



架构迎接未来变化

IAS2017 • NANJING

讯飞输入法Android 架构演进与实践

程坤

科大讯飞



Part1

架构演进历程

Part2

组件化架构实践



Part1

架构演进历程



架构演进概览



2010.7

简单MVC

2014.12

多进程

2012.3

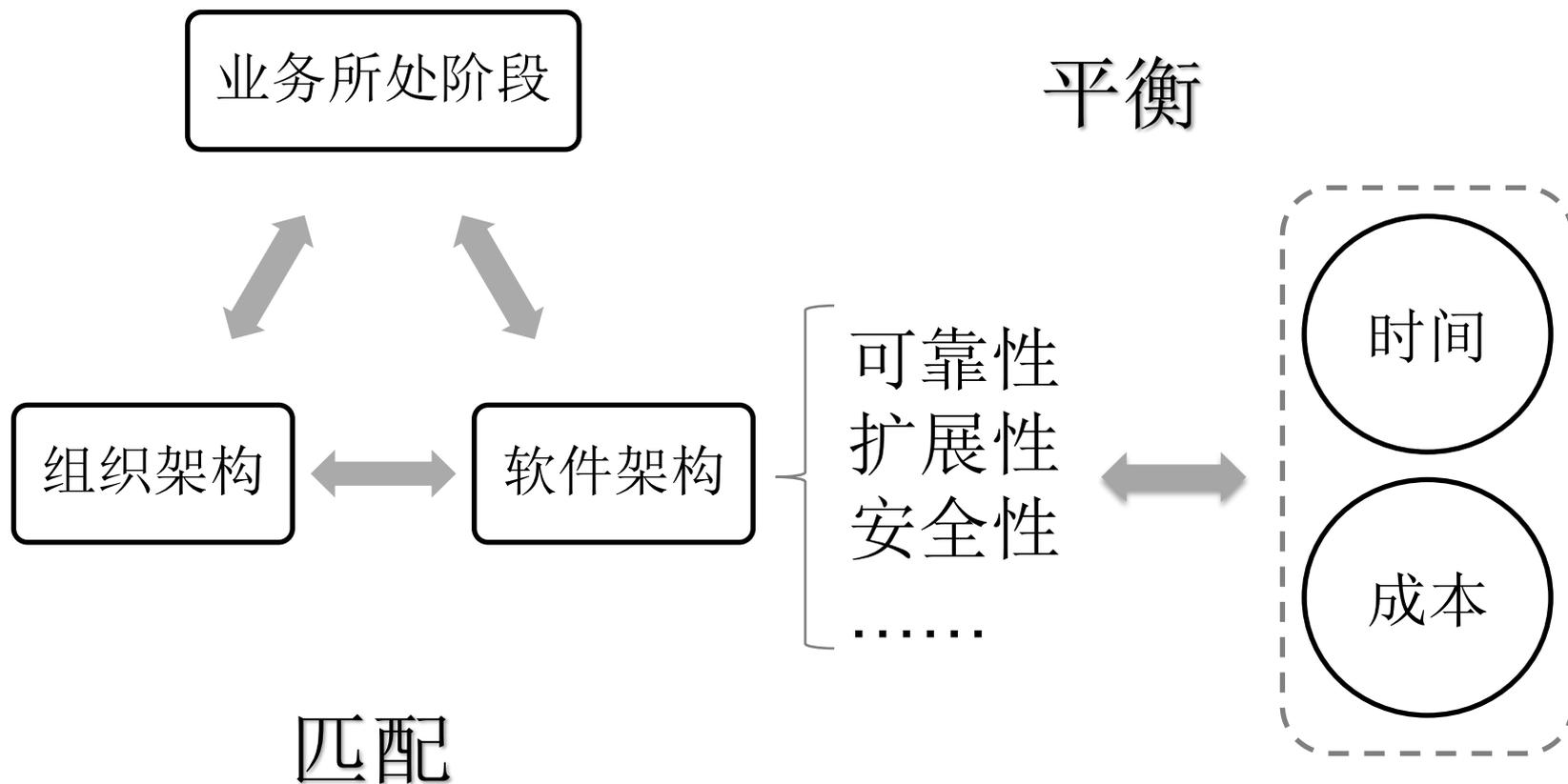
简单分层

2015.12

组件化



架构如何演进



挑战：

- 时间紧，从无到有只有三个多月
- 无参考，很多功能都是首创
- 人员少，客户端开发仅有2人



2010.7 启动

2010.10 发布会

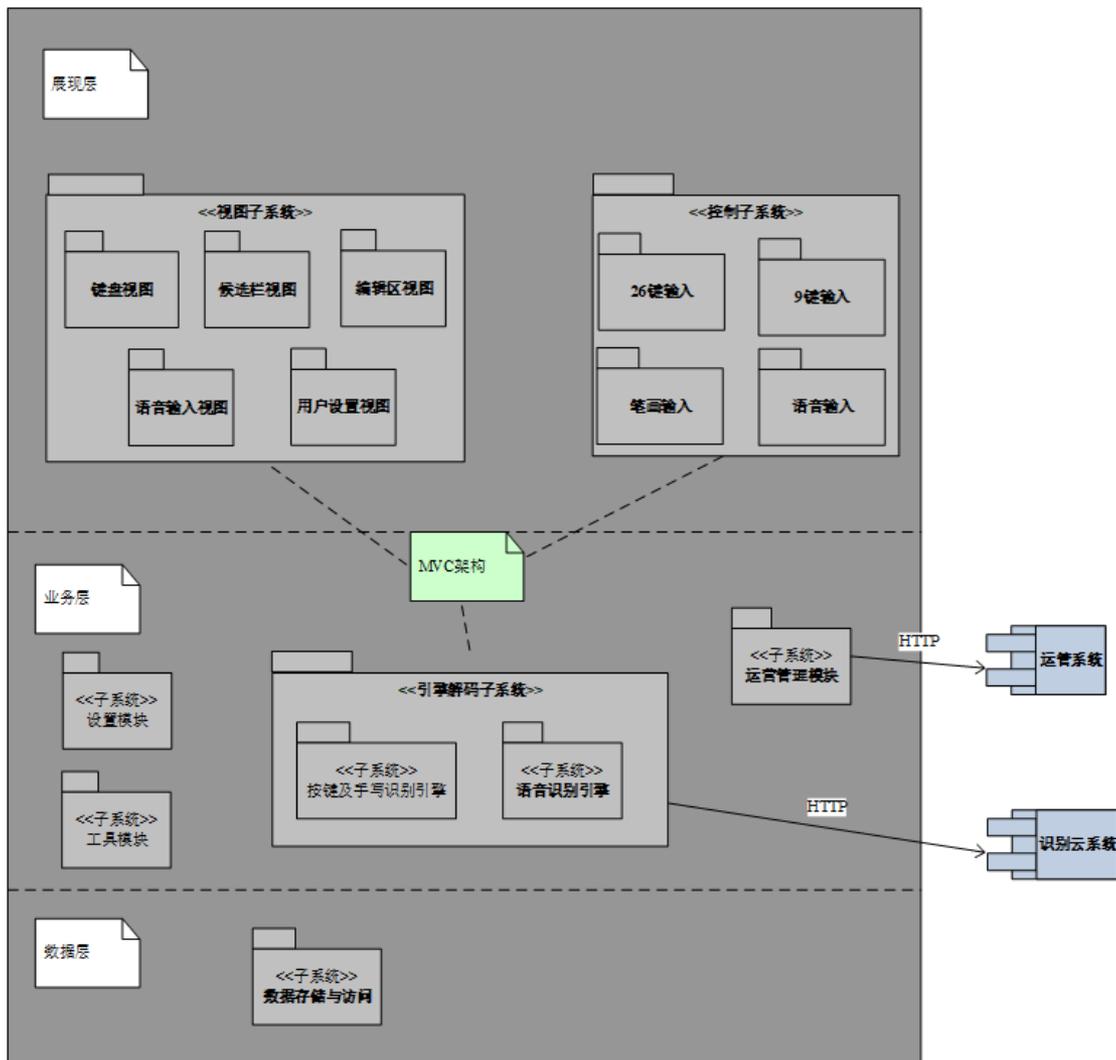


关注点

- 快
- 稳定

经验

- 尽量复用



业务

- 补齐功能
- 优化效果

团队

- 开发4人
- 扁平化组织

问题

- 各写自己的代码
- 代码重用性差
- 新功能开发成本高
- 维护起来困难

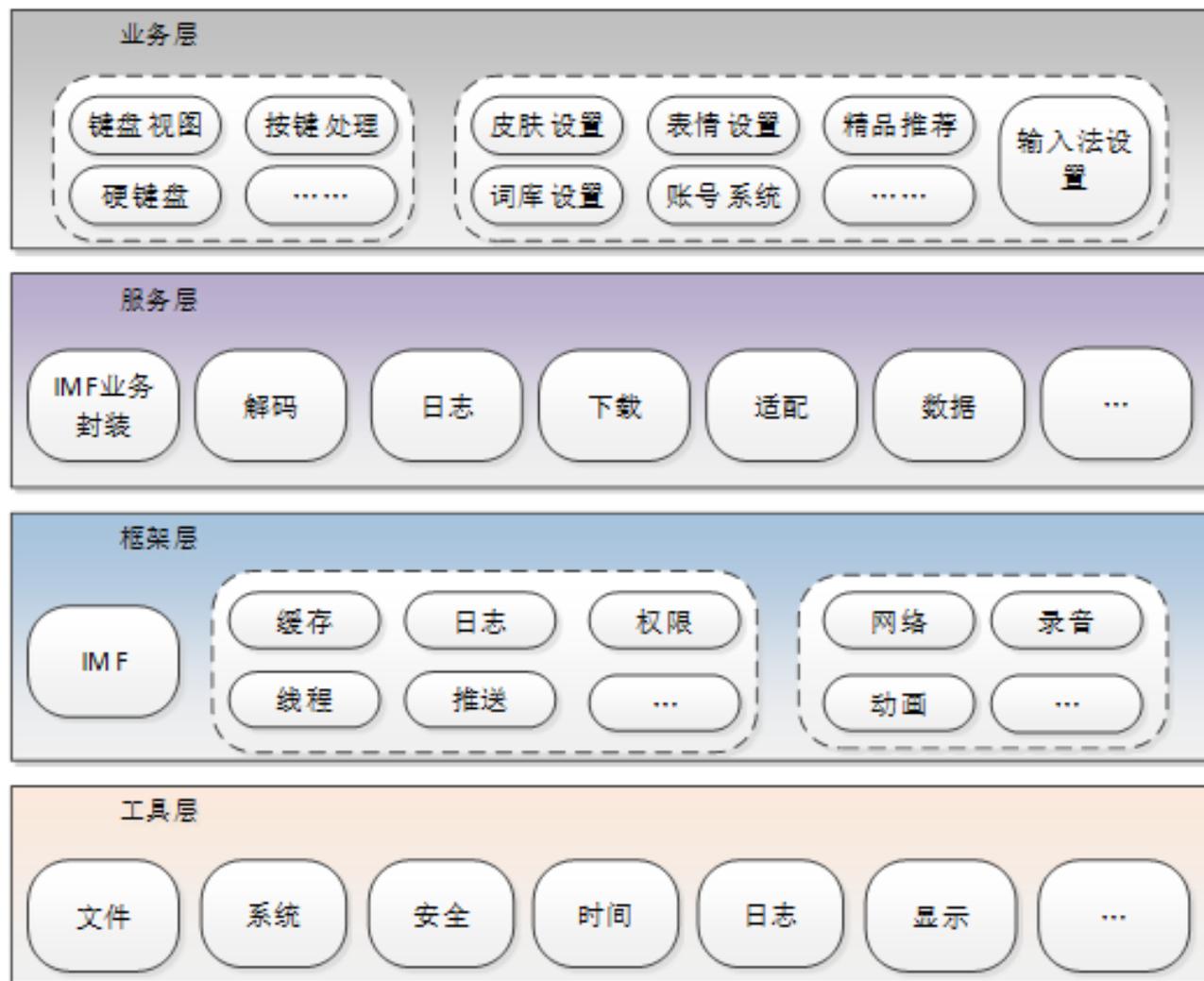


关注点

- 开发效率
- 提供复用

经验

- 梳理和优化
- 封装和推广



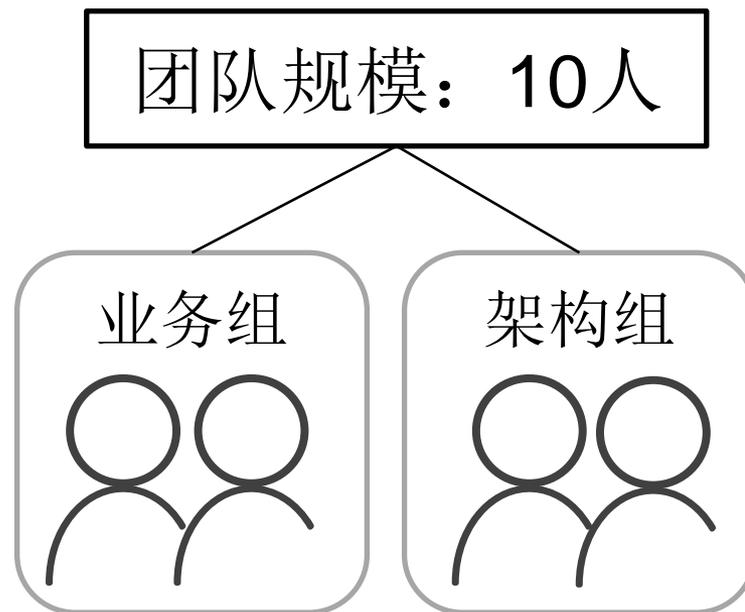
产品迭代

- 功能越加越多
- 代码越来越复杂

形成制约：
性能和稳定性



团队结构调整

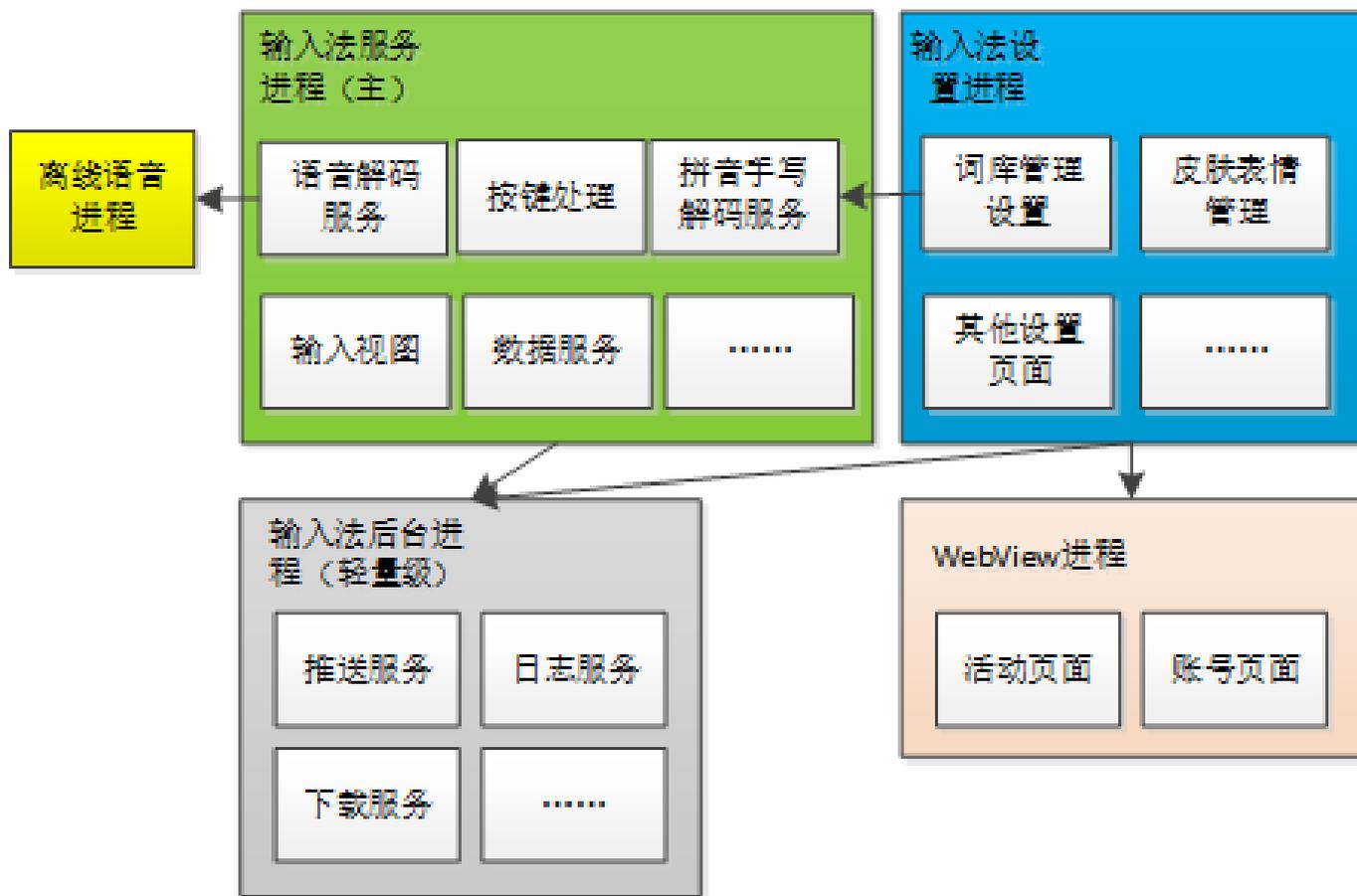


关注点

- 即用即走
- 隔离
- 轻量

经验

- 摒弃单例
- 简化调用



业务：

- 业务分工更细
- 不断进行新尝试
- 快速市场验证

团队：20+人

业务1

业务2

架构1

.....

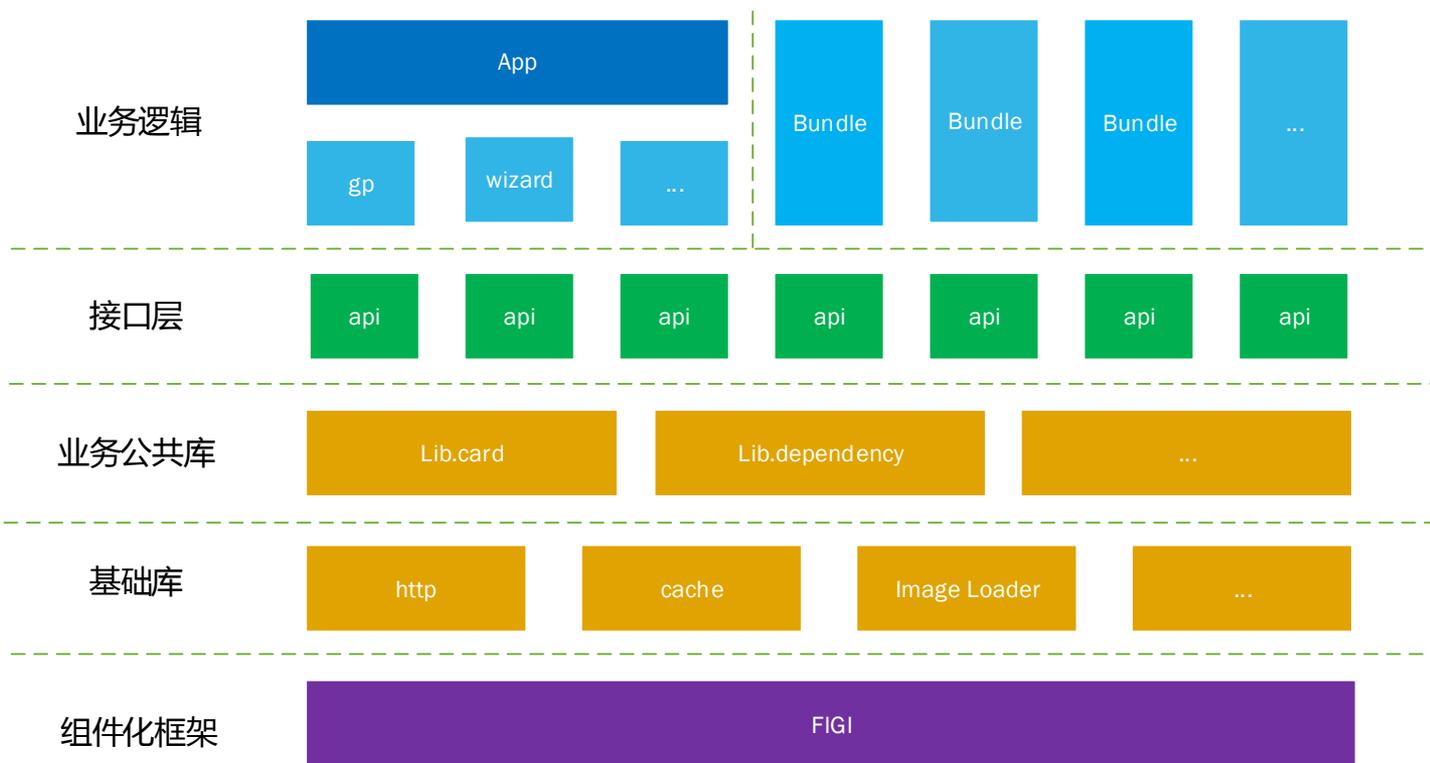
架构上支持更快的产品迭代



组件化架构

关注点

- 并行开发
- 动态更新



经验

- 坑多慎入



Part2

组件化架构实践



为什么要重复造轮

较早

Atlas/ACDD

DynamicLoadApk

DynamicApk

Small

较新

VirtualAPK

Replugin

输入法业务有其独特性



- 兼容性
- 启动性能
- 多进程
- 组件更新
- 工程结构
-



参考Replugin（进行中）

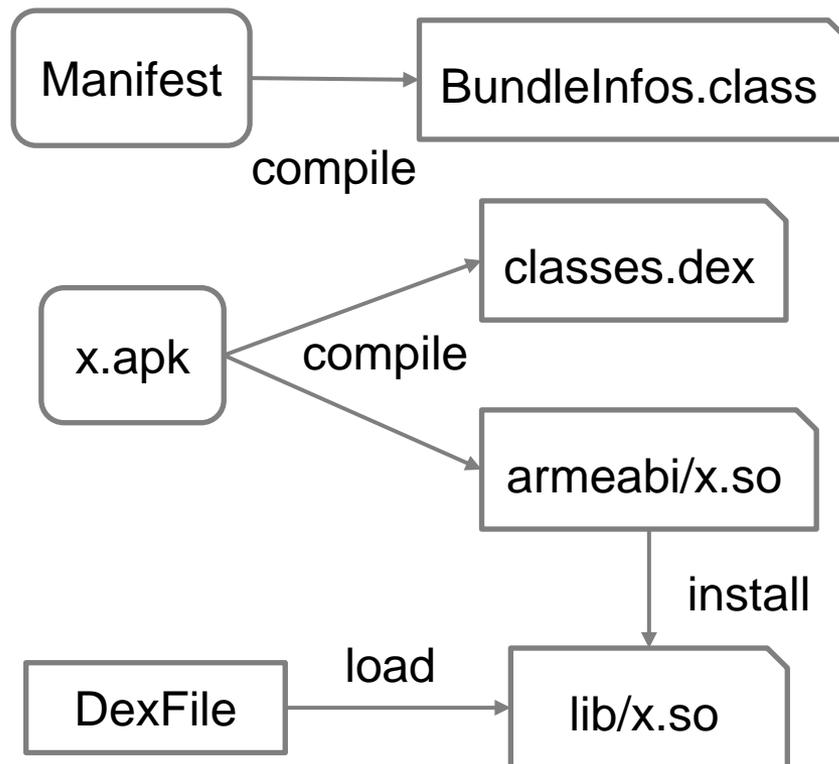
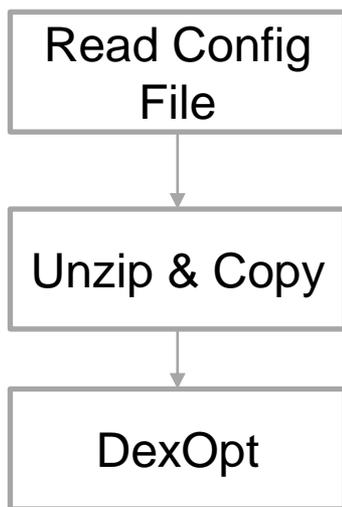
- **ActivityThread**
- **Instrumentation**
- **Resources**
- **ContextImpl**



减少Hook点



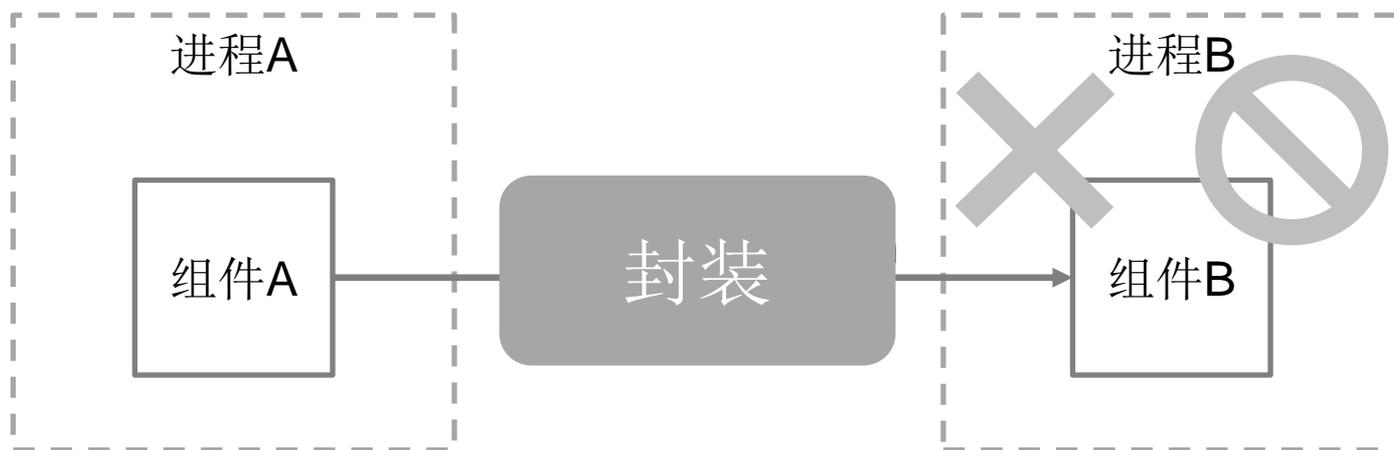
启动时 I/O



问题:

- 键盘启动变慢
- 空间不足导致崩溃



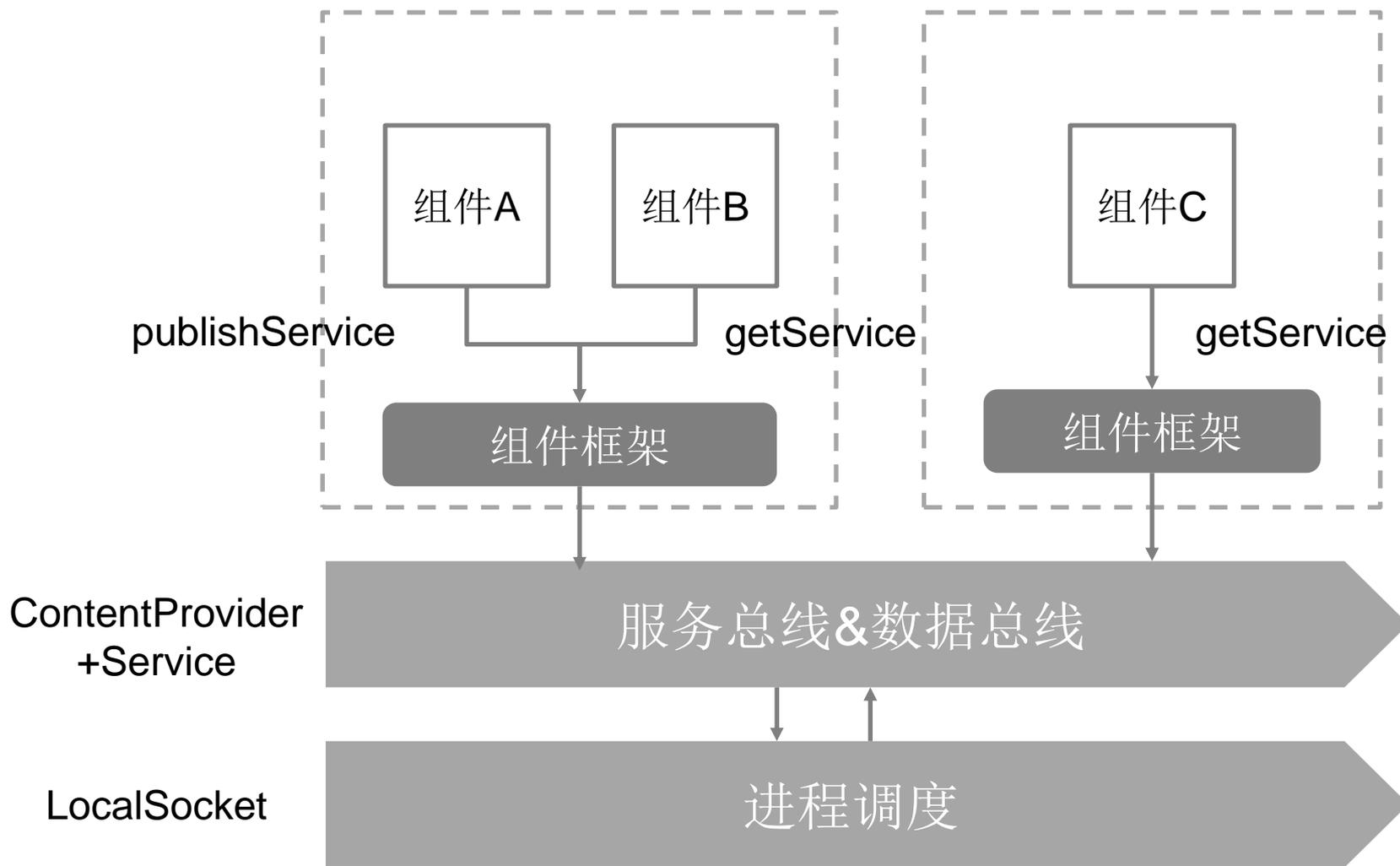


- 像用本地能力一样使用跨进程的能力
 - 接口转换、进程拉起、重连和状态恢复
- 保证各组件能力能正常运行
 - 组件自适应选择运行进程

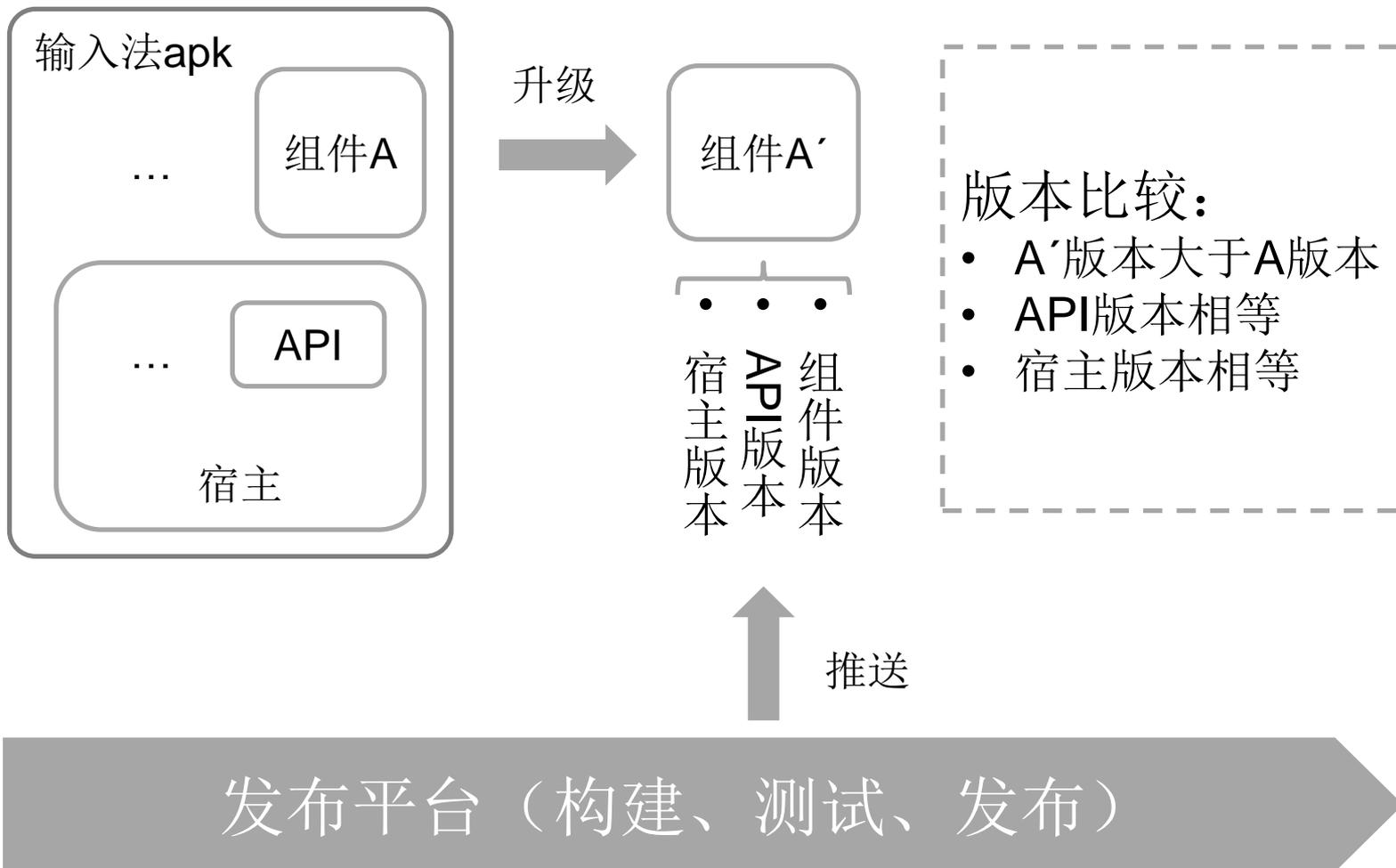
多进程

NJSD
全球软件大会
2017

IT大咖说
知识分享平台

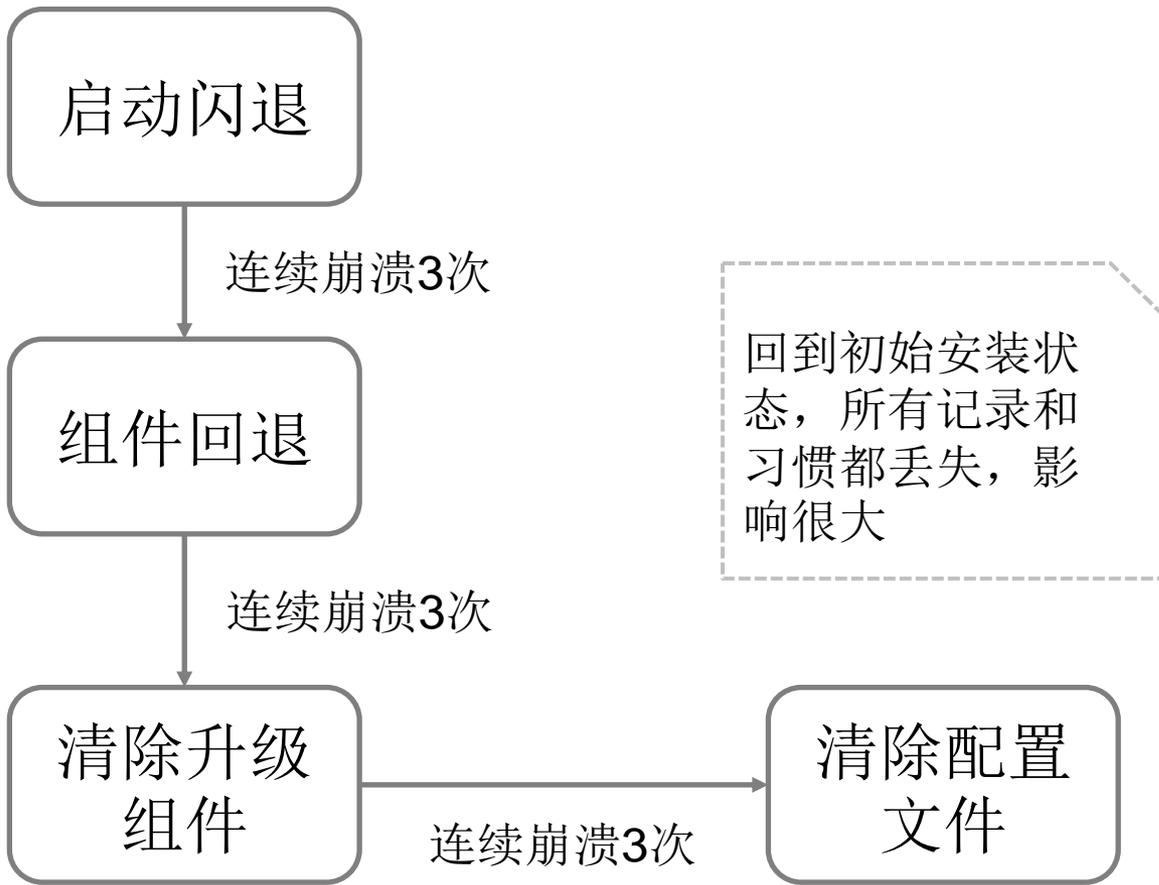


组件更新



组件更新

→
组件升级

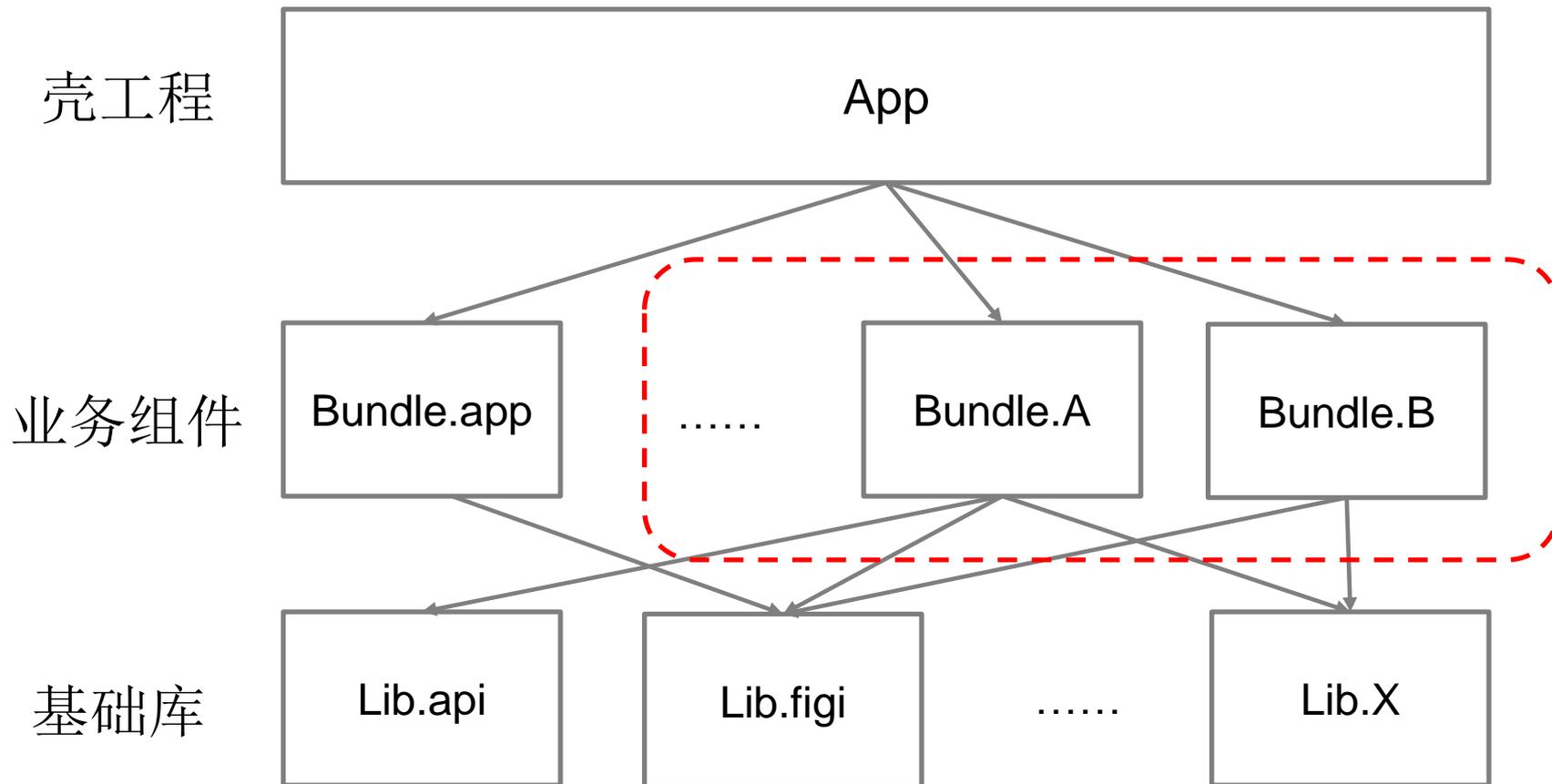


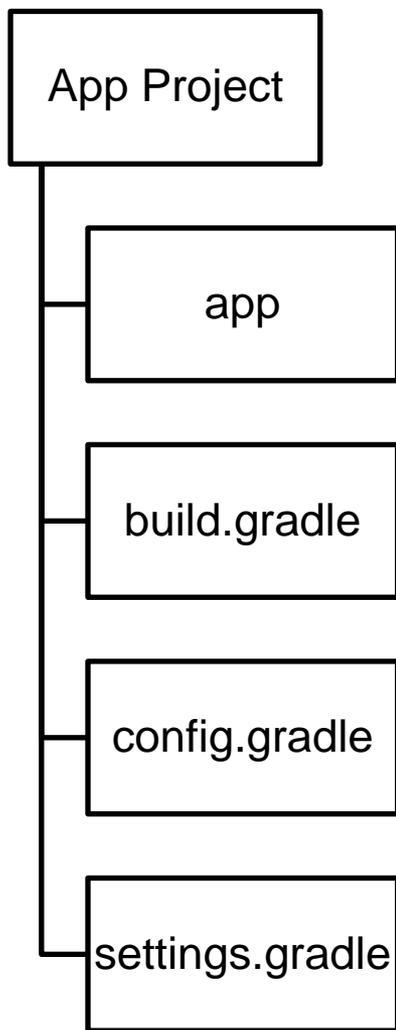
单功能回退，
无感知

回到初始安装状态，所有记录和习惯都丢失，影响很大

功能回退，
影响较大







特点:

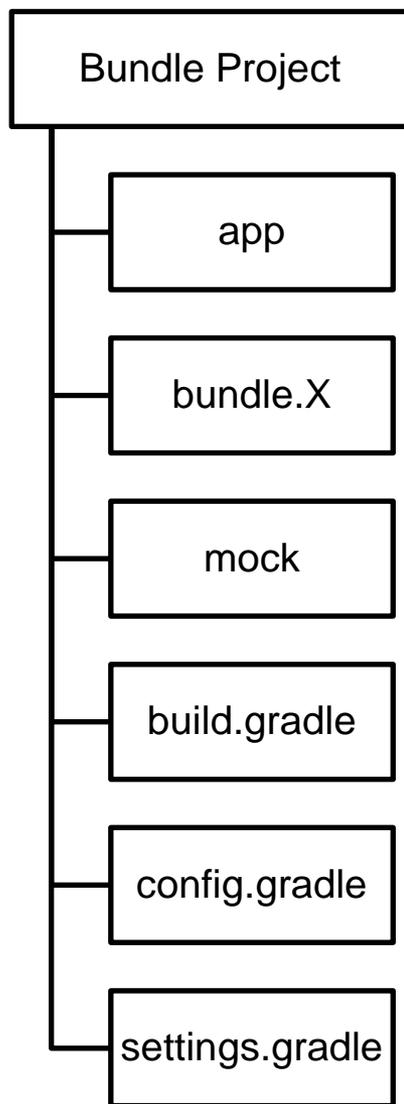
- 无任何代码，仅有脚本及配置文件
- 仅有唯一分支，一般不做修改
- 仅集成打包、集成调试时使用
- 不使用repo、git submodule

组件/库列表:

- 仓库地址
- 本地路径（可缺省）
- 版本号
- 集成模式（三种）

gradle plugin





特点:

- 可独立编译调试
- 打包产物有: 测试apk、组件apk和aar
- 产物上传到Nexus私服

- 仓库地址
- 包名、版本号、进程、加载模式
- 依赖库列表 (地址、版本)
- 开发模式 (三种)



组件持续拆分

业务兼容处理

我们的路还很长

增加监控纬度

数据分析优化



结束

NJSD
全球软件大会
2017

IT大咖说
知识分享平台

欢迎交流

