





# LiveVideoStack Meet 后直播时代技术

2017年7月29日 广州站

# LiveVideoStack Meet





# 合作伙伴:





















# 媒体伙伴:

























# LiveVideoStackCon 2017 音视频技术大





# 北京 10月20日-21日

# 2017年末音视频技术人大Party,他们都来了!

陆 坚:沪江合伙人、沪江旗下CCtalk教育云公司总裁

汤峥嵘:tutorabc CTO 李刚江:百家云 CEO

陆其明: 爱奇艺 技术总监 夏鹏: 搜狐千帆直播 联合创始人

**殷宇辉**:360直播云 高级技术经理 杨继珩:沪江CCtalk 技术VP

杨成立:开源流媒体服务器SRS作者 鲍金龙:暴风影音 首席架构师

吴涛: 陌陌 视频直播媒体技术负责人 赵丽丽: 美图 技术总监

王 田: 华为多媒体实验室 首席科学家、实验室副主任

傅德良: HuLu 全球高级研发经理 视频编解码与传输领域资深专家

李大龙:腾讯视频移动端播放内核技术负责人







# 超大规模直播运营优化之旅

吕士表 20170729



# Contents. 目录



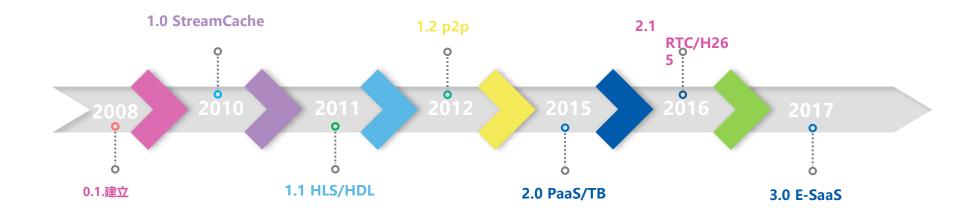


- 1 网宿直播平台发展历程
- 2 超大规模直播运营挑战
- 3 网宿超大规模运营优化
- 4 未来演进

# 网宿直播平台发展历程



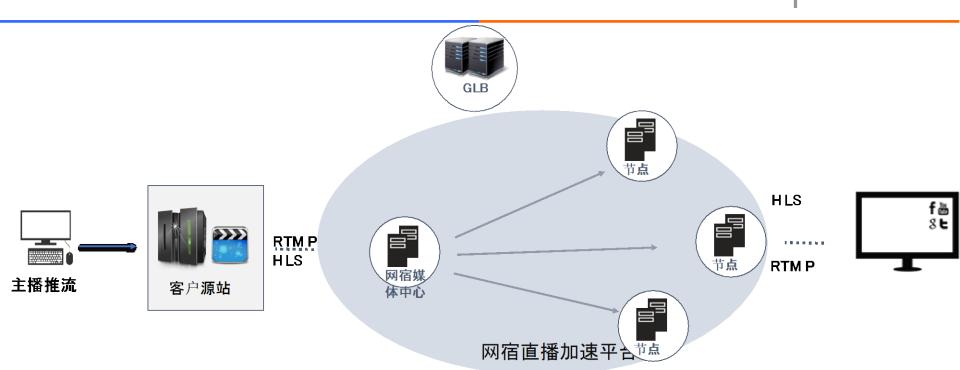




# 网宿直播架构图v0.1



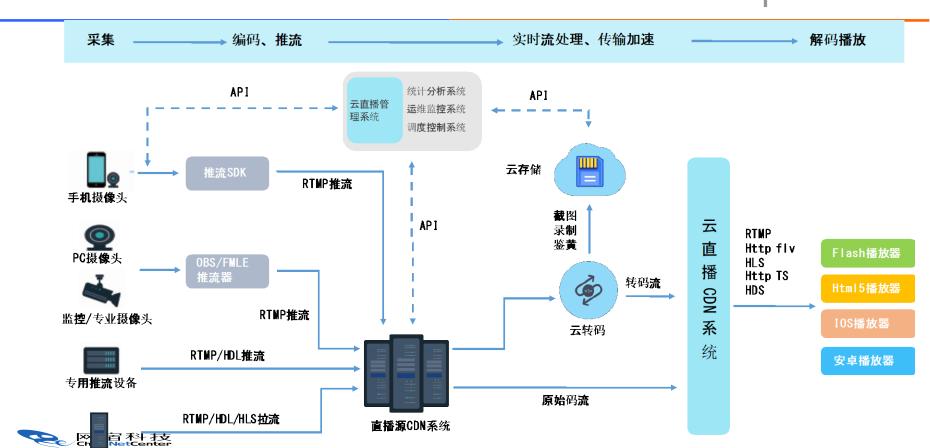




# 网宿云直播系统架构v3.0







拉流源

# 规模:覆盖面扩展到全球





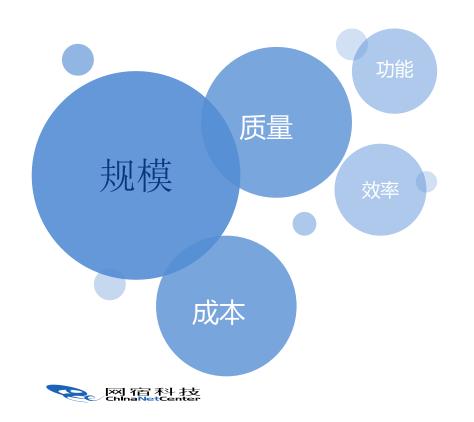


网宿科技拥有 1000 + 个海内外加速节点,合作海外运营商 60家,覆盖欧美、东南亚、非洲等 40 + 个国家及地区。

# 核心挑战







### 2008~2017,10年

• 应用:Web,多平台

• 带宽:Mbps , TBs

• 码率: 500Kbps , 3Mbps

• 在线用户数,百/千人,百万

• 日志: GB, TB

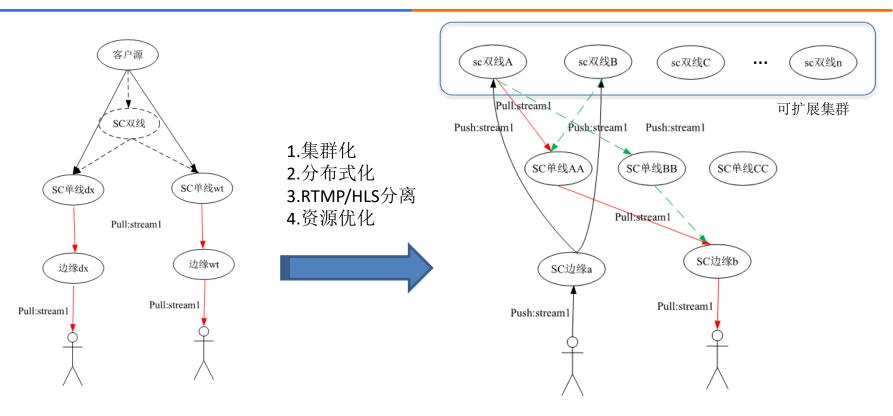
• 核心问题: 体验、成本、效率、功能

• 挑战:大规模下解决核心问题

# 规模:GB → TB的挑战与优化









# 质量





1

- 首屏时间
- 正确率/错误率
- 流畅率
- 时延短

指标

2

- 资源
- 软件
- 配置
- 运营平台
- 应用特性

因素

3

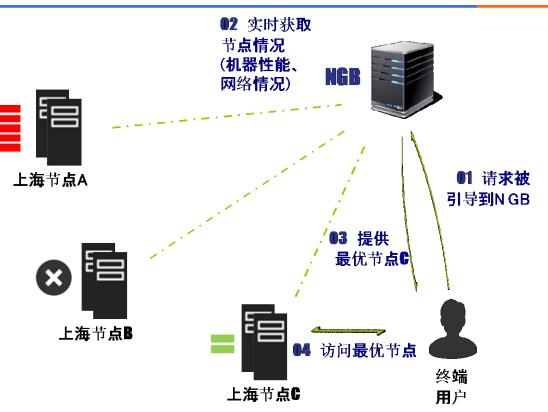
- 质量可视化
- 本地覆盖
- 软件优化
- 配置优化
- 冷热分离

方法

# 质量:NGB系统







## 应用场景

终端用户(主播/观众)迅速接入最优的服务节点,提 升流畅率,降低卡顿。

## 客户配合

- 1、终端使用HTTP协议时,需要播放支持302跳转
- 2、终端使用RTM P协议时,需要客户播放器请求方式

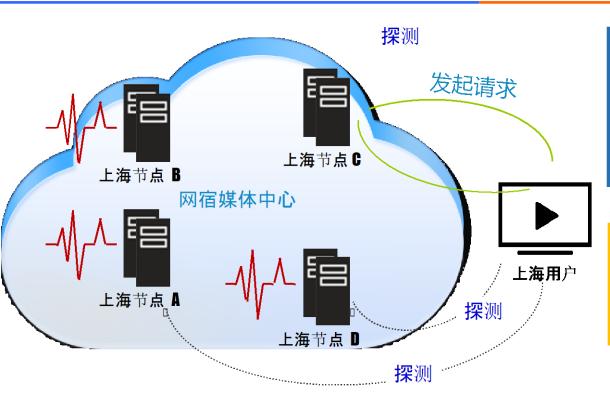
做一定改变



质量:终端实时优选







# 应用场景

用户所处的网络环境时刻变化着,因而前一时 段的最优节点在当前时刻未必是最佳的,此时 有可能产生卡顿的现象。

通过终端实时优选,可以在卡顿时自动或手动切换到最优节点,改善播放质量。

## 客户配合

需要客户播放器做一定的配合,嵌入轻量级 SDK。



# 质量:传输协议,SDN



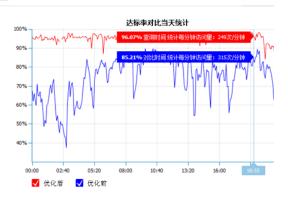


#### 项目背景:

- 国内互联网视频行业Top3客户,致力于为用户提供高清、流畅、丰富的专业视频。终端用户网络环境复杂 存在<mark>跨区域及跨运营商</mark>访问情况。

对比项目	优化前	优化后	提升比例
卡顿比(%)	>20%	<4%	>400.00%
达标率(%)	75%上下,波动明显	96%上下,趋于平稳	提升20%







# 质量:全链接监控





#### 服务器节点监控

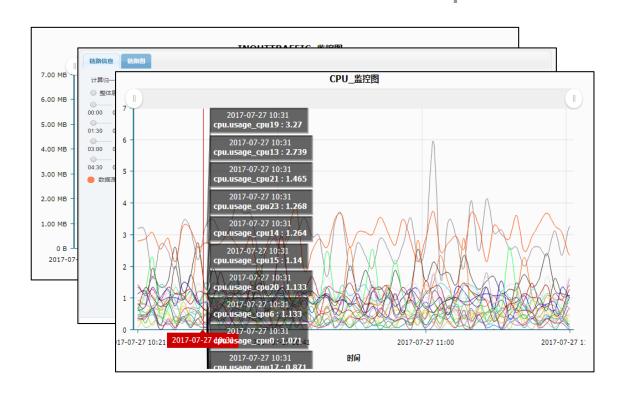
对节点设备进行监控,实时掌握并调整设备 负载和运行状态

#### 网络链路监控

对各节点的出口链路状况进行监控,及时发现问题并调整

#### 系统监控

对设备上的系统状态进行监控,并在出现问题时及时处理



# 质量:全链接监控



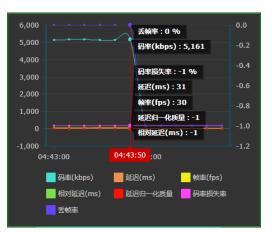


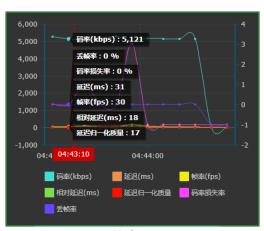
#### 服务质量监控

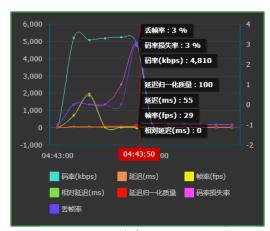
结合直播业务特性,可细化到对每路流,在CDN内部传输的码率、时延等进行监控。

#### 数据源









节点-1

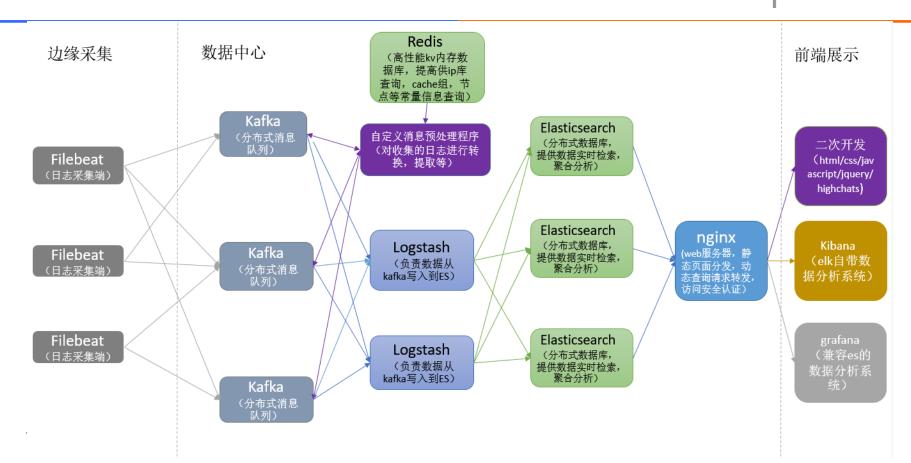
节点-2

节点-3

# 质量可视化-离线分析系统



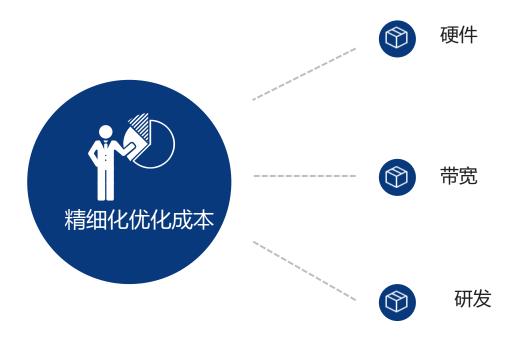




# 成本优化







- 1. 单机能力
- 2. 冗余方案
- 3. 设备选型

- 1. 基于成本+质量调度
- 2. 减少内耗
- 3. 机器学习

- L. 虚拟化
- 2. 组件化
- 3. API化

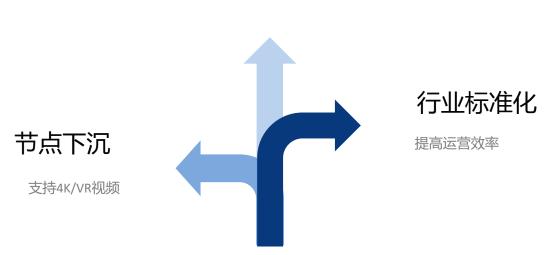
# 未来演进





# 核心关注

质量/成本/效率



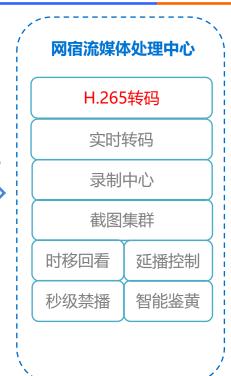


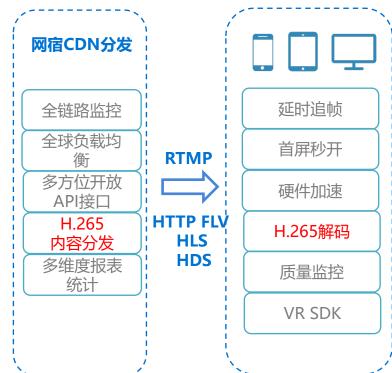
# 普及H265











# 趋势实时/互动







远程办公



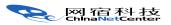
低延时



远程教学



远程拍卖



# 网宿直播加速-云导播







游戏画面



解说界面



选手画面



现场画面



云导播台

#### 颠覆传统,让直播更好玩

为了顺应直播大潮流,解决传统导播台昂贵,复杂的特性。网宿推出云导播功能,将导播台"云"化,在云端完成传统导播的所有操作,而且价格低廉,随用随启,契合直播行业普遍架构,给直播平台在制作娱乐化直播内容,减少同质化方面提供巨大帮助。



单音画切掉



画中画



四画同屏





