

# 非覆盖式静态资源发布

Jasin Yip



# 自我介绍

---

- 叶俊星 (Jasin Yip)
- 工作经历
  - 美团点评酒旅基础服务平台前端工程师
  - 原计蒜客前端团队负责人
- 技术方向
  - Vue.js
  - Node.js
  - 前端工程





# 非覆盖式静态资源发布

Jasin Yip



# 非覆盖式静态资源发布

Jasin Yip



```
<link rel="stylesheet" href="foo.css">
```



```
<link rel="stylesheet" href="foo.css">
```



```
// foo.css
```

```
body {
```



```
    background: #ccc;
```

```
}
```





Name	Meth...	Status	Type	Size	Time
 deploy/	GET	200	document	294B	6ms
 foo.css	GET	200	stylesheet	263B	25ms



Name	Meth...	Status	Type	Size	Time
 deploy/	GET	200	document	294B	6ms
 foo.css	GET	<b>304</b>	stylesheet	263B	25ms



Name	Meth...	Status	Type	Size	Time
 deploy/	GET	200	document	294B	6ms
 foo.css	GET	200	stylesheet	<b>(from disk cache)</b>	<b>0ms</b>



于是我们第一次部署就这么优雅地完成了



于是我们第一次部署就这么优雅地完成了

但是.....



于是我们第一次部署就这么优雅地完成了

但是.....

怎么更新代码呢?



*href*="foo.css?v=1.0.0"



*href*="foo.css?v=1.0.0"

*href*="bar.css?v=1.0.0"

*href*="baz.css?v=1.0.0"



*href*="foo.css?v=1.0.1"

*href*="bar.css?v=1.0.1"

*href*="baz.css?v=1.0.1"



如何实现更新一个资源的时候，只让用户下载一个文件呢？



如何实现更新一个资源的时候，只让用户下载一个文件呢？

能不能让资源的后缀与资源的内容关联起来呢？



能不能让资源的后缀与资源的内容关联起来呢？

# 数据摘要算法

能不能让资源的后缀与资源的内容关联起来呢?

# 数据摘要算法

MD5、SHA-1、SHA-256.....



*href*="foo.css?v=b0ef8d"

*href*="bar.css?v=k31nbe"

*href*="baz.css?v=r9kn0g"

One more question...



One more question...

**先更新页面，还是先更新静态资源？**

## 先更新页面，再更新静态资源

---

在页面更新完成，但资源没有更新的过程中，会出现以下情况：

- 在新的页面中加载旧资源，造成页面混乱、执行错误。
- 错误加载的旧资源会被浏览器缓存起来，除非用户通过强制刷新或者手动清除缓存的方式去清除缓存，否则用户访问会一直有问题直到缓存过期。



## 先更新静态资源，再更新页面

---

在静态资源更新完成，但页面还没被更新的过程中：

- 有缓存的用户：访问是正常的。在该过程中，他们的浏览器会从本地缓存中读取旧的资源，在新的页面加载之后，也会再加载新的资源。
- 没有缓存的用户：访问是页面混乱和有执行错误的，因为他们在旧的页面中加载了新的静态资源。当然，这部分用户会在部署完成后再访问时可以正常。

无论是先更新页面，还是先更新静态资源



无论是先更新页面，还是先更新静态资源

**都会造成用户感知**

“那就半夜再更新吧”

—— 老板





你是凯丁吗？

Are you kidding?

导致这个问题的罪魁祸首是什么？







罪魁祸首：**覆盖式**的静态资源发布策略

*href*="foo.css?v=b0ef8d"

*href*="bar.css?v=k31nbe"

*href*="baz.css?v=r9kn0g"



*href*="foo--b0ef8d.css"

*href*="bar--k31nbe.css"

*href*="baz--r9kn0g.css"

# 非覆盖式静态资源发布

```
href="foo--b0ef8d.css"
```

```
href="bar--k31nbe.css"
```

```
href="baz--r9kn0g.css"
```



再来一道送分题

**先更新页面，还是先更新静态资源？**

当然是先更新静态资源了！

## 非覆盖式发布策略的好处都有啥？

---

- 用户无感知，平滑升级
- 缓存管理精确到文件
- 可以设置超长的缓存时间，比如.....一百年！
- 支持灰度更新
- .....



哪些网站在用这一套策略？

# 哪些网站在用这一套策略?

```
z3; &#125; ) ) [ &quot;9US1p&quot; ; ] = 1 " > < / script >
: // www.facebook.com/rsrc.php/v3i7zq4/yK/l/en_US/f4Ibpof4jkK.js "
indow._btldr= &#123; &#125; ) ) [ &quot;Tkoyb&quot; ; ] = 1 " > < / script >
: // www.facebook.com/rsrc.php/v3i9iA4/y0/l/en_US/s0b50H2NH6W.js "
indow._btldr= &#123; &#125; ) ) [ &quot;rcIKY&quot; ; ] = 1 " > < / script >
: // www.facebook.com/rsrc.php/v3iPCE4/yZ/l/en_US/dVGOeRnEBAV.js "
indow._btldr= &#123; &#125; ) ) [ &quot;leI5z&quot; ; ] = 1 " > < / script >
: // www.facebook.com/rsrc.php/v3iTYJ4/y0/l/en_US/6DkRaJNSQOI.js "
indow._btldr= &#123; &#125; ) ) [ &quot;HmZjr&quot; ; ] = 1 " > < / script >
: // www.facebook.com/rsrc.php/v3ia5y4/yJ/l/en_US/3E1LH5-GUJZ.js "
indow._btldr= &#123; &#125; ) ) [ &quot;5J5J3&quot; ; ] = 1 " > < / script >
```

**facebook.com**

# 哪些网站在用这一套策略?

---

<https://cdn.github.com/assets/frameworks-c64b206fb6104fd10a7b4f74>

<https://cdn.github.com/assets/github-b980eb242b3d12e6cc913cb0de22>

**github.com**



哪些网站在用这一套策略?

```
type="text/javascript"  
src="//res.jisuanke.com/assets/jsk-base--b12fea.js"  
charset="utf-8"></script><script  
type="text/javascript"  
src="//res.jisuanke.com/assets/jsk-widget--d7d5d3.js"  
charset="utf-8"></script> <script  
type="text/javascript"  
src="//res.jisuanke.com/assets/pack--daec66.js"  
charset="utf-8"></script></body>
```

计蒜客

```
"text/javascript"  
//res.jisuanke.com/assets/jsk-base--b12fea.js"  
et="utf-8"></script><script  
"text/javascript"  
//res.jisuanke.com/assets/jsk-widget--d7d5d3.js  
et="utf-8"></script> <script  
"text/javascript"  
//res.jisuanke.com/assets/pack--daec66.js"  
et="utf-8"></script></body>
```

计蒜客

# 计蒜客静态资源管理的三层结构



# 计蒜客静态资源管理的三层结构

---



# 计蒜客静态资源管理的三层结构

---

- 基础层 (Base)
- 组件层 (Widget)
- 业务层 (App)

```
// resource.json
```

```
{  
  "script": {  
    "base": ["jquery", "ajax-setup"],  
    "widget": ["JisuanUI", "codemirror", "cropper"]  
  },  
  "style": {  
    "base": [],  
    "widget": ["JisuaUI", "codemirror", "cropper"]  
  }  
}
```



```
// rev-manifest.json
```

```
{  
  "script": {  
    "base": "base_86fc6f.js",  
    "widget": "widget_41f79e.js"  
  },  
  "style": {  
    "base": "base_0fee23.css",  
    "widget": "widget_9483fa.css"  
  }  
}
```

```
<!-- 页头 -->
```

```
<?php css('css1', 'css2', 'css3'); ?>
```

```
<!-- 页脚 -->
```

```
<?php js('js1', 'js2', 'js3'); ?>
```

```
// rev-manifest.json

{
  "script": {
    "base": "base_86fc6f.js",
    "widget": "widget_41f79e.js",
    "js1,js2,js3": "app_b6c4b5.js"
  },
  "style": {
    "base": "base_0fee23.css",
    "widget": "widget_9483fa.css",
    "css1,css2,css3": "app_46b627.css"
  }
}
```



```
<!-- 页头 -->  
<?php loadBaseAndWidget('css'); ?>  
<?php css('css1', 'css2', 'css3'); ?>
```

```
<!-- 页脚 -->  
<?php loadBaseAndWidget('js'); ?>  
<?php js('js1', 'js2', 'js3'); ?>
```



```
<!-- 页头 -->  
<link rel="stylesheet" href="http://res.{domain}/base_0fee23.css">  
<link rel="stylesheet" href="http://res.{domain}/widget_9483fa.css">  
<link rel="stylesheet" href="http://res.{domain}/app_46b627.css">
```

```
<!-- 页脚 -->  
<script src="http://res.{domain}/base_86fc6f.js"></script>  
<script src="http://res.{domain}/widget_41f79e.js"></script>  
<script src="http://res.{domain}/app_b6c4b5.js"></script>
```

Q & A