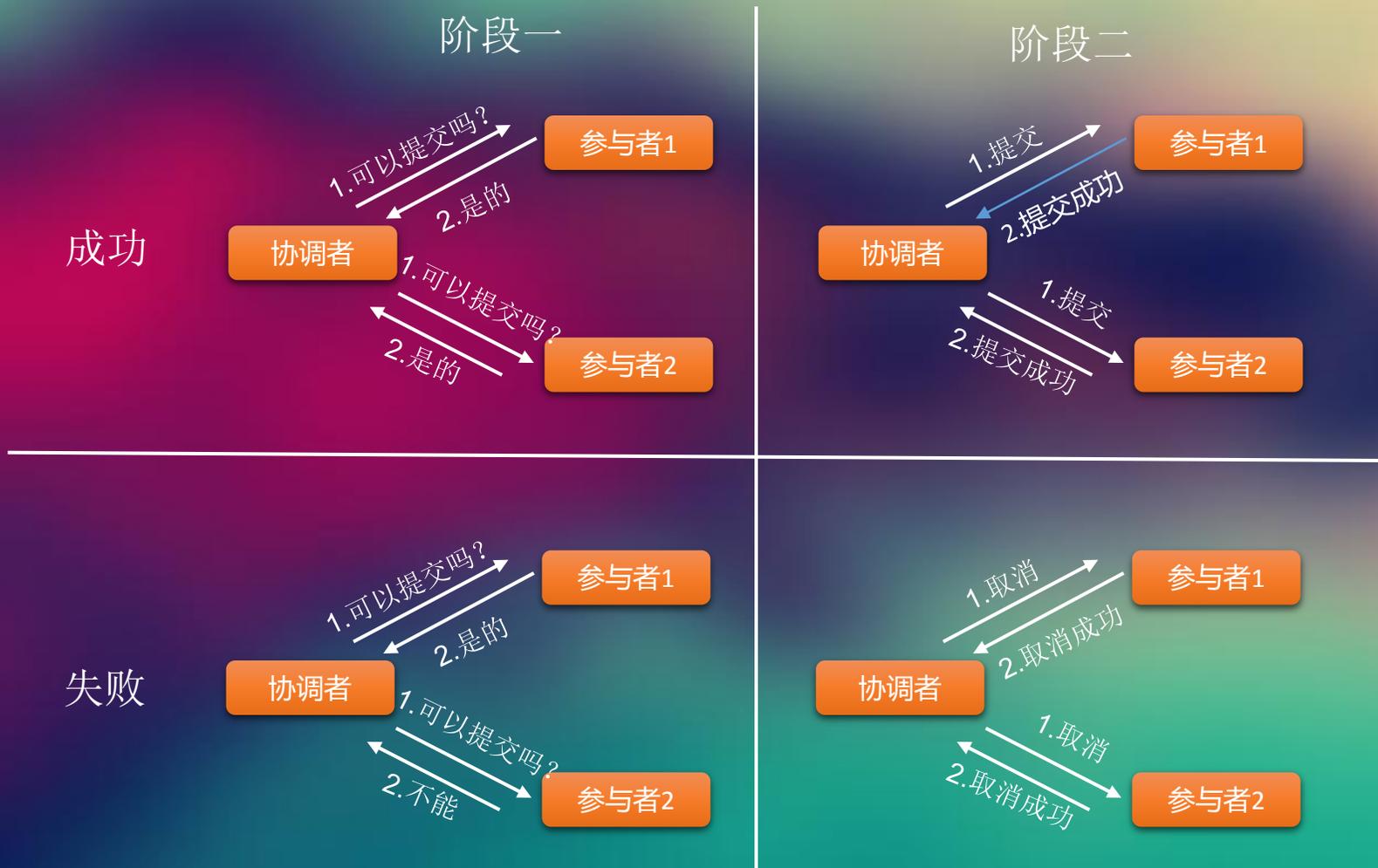
弱一致性 Weak
最终一致性 Eventually
强一致性 Strong



2

—— 如何实现强一致 ——

两阶段提交 (2PC)



① 第一阶段锁定数据之后，如果协调者挂掉了，将没有角色去指挥参与者是否应该提交，这个数据会一直被锁定。也就是说如何保证协调者的可用性？

② 如果第二阶段参与者1提交成功，参与者2提交失败了（挂掉了，没返回ACK），此时协调者不知道该如何处理，因为参与者1已经提交成功，外部可以访问了。

③ 可扩展性极差。



三阶段提交 (3PC)



实现的难度更大。
性能也更低。
可扩展性极差。

银行转账、12306是强一致吗？



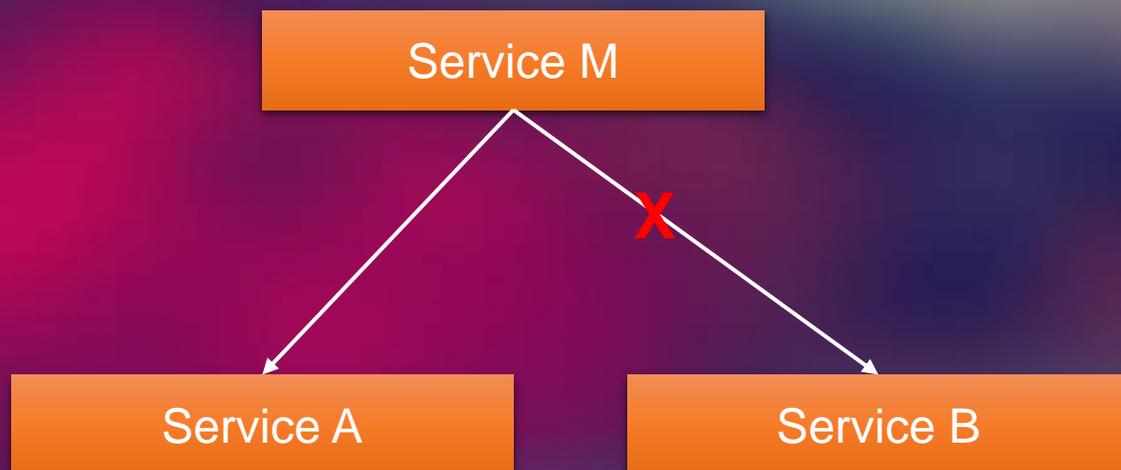
一人生病，全家吃药。



3

—— 如何实现最终一致 ——

调用失败怎么办？



重试!!!
超时时间。
重试的次数。
重试的间隔时间。
重试间隔时间的衰减度。

重试前失败怎么办？？？



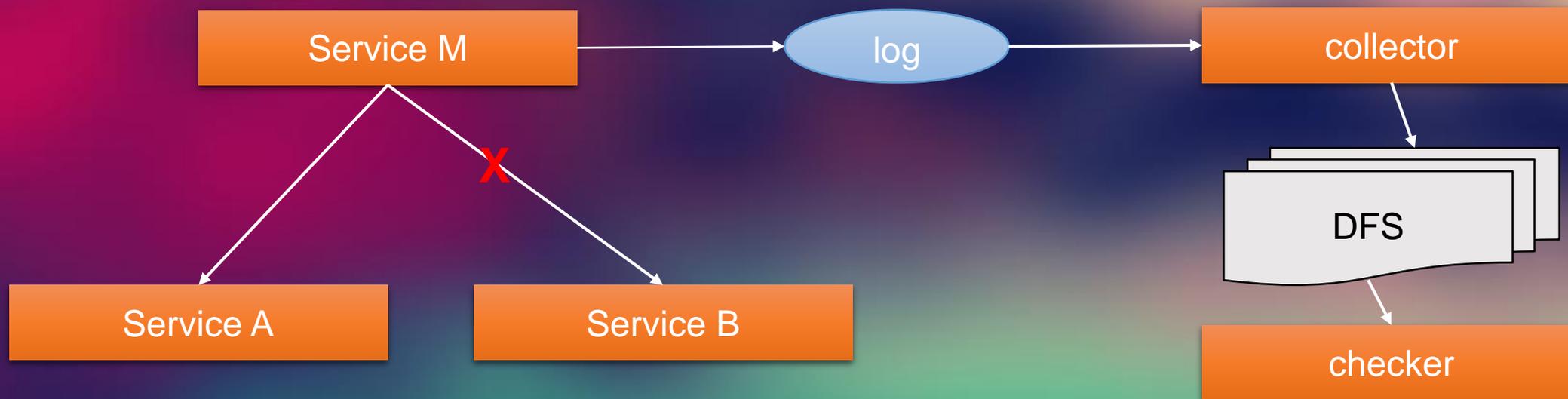
状态？？？状态！！！！



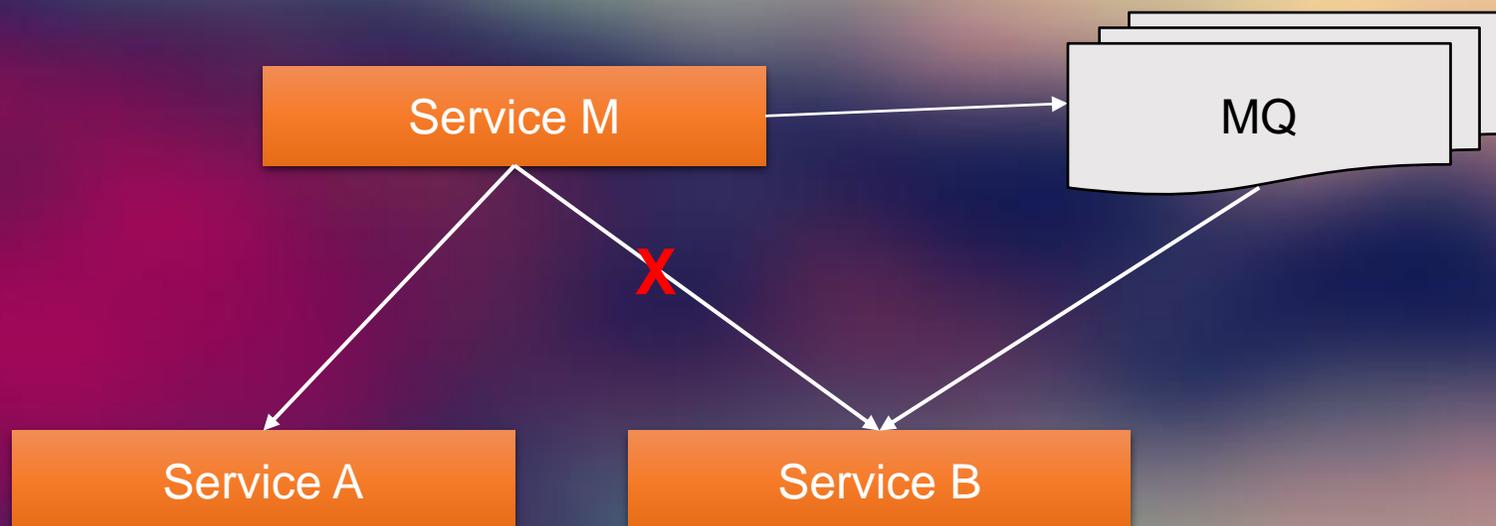
宠物 vs 牲畜



改进方案



可靠事件



状态？？？状态！！！！

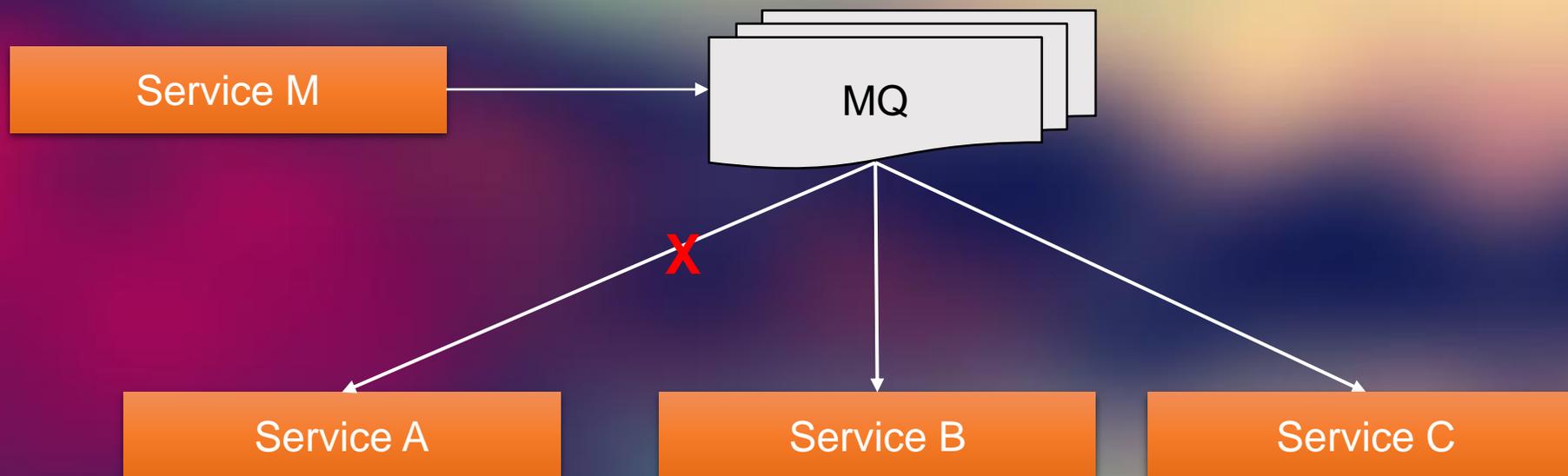


要么全部成功，要么全部失败。

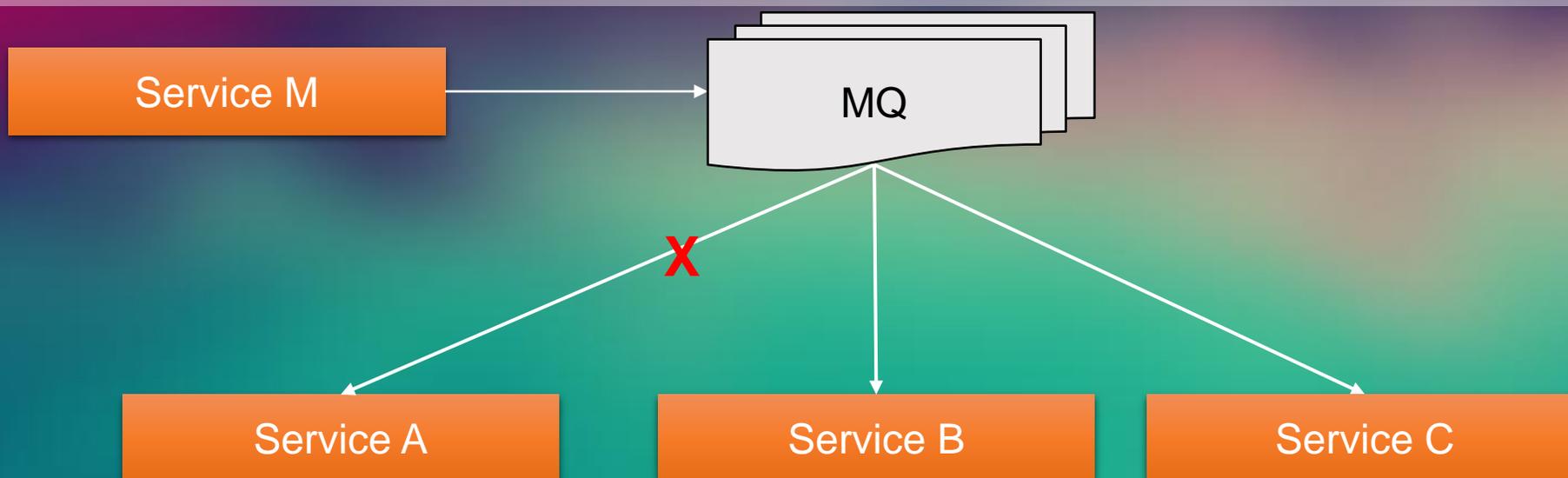


可靠事件

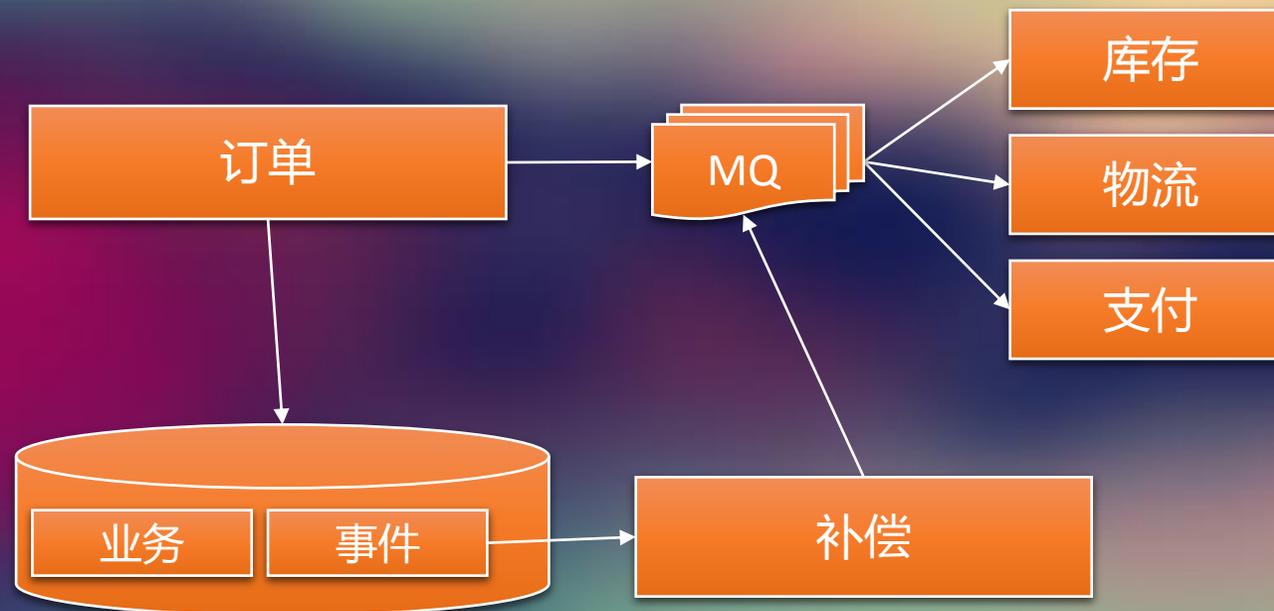
保证一定可以到达



怎么保证写后读一致性？



案例



长事务的一致性

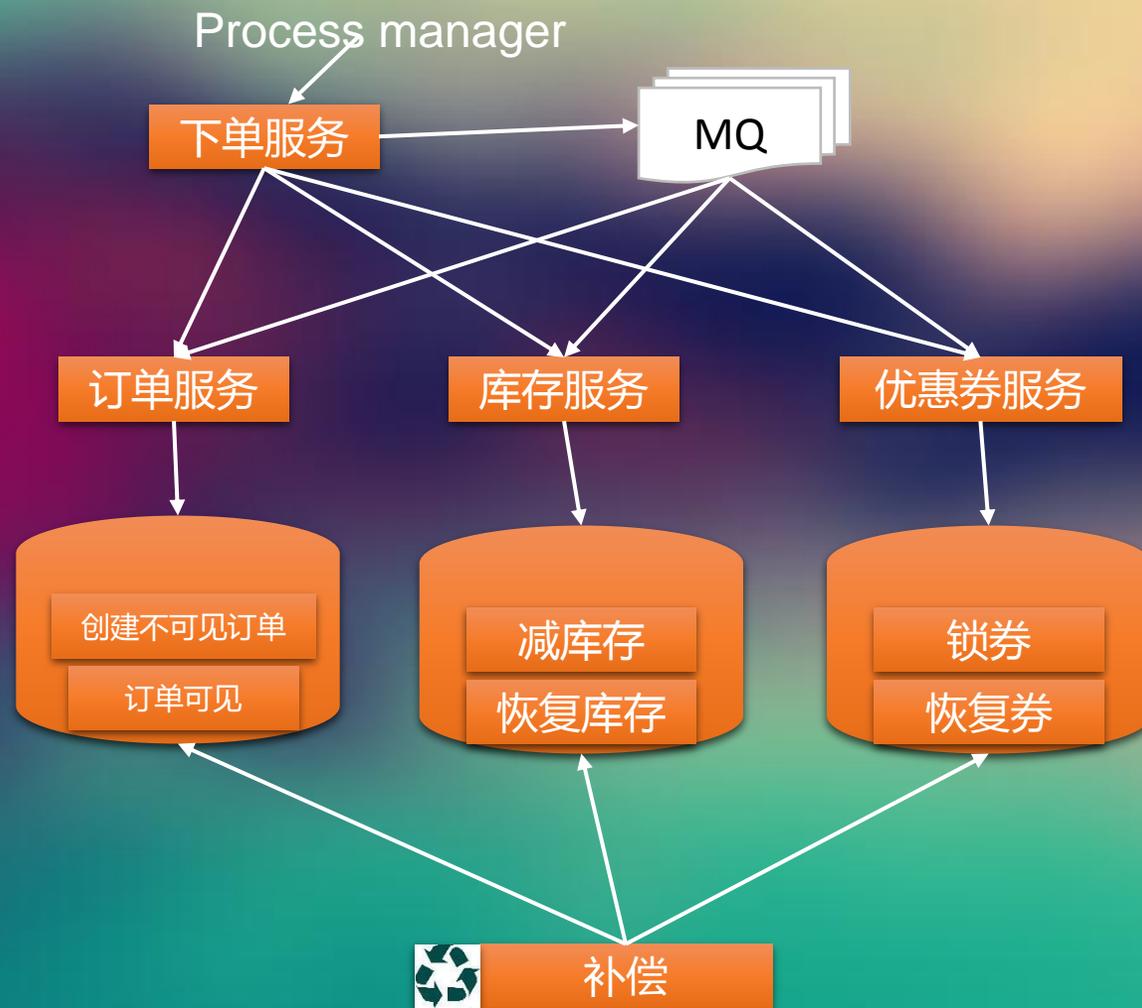


Saga事务模型

核心思想：拆分为多个本地事务



Saga事务模型





如果失败怎么办？

- ① 定时任务检查
- ② 失败发消息
- ③ 正向调用时写回退日志

往往数据库是瓶颈，如何平衡压力？



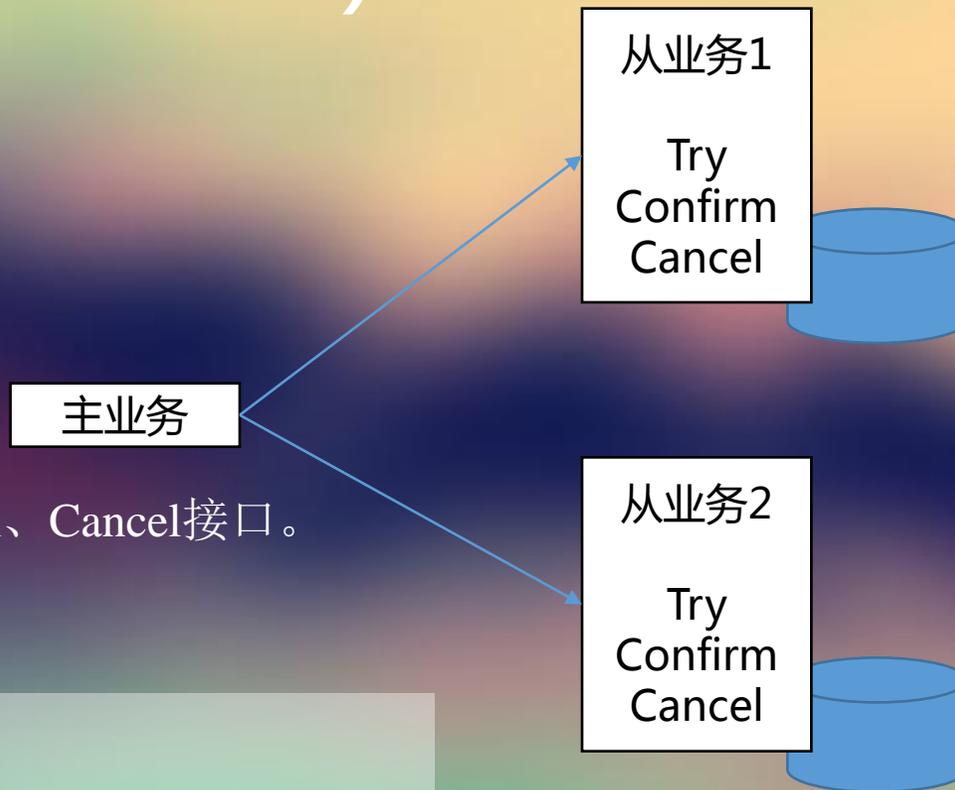
TCC (Try-Confirm-Cancel)

TCC的优势:

- 在业务层处理，平衡数据库的压力。

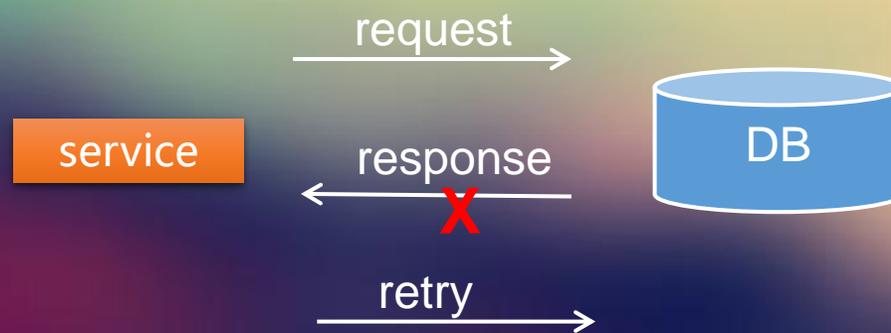
TCC的代价:

- 增加业务复杂度，需要提供相应的Try、Confirm、Cancel接口。
- 需要提供幂等性接口。



敲黑板!!!

- ① Try成功，协调者挂掉怎么办？
- ② 业务1提交成功，业务2失败怎么办？



如何保障幂等？



如何保障幂等？

把编号为5的记录的A字段设置为0，这种操作不管执行多少次都是幂等的。

把编号为5的记录的A字段增加1。这种操作显然就不是幂等的。

方案一、数据库加锁

方案二、分布式锁

方案三、唯一约束

方案四、增加流水表

商品ID	库存	状态
1101	99	1

商品ID	库存	状态
1101	99	1





理论



强一致性

2PC/3PC



最终一致性

重试

可靠事件

Saga

TCC

幂等

Thank you

赶上浪潮，如此，便不枉此生