


<ReactNative性能优化 & 企业级应用>

 × 赵宏罡

自我介绍



```
{  
  "姓名": "赵宏罡",  
  "所在团队": "腾讯-QQ浏览器成都研发团队",  
  "职位": "资深前端开发",  
  "方向": "前终端一体化",  
  "学校": "电子科技大学",  
  "工作经历": [{  
    "之前的团队": "阿里飞猪前端团队",  
    "之前的职位": "高级前端开发",  
    "之前的方向": "hybrid-离线包"  
  }],  
  "联系方式": "1152534558@qq.com"  
}
```

背景



 工具应用



发现平台

背景



背景



前端实现

- ✓ 开发效率高
- ✓ 双平台支持
- ✓ 可动态发布
- ✗ 体验相对差
- ✗ 调原生能力弱

终端实现

- ✓ 体验好
- ✓ 调原生能力强
- ✗ 开发效率低
- ✗ 无法跨平台
- ✗ 发版本很麻烦

背景



前端实现



终端实现

- ✓ 开发效率高
- ✓ 双平台支持
- ✓ 可动态发布
- ✓ 体验好

背景



QQ浏览器的

之路

ReactNative

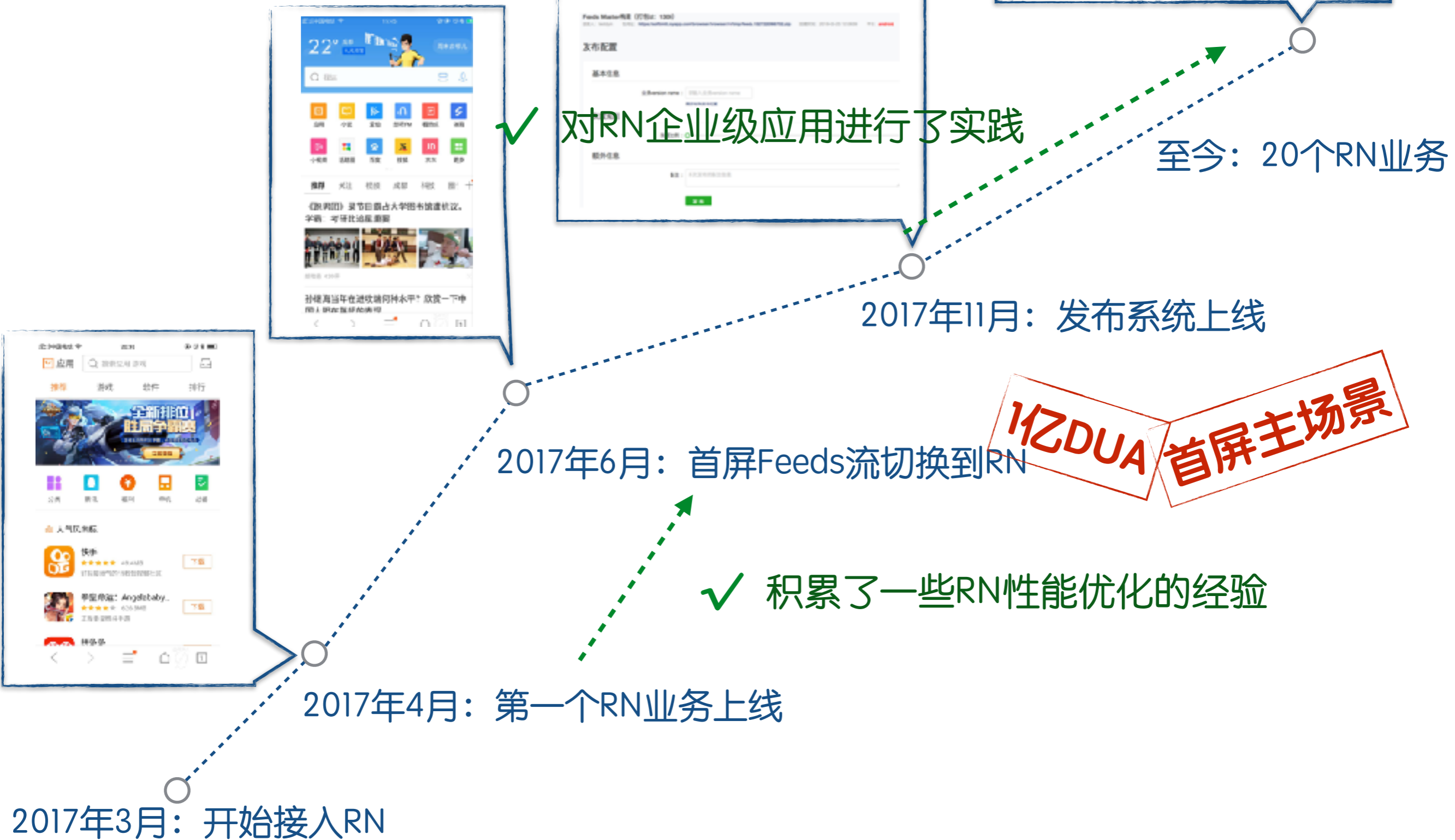
背景

QQ浏览器的ReactNative之路

体育、资
频、全景
业务

美团点评
技术团队

IT大咖说
知识共享平台





RN 性能优化经验分享 (前端篇)

重构手势事件



RN:



持续发送手势事件



```
<TouchableWithoutFeedback>  
  <View>...</View>  
</TouchableWithoutFeedback>
```

```
let pan = PanResponder.create({  
  ...  
});
```

X 前终端通信的通道被大量占用

重构手势事件



优化:



终端



前端

```
<View onTouchMove={handleTouch()}>
  ...
  <Text onPress={handlePress()}>...</Text>
  ...
</View>
```

- ✓ 不用再用<Touchable>组件包裹
- ✓ 通信通道负担大大减小

重构手势事件



实现:



终端

createNode



前端

```
<View onTouchMove={handleTouch()}>
  ...
  <Text onPress={handlePress()}>...</Text>
  ...
</View>
```

重构手势事件

实现:

```
<View onTouchMove={handleTouch()}>
  ...
  <Text onPress={handlePress()}>...</Text>
  ...
</View>
```

createNode

```
{
  ...
  "id": 5
  "name": "Text"
  "props": {
    "onPress": true
  }
}
```



终端

_fbBatchedBridge.flushedQueue
UIManager.createView

EventModule.eventDispatch(5, e)

_fbBatchedBridge.callFunctionReturnFlushedQueue

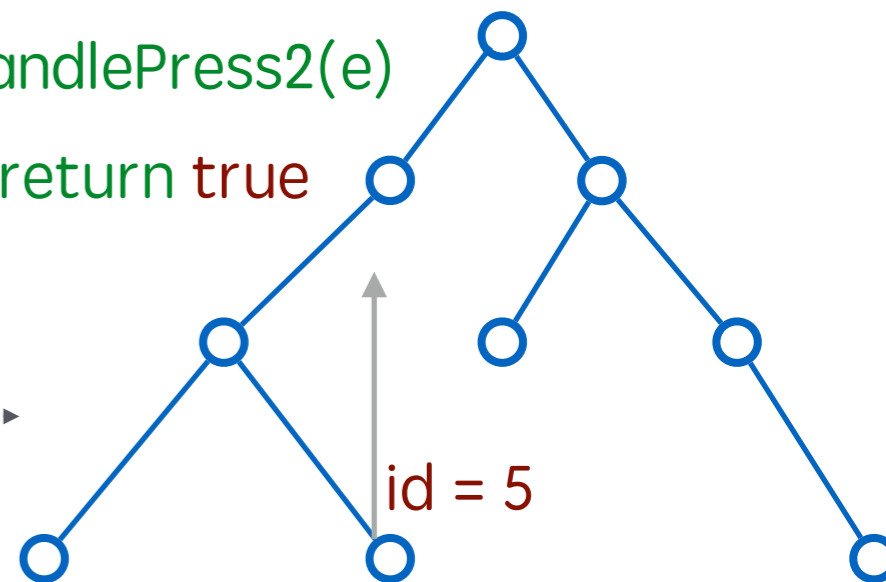
handlePress2(e)

return true

handlePress(e)

return false

id = 5



重构手势事件

实现:

```
<View onTouchMove={handleTouch()}>  
  ...  
  <Text onPress={handlePress()}>...</Text>  
  ...  
</View>
```

createNode

```
{  
  ...  
  "id": 5  
  "name": "Text"  
  "props": {  
    "onPress": true  
  }  
}
```

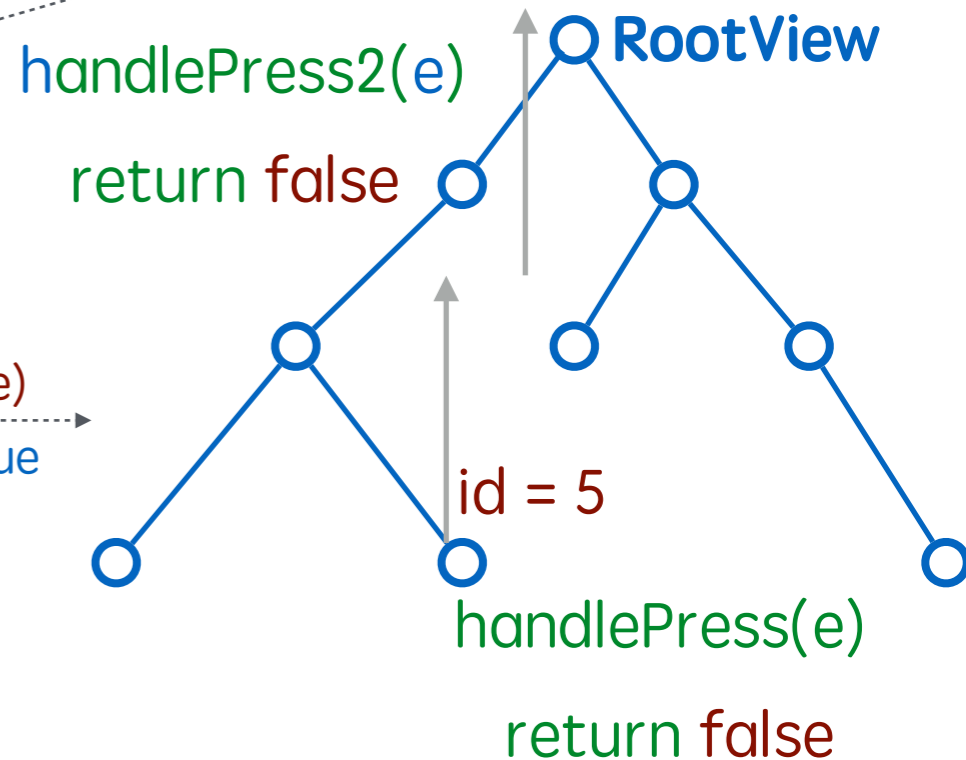


终端

__fbBatchedBridge.flushedQueue
UIManager.createView

EventModule.eventDispatch(5, e)

__fbBatchedBridge.callFunctionReturnFlushedQueue



重构手势事件

小槽点:

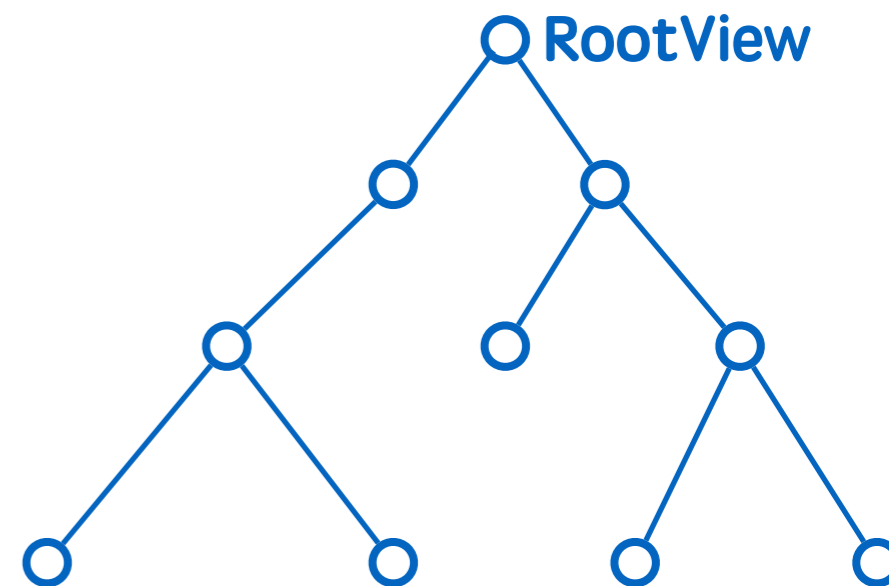
```
{  
  "id": 5,  
  "name": "Text",  
  "props": {  
    "onPress": true  
  },  
  "return": {...},  
  "child": {...},  
  "sibling": {...},  
  "index": 1  
}
```

origin

```
{  
  "id": 5,  
  "name": "Text",  
  "props": {  
    "onPress": true  
  },  
  "return": {...},  
  "child": [...],  
  "sibling": [...],  
}
```

better

```
{  
  ...  
  "id": 5,  
  "name": "Text",  
  "props": {  
    "onPress": true  
  }  
}
```



通信层的深度定制

RN:

```
<TouchableWithoutFeedback>
  <View>...</View>
</TouchableWithoutFeedback>

let pan = PanResponder.create({
  ...
});
```

X 前终端通信的通道被大量占用

尽量少用

<TouchableWithoutFeedback />

专属组件才可以绑手势事件

缓解通信通道的负担

前端消息队列

优化后:

```
<View onTouchMove={handleTouch()}>
  ...
  <Text onPress={handlePress()}>...</Text>
  ...
</View>
```

✓ 不用再用<Touchable>组件包裹
✓ 通信通道负担大大减小

业务写得更舒服

<View onTouchmove={func} />

所有组件均可绑事件

通信层的深度定制



RN

的实现

前端消息队列

通信层的深度定制



RN 前端消息队列 的实现



前端

UIManage.createView()

AsyncStorage.getItem()

UIManage.callUIFunction()

setTimeout()

class MessageQueue

enqueueNativeCall

push()

MessageQueue._queue

```
if (global.nativeFlushQueueImmediate &&  
    now - this._lastFlush >= 5) {  
    global.nativeFlushQueueImmediate(this._queue);  
    this._queue = [[], [], [], this._callID];  
    this._lastFlush = now;  
}
```

```
__fbBatchedBridge.  
invokeCallbackAndReturnFlushedQueue()
```

MQ.flushedQueue()



终端

通信层的深度定制



RN 前端消息队列 的优化



UIManage.createView()

AsyncStorage.getItem()

UIManage.callUIFunction()

setTimeout()

class MessageQueue

enqueueNativeCall

push()

MessageQueue._queue

```
if (global.nativeFlushQueueImmediate &&  
now < this._lastFlush + 5) {  
  global.nativeFlushQueueImmediate(this._queue);  
  this._queue = [[], [], [], this._callID];  
  this._lastFlush = now;  
}
```

```
__fbBatchedBridge.  
invokeCallbackAndReturnFlushedQueue()
```

MQ.flushedQueue()



终端

通信层的深度定制

RN:

```
<TouchableWithoutFeedback>  
  <View>...</View>  
</TouchableWithoutFeedback>  
  
let pan = PanResponder.create({  
  ...  
});
```

X 前终端通信的通道被大量占用

尽量少用

<TouchableWithoutFeedback />

专属组件才可以绑手势事件

缓解通信通道的负担

前端消息队列

优化后:

```
<View onTouchMove={handleTouch()}>  
  ...  
  <Text onPress={handlePress()}>...</Text>  
  ...  
</View>
```

✓ 不用再用<Touchable>组件包裹
✓ 通信通道负担大大减小

业务写得更舒服

<View onTouchmove={func} />

所有组件均可绑事件

通信通道无负担

前终端通信直接调用更高效

没有性能瓶颈的动画方案



因为有前终端通信，RN是否不适合做动画？



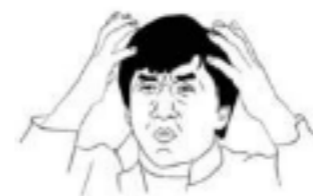
基于v8的高效，一般动画都很流畅：)



但动画伴随着大量render，就会卡：（

为什么？

能否规避？



没有性能瓶颈的动画方案

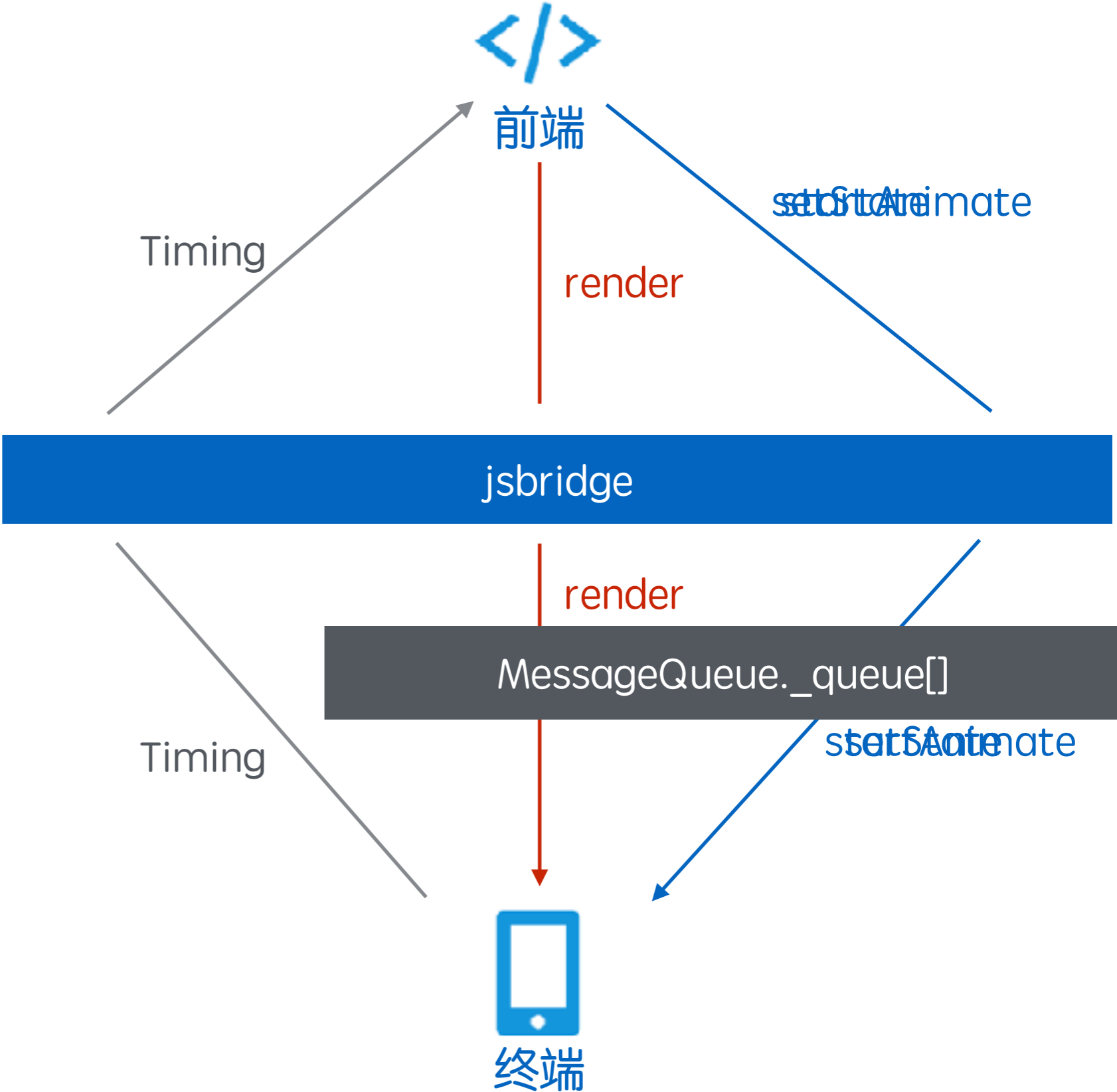


RN:

```
<Animated.View
  style={{
    ...this.props.style,
    opacity: fadeAnim,
  }}
>
  {this.props.children}
</Animated.View>
```

...

```
componentDidMount() {
  Animated.timing(
    this.state.fadeAnim,
    {
      toValue: 1,
      duration: 10000,
    }
  ).start();
}
```



没有性能瓶颈的动画方案



优化:

```
<View style={{ width: this.animate1}}>  
  <Text style={{color:"#ff0000"}}>  
    {'hello wordk'}  
  </Text>  
</View>
```

```
this.animate1 = new Animation({  
  mode: "timing",  
  delay: 0,  
  startValue: 100,  
  toValue: 300,  
  duration: 3,  
  timingFunction: "linear",  
  repeatCount: "loop"  
});
```

```
this.animate1.start();
```



前端

render

startAnimate

AnimateConfig

1

jsbridge

render

startAnimate

AnimateConfig

1



终端



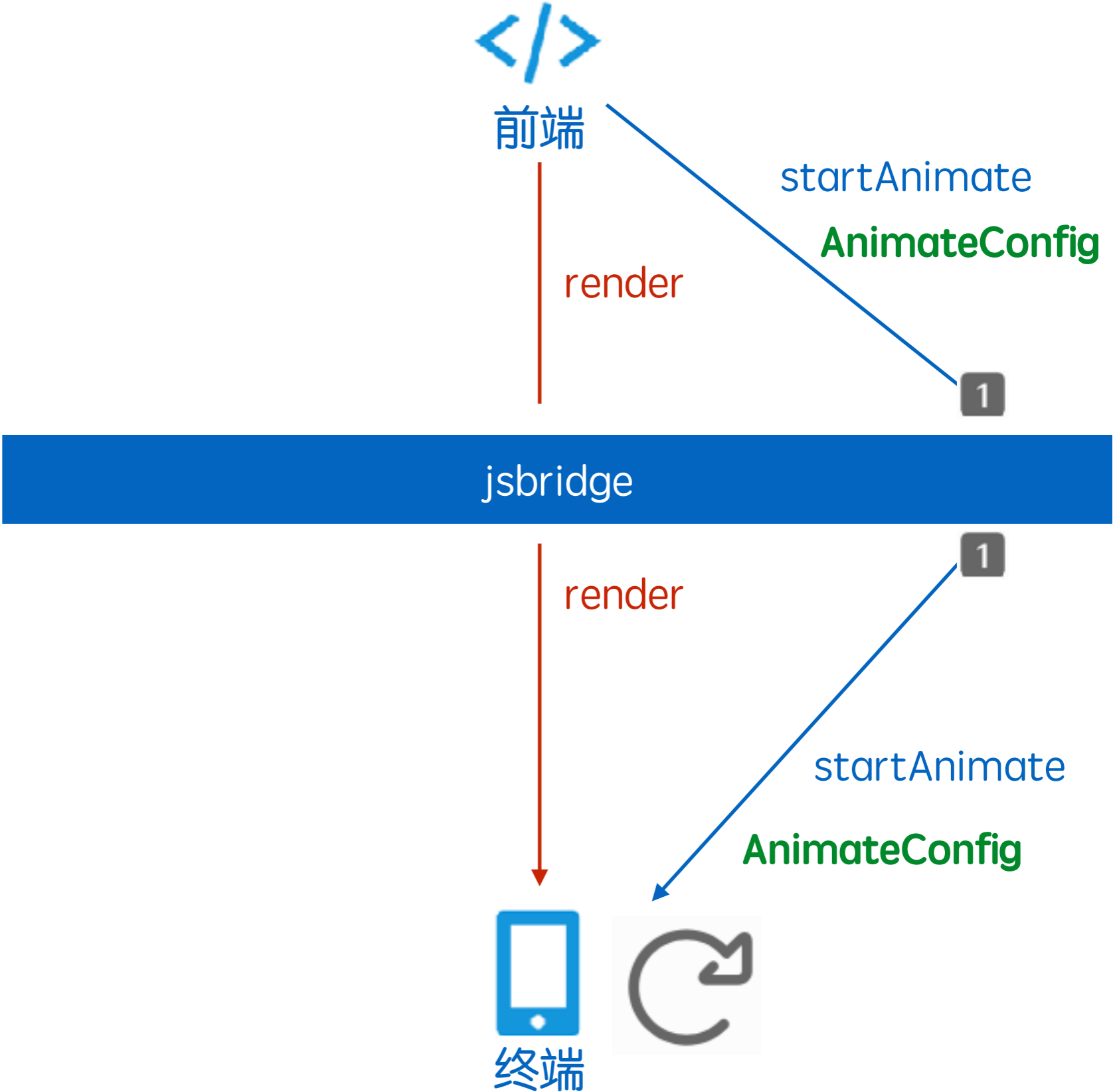
没有性能瓶颈的动画方案



优化:

```
this.animate2 = new Animation({
  mode: "timing",
  delay: 0,
  startValue: this.animate1,
  toValue: 100,
  duration: 3,
  valueType: "color",
  timingFunction: "linear",
  repeatCount: 1
});

this.animateSet = new AnimationSet({
  repeatCount: 1,
  children: [
    {
      animation: this.animate1,
      follow: false
    },
    {
      animation: this.animate2,
      follow: false
    }
  ]
});
```



分包、裁包和js内存的故事



RN， sdk代码和业务代码一个jsbundle：

名称	修改日期	类型	大小
feeds.index.jsbundle	2017/7/22 15:45	JSBUNDLE 文件	1,061 KB
market.index.jsbundle	2017/7/22 15:46	JSBUNDLE 文件	644 KB

业务A代码 + sdk代码
业务B代码 + sdk代码

改造rn的打包工具， jsbundle分包：

名称	修改日期	类型	大小
feeds.index.jsbundle	2017/7/22 17:34	JSBUNDLE 文件	661 KB
market.index.jsbundle	2017/7/22 17:34	JSBUNDLE 文件	243 KB
common.index.jsbundle	2017/7/22 17:33	JSBUNDLE 文件	414 KB

新增业务内存增量降低414KB

index.android.jsbundle	2017/7/24 11:09	JSBUNDLE 文件	710 KB
------------------------	-----------------	-------------	--------

RN提供的组件并非全部必要，
裁剪了42%

为什么说：前端篇？

在终端层还有大量核心优化



启动：慢2s → 预加载引擎 / 懒加载前终端模块 → 持平

list性能：老大难 → RecyclerView
终端虚拟node树
高效diff算法 → 帧率和内存持平

UI适配：机型问题太多 → MIUI文字截断
base64本地图
Emoji表情文字 → 在1亿DAU场景下
无反馈异常



RM再企业—应波用开实货践

开发调试



```
> feeds@1.0.0 start /Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds  
> node node_modules/hippy-pack/cli/start.js index.js
```

```
8082端口被占用了, hippy开始自动清理端口...  
8082端口已经清理完成, 开始启动hippy调试...
```

```
开始首次编译代码...
```

```
2018-05-31 21:57:58 编译结束...
```

```
开始启动调试服务器...
```

```
调试服务已启动, 监听端口8082
```

```
2018-05-31 21:58:18 Fetching... /index.bundle?platform=ios&dev=true&minify=false
```

```
/Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/node_modules/hippy-pack/pack/server/temp/index.bundle
```

```
2018-05-31 21:58:18 Fetch complete...
```

```
2018-05-31 21:58:19 Fetching... /index.bundle?platform=ios&dev=true&minify=false
```

```
/Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/node_modules/hippy-pack/pack/server/temp/index.bundle
```

```
2018-05-31 21:58:19 Fetch complete...
```

```
Launching Dev Tools...
```

```
2018-05-31 21:58:21 Fetching... /index.bundle?platform=ios&dev=true&minify=false
```

```
/Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/node_modules/hippy-pack/pack/server/temp/index.bundle
```

```
2018-05-31 21:58:21 Fetch complete...
```

```
2018-05-31 21:58:21 Fetching... /index.bundle?platform=ios&dev=true&minify=false
```

```
/Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/node_modules/hippy-pack/pack/server/temp/index.bundle
```

```
2018-05-31 21:58:21 Fetch complete...
```

打包工具



→ feeds git:(master) npm run pack

> feeds@1.0.0 pack /Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds

> node node_modules/hippy-pack/cli/pack.js index.js

发布目录重新创建完毕: /Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/dist

开始android打包, 请稍等, 结束时会有提示

切换到目录/Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/dist/android, 开始准备打包

android端zip包生成完成

开始上传 android包到cdn

===== android =====

下载地址: <http://soft.imtt.qq.com/browser/browser/rn/tmp/feeds.1527775529490.zip>

QB地址: qb://hippy?

module=feeds&url=http%3A%2F%2Fsoft.imtt.qq.com%2Fbrowser%2Fbrowser%2Frn%2Ftmp%2Ffeeds.1527775529490.zip

安装二维码:



开始ios打包, 请稍等, 结束时会有提示

切换到目录/Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/dist/ios, 开始准备打包

ios端zip包生成完成...

打包工具



→ feeds git:(master) npm run pack

> feeds@1.0.0 pack /Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds

> node node_modules/hippy-pack/cli/pack.js index.js

发布目录重新创建完毕: /Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/dist

开始android打包, 请稍等, 结束时会有提示

切换到目录/Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/dist/android, 开始准备打包

android端zip包生成完成

开始上传 android包到cdn

===== android =====

下载地址: <http://soft.imtt.qq.com/browser/browser/rn/tmp/feeds.1527775529490.zip>

QB地址: qb://hippy?

module=feeds&url=http%3A%2F%2Fsoft.imtt.qq.com%2Fbrowser%2Fbrowser%2Frn%2Ftmp%2Ffeeds.1527775529490.zip

安装二维码:

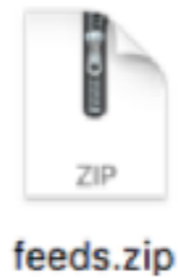


开始ios打包, 请稍等, 结束时会有提示

切换到目录/Users/huskyzhyu/saizhao/hippy-qb/feeds/dist/ios, 开始准备打包

ios端zip包生成完成...

打包工具

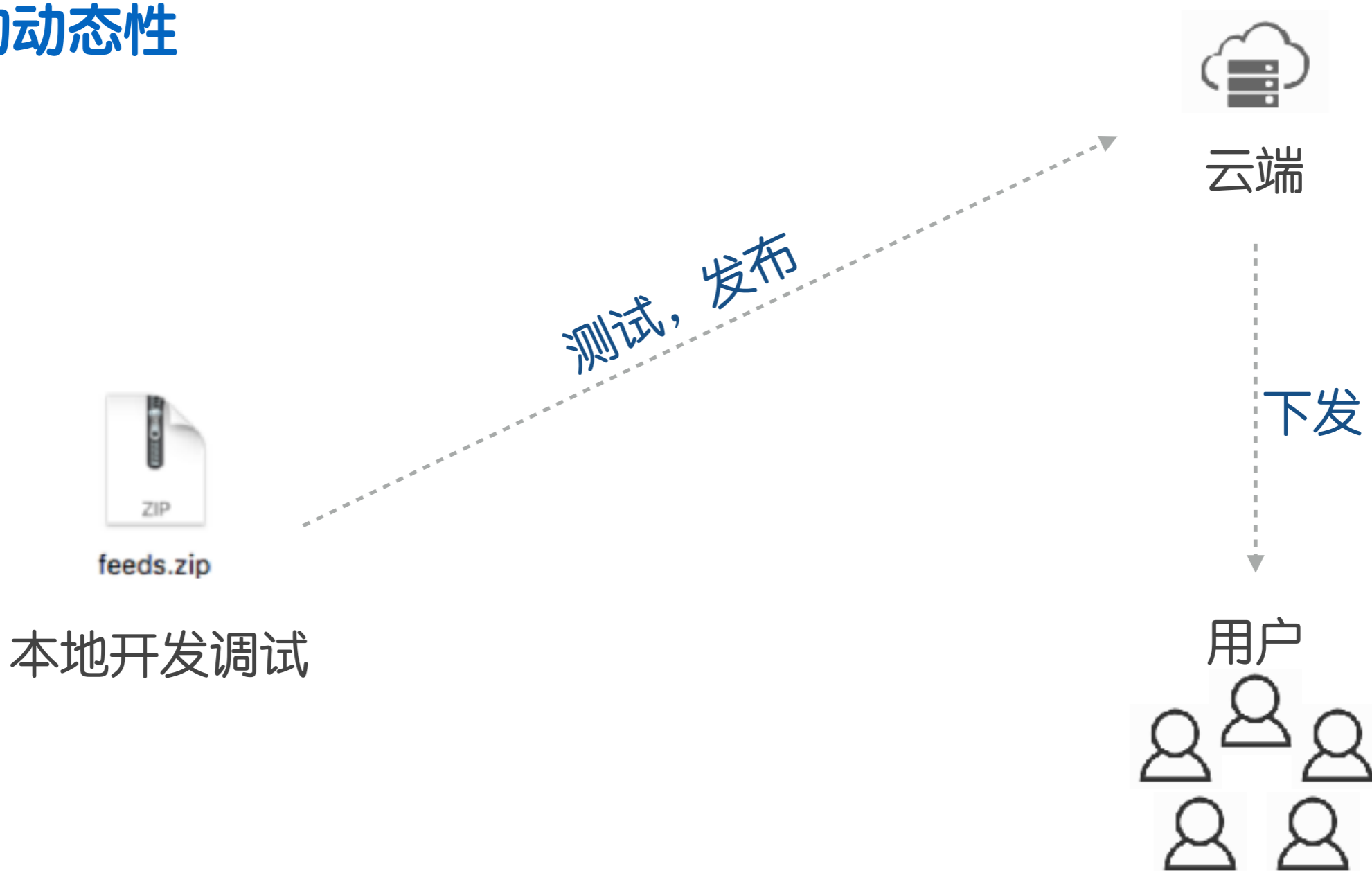


```
{  
  "packType": "rnfqb",  
  "module": "feeds",  
  "version": "1304",  
  "versionname": "1754",  
  "minQBVersion": "8.1.0.0",  
  "maxQBVersion": "",  
  "minSdkVersion": "",  
  "maxSdkVersion": "",  
  "backurl": "http://qbrnweb.html5.qq.com",  
  "windowtitle": "",  
  "favicon": "",  
  "systembarcolor": "",  
  "statusbarstyle": "0",  
  "enablenoimage": "true"  
}
```


打包工具



RN的动态性



发布系统

美团点评
技术团队

IT大咖说
知识共享平台

首页

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp +

circle +

comment +

Demo +

dobby +

eexplore +

explorecamera +

favnew +

feeds +

file +

公告栏

owner的职责

[《ReactNative业务owner的职责清单》](#)

常见问题

[《RN业务发布方法&规范》](#) [《如何跟进RN业务线上异常》](#) [《如何配置白名单》](#)

发布系统

美团点评
技术团队

IT大咖说
知识共享平台

首页

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp +

circle +

comment +

Demo +

dobby +

eexplore +

explorecamera +

favnew +

feeds +

file +

公告栏

owner的职责

[《ReactNative业务owner的职责清单》](#)

常见问题

[《RN业务发布方法&规范》](#) [《如何跟进RN业务线上异常》](#) [《如何配置白名单》](#)

发布系统

美团点评
技术团队

IT大咖说
知识共享平台

首页

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

-

打包发布

发布记录

数据报表

circle

+

comment

+

Demo

+

dobby

+

eexplore

+

explorecamera

+

公告栏

owner的职责

[《ReactNative业务owner的职责清单》](#)

常见问题

[《RN业务发布方法&规范》](#) [《如何跟进RN业务线上异常》](#) [《如何配置白名单》](#)

发布系统



打包发布

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

eexplre

新建构建线

构建线用于对打包记录做分组，一条打包线对应一个git分支或tag

新建

搜索bundle

输入bundle的打包id或RDM异常上报id

搜索

构建记录

发布线

以下构建线打出的bundle均可用于正式发布，请谨慎操作

构建线名称	创建人	创建时间	备注	操作
音频专区8.6发布线	saizhao	2018-05-18 11:18:03	--	编辑 删除
音频专区8.5发布线	saizhao	2018-03-23 21:35:20	--	编辑 删除
音频专区master	saizhao	2018-03-23 21:26:13	--	编辑 删除

< 1 >

打包发布

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

eexplore

explorecamera

新建构建线

基本信息

构建线名称：

源码库配置

git仓库地址：

代码分支或Tag：

额外信息

备注：

创建

发布系统

美团点评
技术团队

IT大咖说
知识共享平台

打包发布

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

eexplre

新建构建线 构建线用于对打包记录做分组，一条打包线对应一个git分支或tag

新建

搜索bundle 输入bundle的打包id或RDM异常上报id

搜索

构建记录

发布线 以下构建线打出的bundle均可用于正式发布，请谨慎操作

构建线名称	创建人	创建时间	备注	操作
音频专区8.6发布线	saizhao	2018-05-18 11:18:03	--	编辑 删除
音频专区8.5发布线	saizhao	2018-03-23 21:35:20	--	编辑 删除
音频专区master	saizhao	2018-03-23 21:26:13	--	编辑 删除

< 1 >

发布系统

美团点评
技术团队

IT大咖说
知识共享平台

服务器端打包

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

音频专区831发布线 (打包类型: release)

创建人: saizhao 代码地址: http://git.ccde.oa.com/mig_audio/AudioReactNative.git#Branch_audio_8.3.1_release 创建时间: 2018-03-23 21:35:20

选择打包平台: android ios

一键打包

打包id	平台	创建人	创建时间	备注	操作		
3	android	saizhao	2018-03-27 19:26:06	设置备注	下载bundle	生成二维码	转发布
2	android	saizhao	2018-03-26 20:31:29	设置备注	下载bundle	生成二维码	转发布
1	android	saizhao	2018-03-23 21:38:17	设置备注	下载bundle	生成二维码	转发布

发布系统



服务器端打包

QQ浏览器RN管理平台 **正式环境**

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

音频专区master (打包类型: **release**)

创建人: saizhao 代码地址: http://git.code.oas.com/miq_audio/AudioResctNative.git#master 创建时间: 2018-05-31 21:25:13

依赖安装完成, 执行打包脚本..

打包id	平台	创建人	创建时间	备注	操作
36	android	saizhao	2018-05-31 22:26:03	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
8	ios	saizhao	2018-05-31 21:00:25	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
68	android	saizhao	2018-05-31 11:50:00	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
7	ios	saizhao	2018-05-31 11:11:41	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布

发布系统



服务器端打包

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

音频专区master (打包类型: release)

创建人: saizhao 代码地址: http://git.code.oa.com/mig_audio/AudioResotNative.git#master 创建时间: 2018-03-23 21:28:13

打包成功

<https://softimtt.myapp.com/browser/browser/m/tmp/AudioApp.1527913564538.zip>

转发布

生成二维码

打包id	平台	创建人	创建时间	备注	操作
55	android	saizhao	2018-05-31 22:28:03	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
8	ios	saizhao	2018-05-31 21:03:25	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
53	android	saizhao	2018-05-31 11:50:09	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
7	ios	saizhao	2018-05-31 11:11:41	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布

发布系统



服务器端打包

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

音频专区master (打

创建人: saizhao 代码地址



取消

确定

打包id

平台

saizhao

2016-05-31 21:03:25

设置备注

下载bundle

生成二维码

转发布

68

android

saizhao

2016-05-31 11:50:09

设置备注

下载bundle

生成二维码

转发布

7

ios

saizhao

2016-05-31 11:11:41

设置备注

下载bundle

生成二维码

转发布

81

android

saizhao

2016-05-29 17:13:33

设置备注

下载bundle

生成二维码

转发布

80

android

saizhao

2016-05-29 16:25:54

设置备注

下载bundle

生成二维码

转发布

发布系统



服务器端打包的好处

- ✓ 打过的包都有记录
- ✓ 打过的包都可以直接转线上发布
- ✓ 避免了多人开发本地环境不一致对release打包的影响
- ✓ 测试同学可以自主打包测试

发布系统



服务器端打包

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

音频专区master (打包类型: release)

创建人: saizhao 代码地址: http://git.code.oa.com/mig_audio/AudioResotNative.git#master 创建时间: 2018-03-23 21:28:13

打包成功

<https://softimtt.myapp.com/browser/browser/m/tmp/AudioApp.1527913564538.zip>

转发布

生成二维码

打包id	平台	创建人	创建时间	备注	操作
55	android	saizhao	2018-05-31 22:28:03	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
8	ios	saizhao	2018-05-31 21:03:25	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
53	android	saizhao	2018-05-31 11:50:09	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布
7	ios	saizhao	2018-05-31 11:11:41	设置备注	下载bundle 生成二维码 转发布

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

eexplore

explorecamera

favnew

feeds

音频专区master (打包id: 55)

创建人: saizhao 包地址: <https://softlimit.myapp.com/browser/browser/rn/tmp/AudioApp.1527776623465.zip> 创建时间: 2016-05-31 22:26:00 平台: android

发布配置

基本信息

业务VersionCode: 128

QB版本限制: 8.3.1.4075 最大QB版本限制-非必填

如需限定特殊SDK版本发布点击此处

灰度规则

灰度比例: 0%

额外信息

备注: 本次发布的备注信息

发布

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

eexplore

explorecamera

favnew

feeds

音频专区master (打包id: 55)

创建人: saizheo 包地址: <https://softimtt.myapp.com/browser/browser/rn/tmp/AudioApp.1527776623465.zip>

创建时间: 2018-05-31 22:26:03

平台: android

发布配置

基本信息

业务VersionCode : 128 ⓘ

QB版本限制: - ⓘ

如需限定特殊SDK版本发布

[点击此处](#)

灰度规则

灰度比例:

额外信息

备注:

发布

发布系统



发布

服务器打的包转发布



预处理后上传



发布服务器

CDN

发布

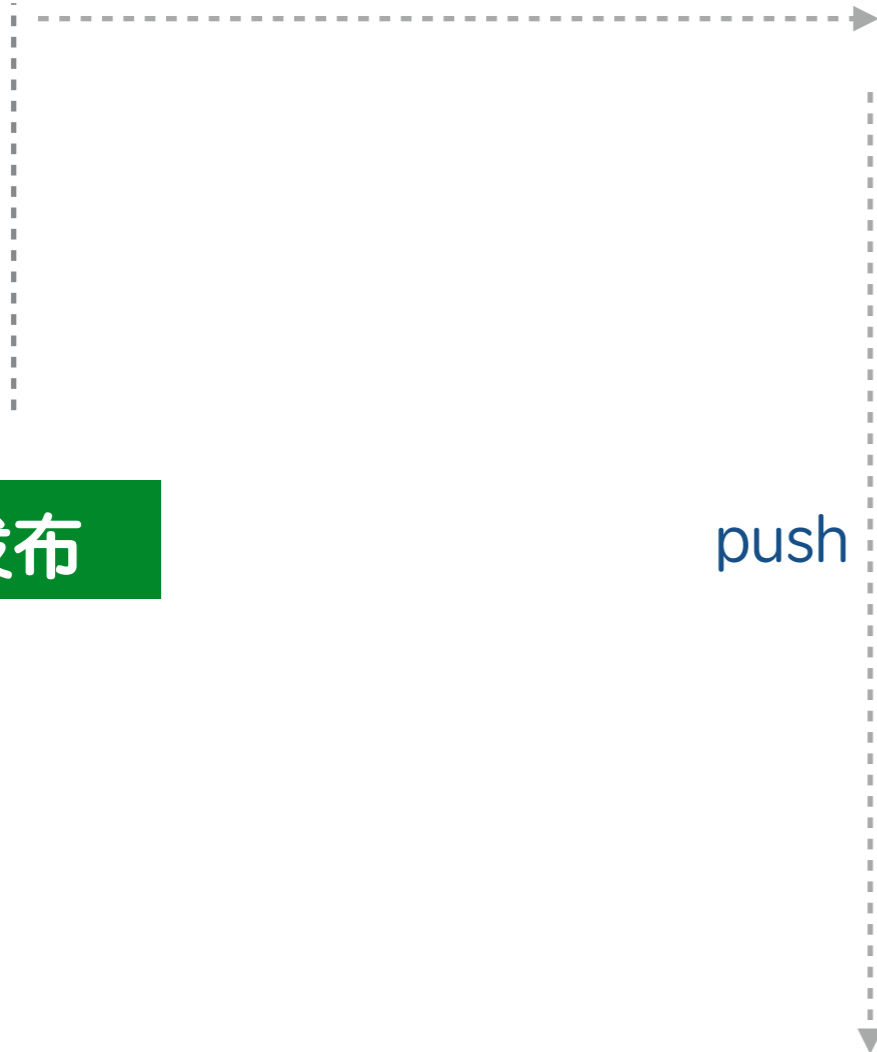
push

获取是否需要更新

下载jsbundle

启动浏览器时

用户



发布系统



发布的功能点

✓ 支持灰度和ABTest

✓ 默认走增量包发布

✓ 用MD5+RSA校验，确保包的一致性

✓ 具备push和流控的能力

✓ 支持2种强制更新模式

发布时在服务器端生成基于zip的增量包

默认先尝试以增量包更新

用户下载后在本地完成patch

若失败自动降级到走全量包继续更新

进入业务时，走进度条，拉取最新

使用业务时，直接弹窗更新

发布系统

美团点评
技术团队

IT大咖说
知识共享平台

发布记录

QQ浏览器RN管理平台 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

eeexplore

explorecamera

fsview

feeds

发布记录

Android

IOS

Android端发布记录

vc	vn	灰度规则	限制规则	创建人	最新操作时间	发布备注	运行状态	操作
53	127	预发布 仅白名单生效	qb: 8.3.1.4075 - 无	saizhao	2018-05-31 11:53:40	--	run	下载发布包 修改发布配置
51	124	全量发布	qb: 8.3.1.4075 - 无	saizhao	2018-05-30 20:24:43	--	run	下载发布包 修改发布配置
48	121	全量发布	qb: 8.3.1.4075 - 无	damonnan	2018-05-10 22:35:18	10% 38% 100%	run	下载发布包 修改发布配置
41	120	预发布	qb: 8.3.1.0 - 无	saizhao	2018-05-10 11:12:03	--	run	下载发布包 修改发布配置
40	100	全量发布	qb: 8.4.0.0 - 无	saizhao	2018-04-28 20:27:10	--	run	下载发布包 修改发布配置
38	118	全量发布	qb: 8.4.0.0 - 无	saizhao	2018-04-28 09:46:47	--	run	下载发布包 修改发布配置
36	117	全量发布	qb: 8.3.1.4075 - 8.5.0.0	saizhao	2018-04-21 01:56:21	100%	run	下载发布包 修改发布配置
35	116	预发布	qb: 8.3.1.4075 - 无	damonnan	2018-04-20 18:17:51	50% 0%	run	下载发布包 修改发布配置
34	116	预发布	qb: 8.3.1.4075 - 无	damonnan	2018-04-20 16:06:51	--	run	下载发布包 修改发布配置
31	114	预发布	qb: 8.3.1.4075 - 无	saizhao	2018-04-18 17:25:35	--	run	下载发布包 修改发布配置

发布配置修改 (扩大灰度比例)

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

eexplore

explorecamera

修改发布配置

基本信息

业务version name : 127

QB版本限制: 8.3.1.4075

最大QB版本限制

如需限定特殊SDK版本

发布[点击此处](#)

灰度规则

灰度比例 :



额外信息

备注 : 本次发布的备注信息

提交修改

发布系统

美团点评
技术团队

IT大咖说
知识共享平台

发布数据报表

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

doboy

eexplore

explorecamera

favnew

feeds

打包发布

AudioApp拉取情况

选择版本: 51.0

确定

选择时间跨度: 7天 | 30天

增量 | 总量

📄 📏 📊 🔄 ⏴



发布系统



发布数据报表

QQ浏览器RN管理平台 | 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

explore

explorecamera

favnew

feerts

打包发布

发布记录

AudioApp拉取情况

选择版本: 51.0

确定

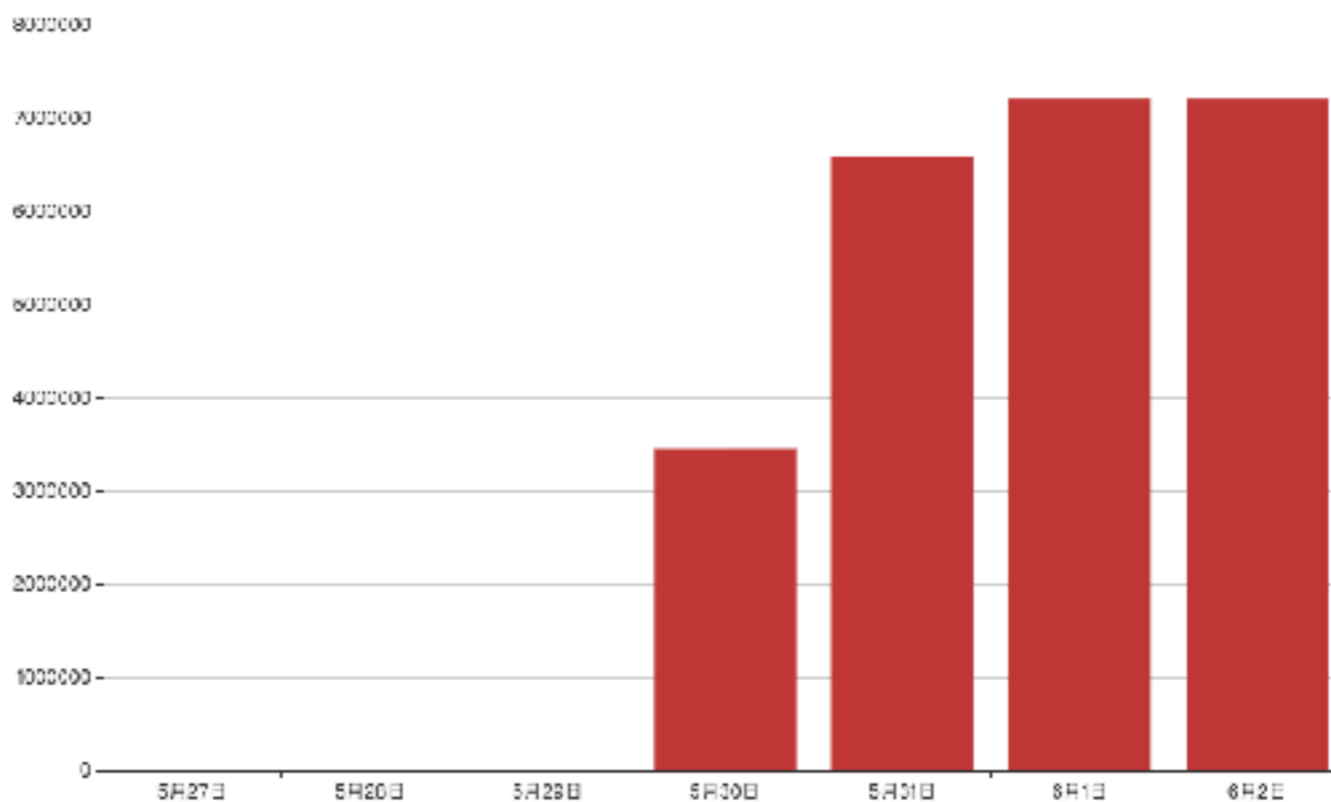
选择时间跨度: 7天

30天

增量

总量

自定义 刷新 导出



发布数据报表

circle日活分布

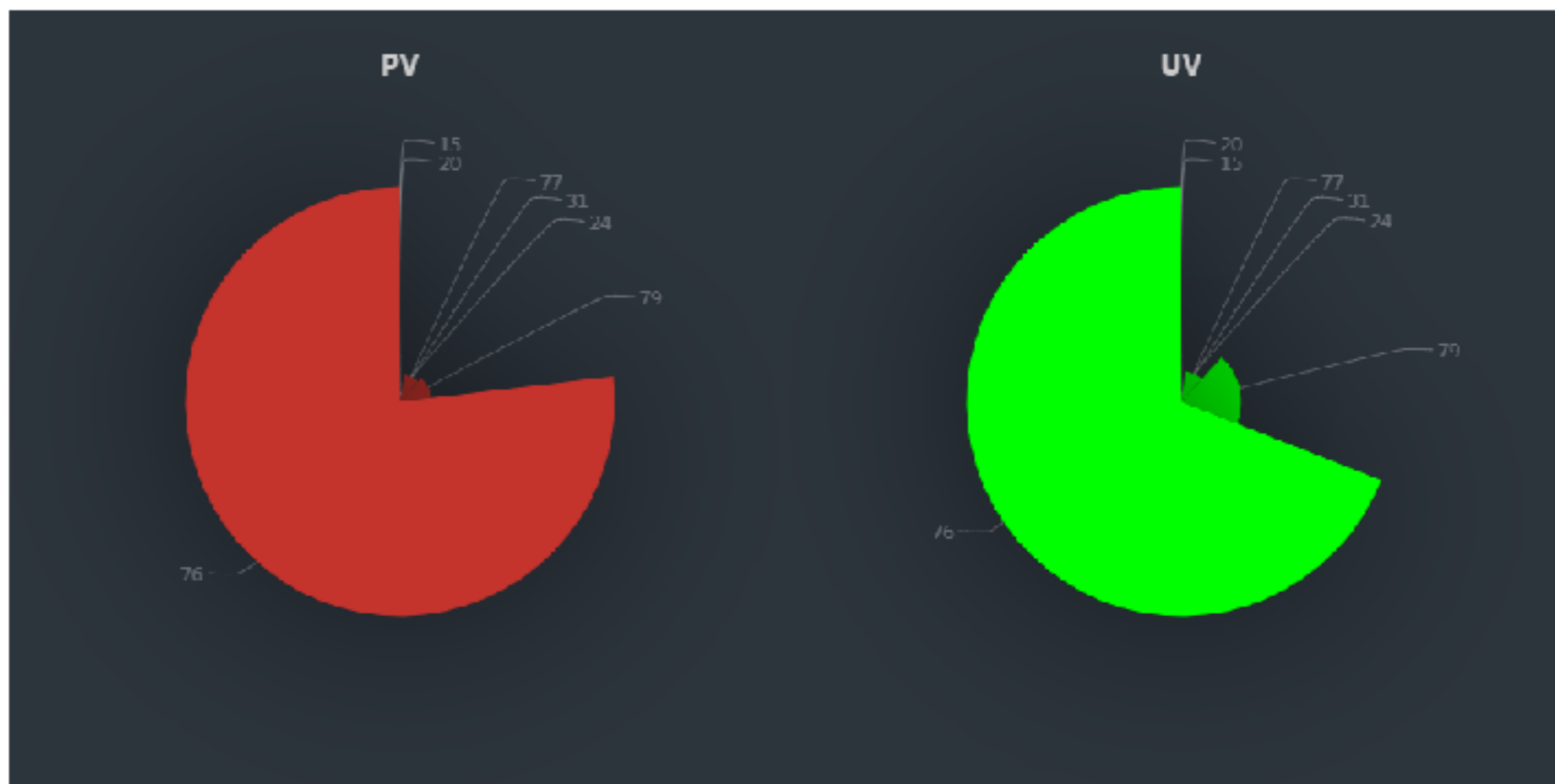
日期: 20180601

Android ICS

选择版本

全选

20 24 76 15 31 77 79



发布系统



找到对应jsbundle排查问题

QQ浏览器RN管理平台 正式环境

管理员入口

首页

AudioApp

打包发布

发布记录

数据报表

circle

comment

Demo

dobby

eexplore

新建构建线

构建线用于对打包记录做分组，一条打包线对应一个git分支或tag

新建

搜索bundle

输入bundle的打包id或RDM异常上报id

67

搜索

打包id	平台	创建时间	打包人	备注	操作
67	Android	2018-05-22 14:20:69	saizhao	--	下载bundle 访问构建线

< 1 >

构建记录

发布线

以下构建线打出的bundle均可用于正式发布，请谨慎操作

构建线名称	创建人	创建时间	备注	操作
资讯正文加载小程序	saizhao	2018-05-23 15:43:40	--	编辑 删除
资讯正文加载小程序	saizhao	2018-05-23 11:13:00	--	编辑 删除

转web方案



react-native-web

添加组件

优化手势实现

<http://qbrnweb.html5.qq.com>

文档建设





</ReactNative性能优化 & 企业级应用>

谢 谢 大 家, 欢 迎 交 流