



使用AngularJS构建RIA前端架构

贺天卓

个人介绍

- Worktile 前端架构师
- 10年码农
- 做过设计师、写过后端业务、画过产品原型
- htz@worktile.com

小调查

- 前端： ?%
- 做**RIA**富应用的前端： ?%
- 用过**AngularJS**的： ?%

议题介绍

- 定义 RIA
- 了解 AngularJS
- 用好 AngularJS
- 更好的 AngularJS
- 一起来 AngularJS
- 其他相关资源

什么是RIA? 难在哪?

RIA富客户端

- 富应用**Rich Internet Application**，具有高度互动性、丰富用户体验以及功能强大的客户端。
- 提供了比**HTML**更为丰富的界面表现元素，密集、响应速度快和图形丰富的页面元素与数据模型结合在一起，为用户提供好的使用体验。
- **Gmail、GoogleDoc；Office365；Worktile.....**

难在哪里

- 界面：多区域、多模块、多层元素堆叠.....
- 交互：拖拽、缩放、快捷键.....
- 数据：展现形式、排序规则、合规性检查.....

没有Angular之前



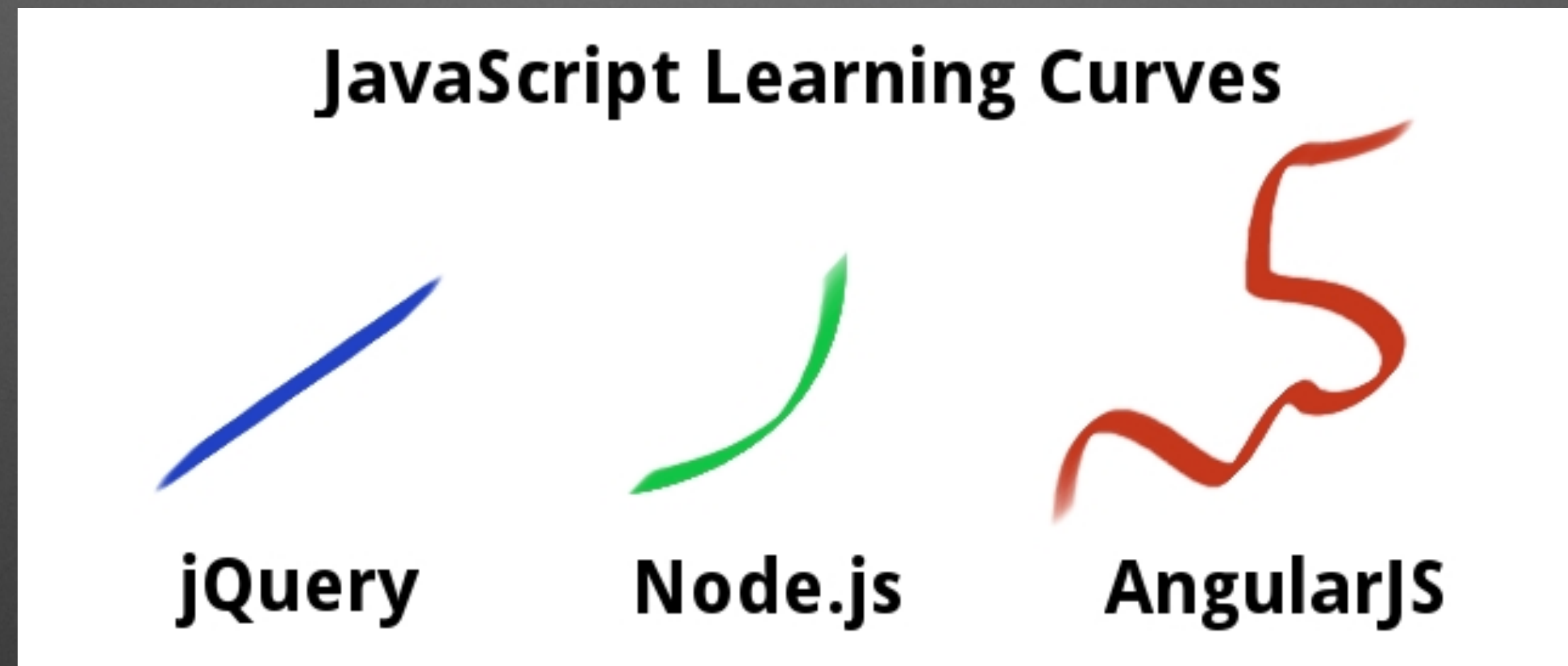
Hello Angular

Hello Angular

- ```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app>
<head>
 <script src="./angular@1.5.9/angular.min.js"></script>
</head>
<body>
 <input type="text" ng-model="yourName"/>
 <h1>Hello {{yourName || 'Angulr'}}!</h1>
</body>
</html>
```

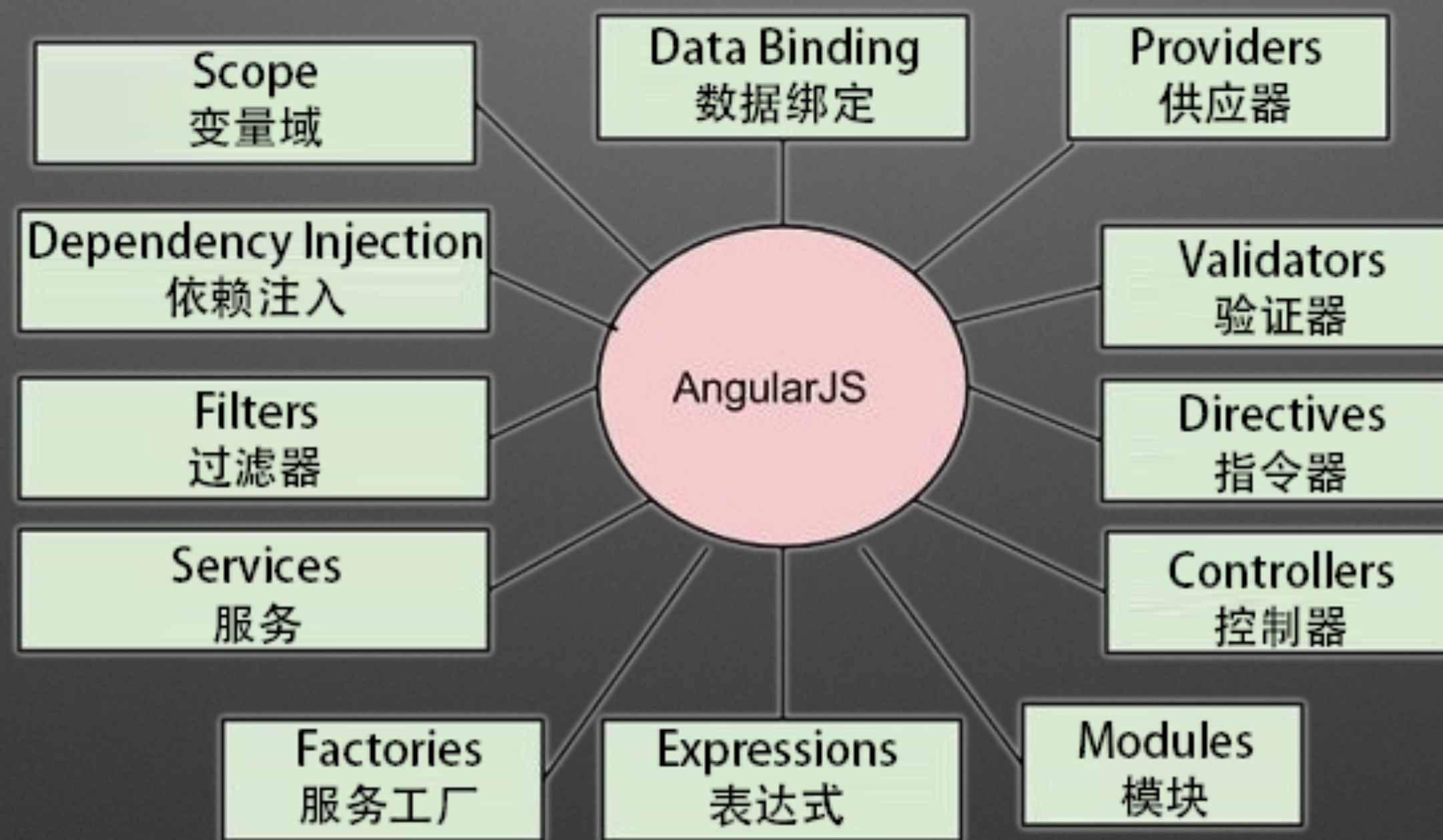


# 框架学习曲线



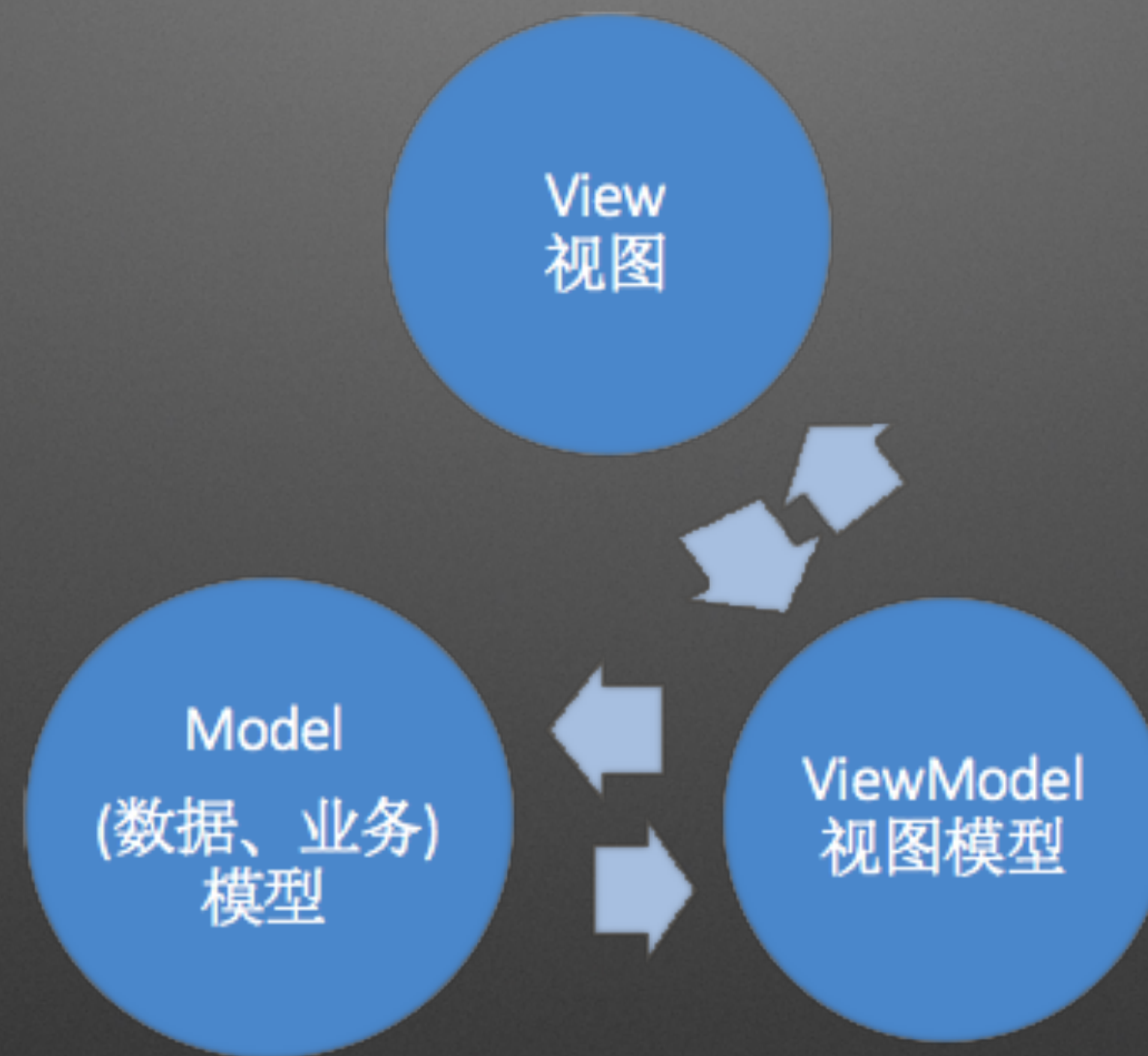


# AngularJS 的构成



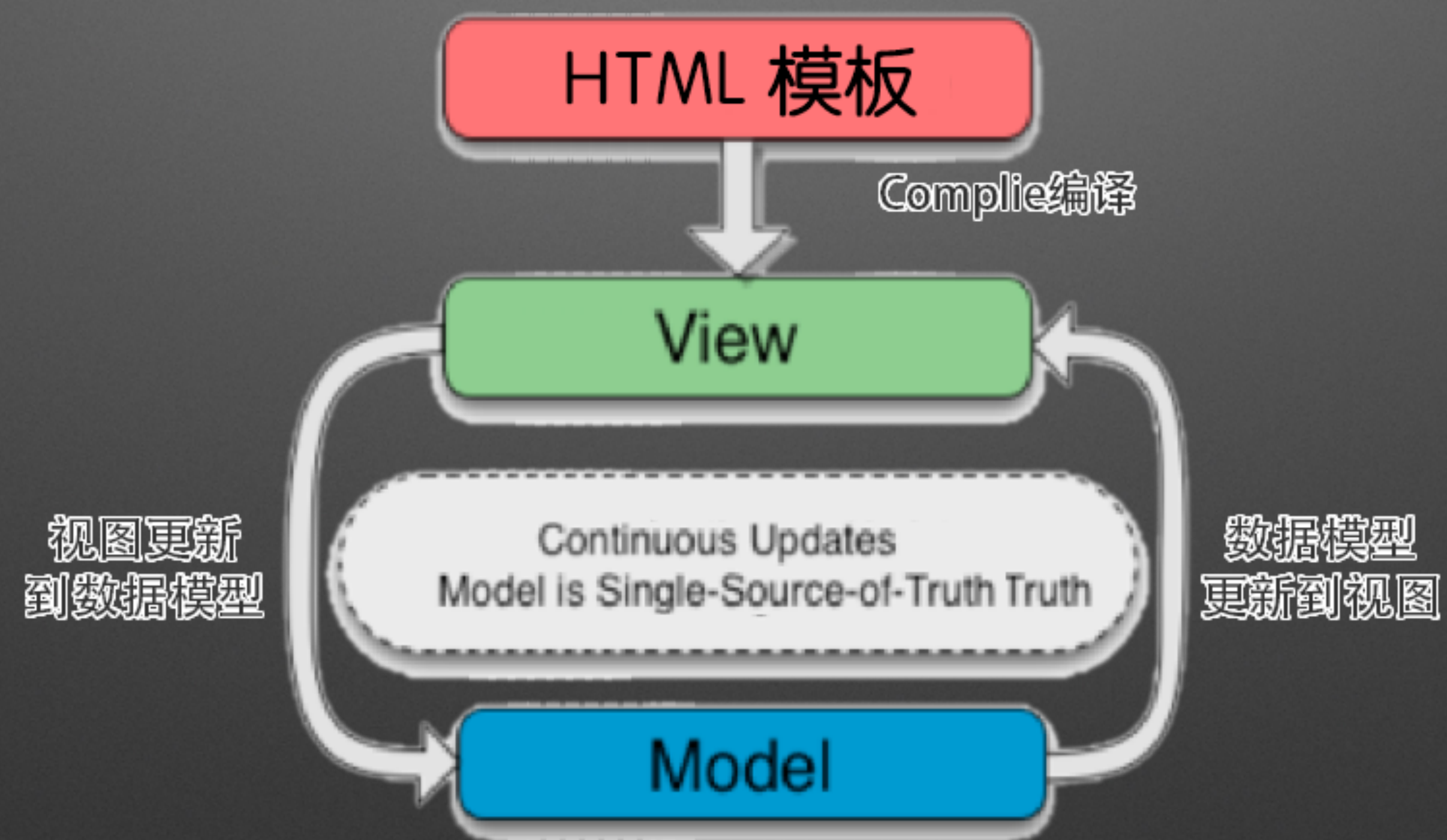


# MV\*(Whatever)





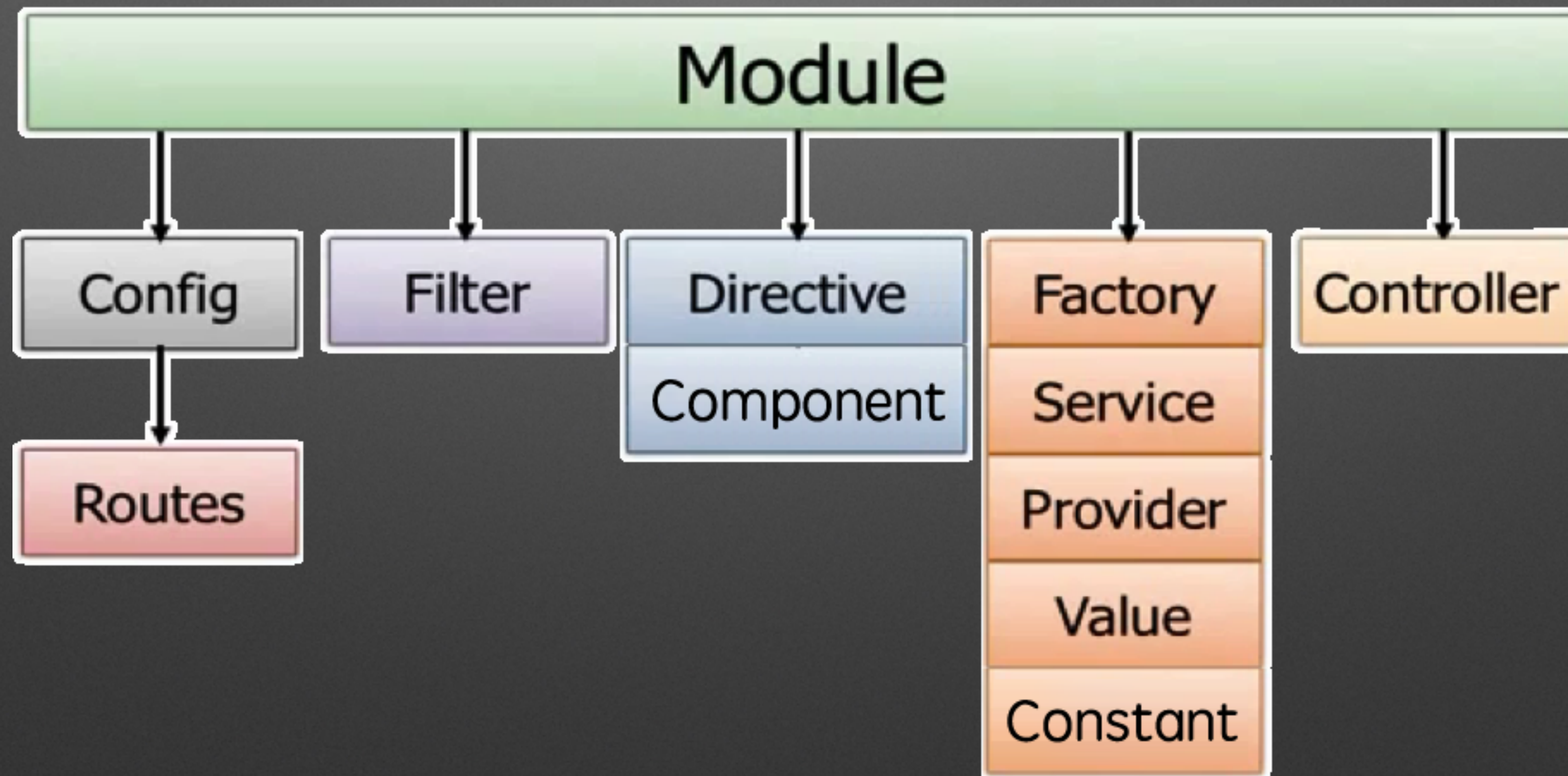
# 双向绑定





# Modules是容器

```
<html ng-app="moduleName">
```





# 用好AngularJS

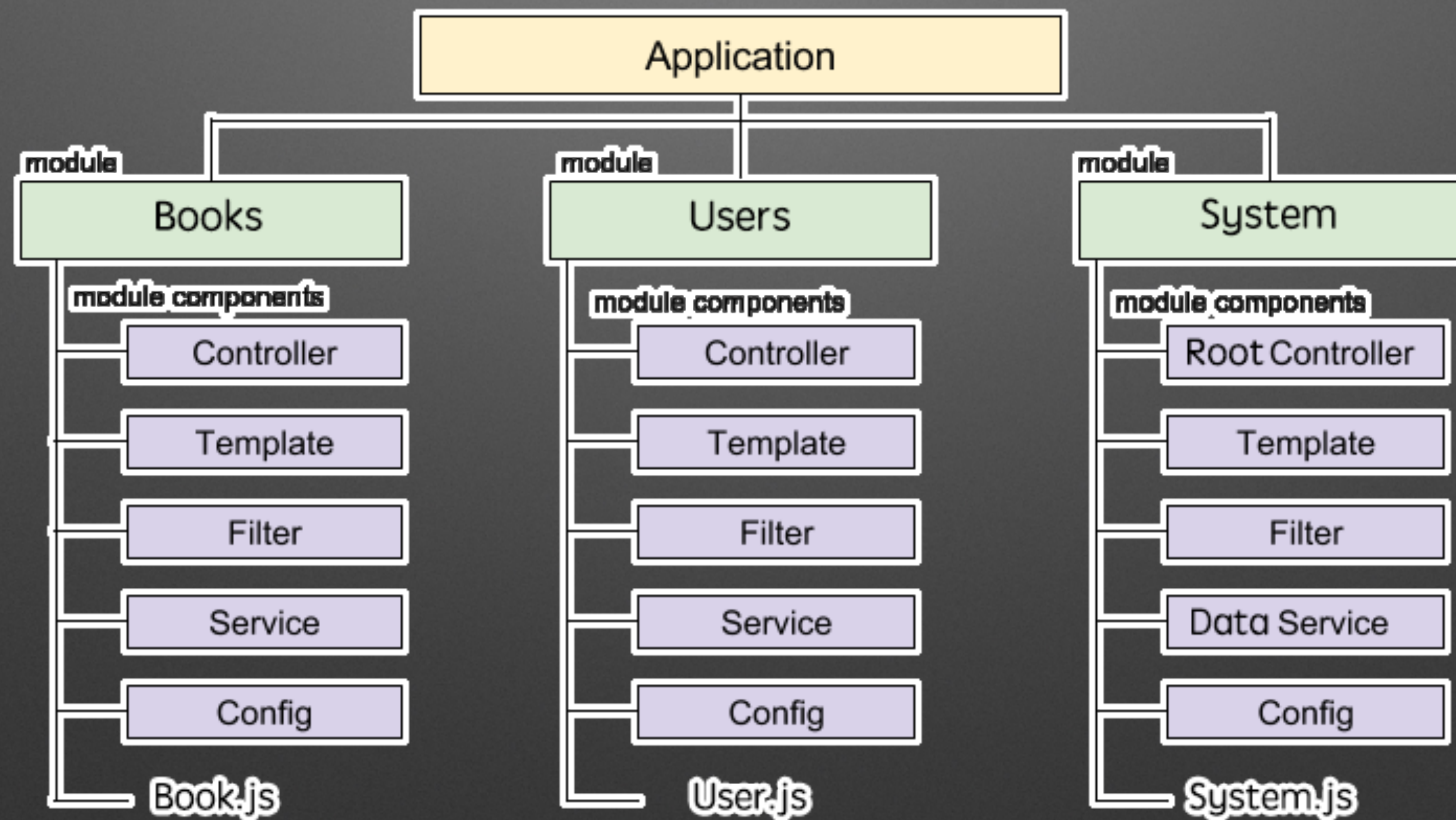


# No jQuery方式

- DOM 不是数据结构
- 数据才是数据结构
- **Angular** 双向绑定的优势，业务控件基于 业务模型 编程，交互控件基于控件的有限状态机机制编程



# Modules分解业务模块





# Modules分解业务模块

- angular.module('Book', [])
  - .constant('bookConstant',bookConstant)
  - .config('bookConfig',bookConfig)
  - .config(['\$urlRouterProvider',function(\$urlRouterProvider){})
  - .service('bookDataService',bookDataService)
  - .filter('bookStatus',bookStatusFilter)
  - .directive('bookItem',bookItemDirective)
  - .controller('bookHomeController', bookHomeController)



# Module声明和引用

- 声明一个模块

```
angular.module('app', [])
 .controller('homeController', homeController);
```

- 在一个模块上附加代码

```
angular.module('app')
 .controller('indexController', indexController);
```



# 依赖注入三种声明的方式

- `angular.controller('homeController', [function (myService) {  
 alert("inference 推断式");  
}]);`
- `homeController.$inject = ['myService'];  
function homeController(myService) {  
 alert("annotation 注解方式");  
}`
- `angular.controller(['myService', function (myService) {  
 alert("inline 内联方式");  
}]);`
- 不建议用第一种，不能使用 **Uglifyjs**进行代码压缩。



# 文件存放 按模块集中化、水平化

- ROOT
- └─ book
- └─ book.config.js  
          book.service.js  
          book.controllers.js  
          book.directive.js  
          book.item.less  
          book.item.html  
          book.detail.html



# 用 ui-router 将 MV\* 关联起来

- `<div ui-view="main">`  
    `<ui-view></ui-view>`  
`</div>`  
`<div ui-view="sidenav"></div>`
- `$stateProvider.state('book', {`  
    `templateUrl: '/book/book.list.html',`  
    `controller : 'bookListCtrl'`  
`})`





# Controller控制器只放置场景代码

- 一个控制器只负责一小块视图，不要写出万能控制器。
- 不要考虑重用，当有重用可能，考虑是否放到 **Service** 里。
- 不操作 **DOM**，**DOM** 应该由 **Directive** 驱动。
- 不写 数据模型格式化逻辑，应该放到 **Service** 和 **Filter** 里。
- 这里没有数据过滤操作，应该在模板上使用**\$filter**服务
- 控制器之间很少互相调用的，但也有 **\$emit** 冒泡和 **\$broadcast** 广播机制



# 避免\$scope嵌套混乱

- 界面所要用的 在 **controller** 中放到 **\$scope.vm** 对象中
- 原则上每个 **directive** 都应该是 **isolate scope**
- 数据变化采用 **cache**层引用触发
- 业务变化采用 **\$emit & \$broadcast** 广播发射，具体 **directive** 监听自身关注的消息



# Directive中的 link、compile、controller

- compile
- controller
- pre-link
  - (Children loop)
- post-link



# Directive中 compile 和 link 的使用时机

- Compile
  - 1. 想在DOM渲染前对它进行变形，并且不需要scope参数
  - 2. 想在所有相同directive里共享某些方法，这时应该定义在compile里，性能会比较好
  - 3. 返回值就是link的function，这时就是共同使用的时候
- Link
  - 1. 对特定的元素注册事件
  - 2. 需要用到scope参数来实现DOM元素的一些行为



# 用 Directive restrict=E封装元素控件

- `<datepicker name='表达式'></datepicker>`

- `angular.module('calendar', [])  
 .directive('datepicker', datepickerDirective);`

```
datepickerDirective.$inject = ['momentjs'];
function datepickerDirective(momentjs) {
 return {
 restrict : 'E',
 scope : { datetime: '=' },
 template : '<div class="wt-datepicker">{{datetime}}</div>',
 controller : 'datepickerCtrl'
 };
}
```



# 用 Directive restrict=A封装交互组件

- `<div datepicker name='表达式'></div>`
- `angular.module('calendar', [])  
 .directive('datepicker', datepickerDirective);`

```
datepickerDirective.$inject = ['momentjs'];
function datepickerDirective(momentjs) {
 return {
 restrict : 'E',
 scope : { datetime: '=' },
 controller : 'datepickerCtrl'
 };
}
```



# 总结：分而治之、以序容易

- 路由层：采用 `$routeProvider` 或者 `angular-ui-router` 配置
- 视图层：采用 `{{表达式}}` 绑定数据、`$filter` 格式化数据显示
- 数据通讯层：`$http`，`angular-resource` 封装了 `Ajax/REST`
- 组件：编写 `directive` 达到交互组件和元素控件重用
- 中间层：编写 `service` 实现 数据缓存层、业务逻辑层、消息总线层.....



# 更快的 AngularJS



# 动画也是有开销的

- 局部开启动画: `$animateProvider.classNameFilter(/wt-animate/);`
- 使用更好的CSS3 `translate 3D`



# DOM 操作是昂贵的

- **ng-repeat**: 指定 **track by** 主键, 复用 DOM 元素。
- **ng-if** 优于 **ng-show**
- 考虑在 大量**repeat**元素父级绑定事件, 做事件代理
- **directive**中跟**scope**数据无关的操作放在**compile**阶段, 它只执行一次。



# 双向绑定的困局

- 更小的范围绑定  
`<p>你好, <span ng-bind='vm.text'></span></p>`  
`<p>你好, {{vm.text}}</p>`
- 一次绑定渲染, 一切不需要动态更新的字段, 特别是主键  
`{{::bind_once}}`



# 浏览器的颤动问题

- `_.debounce`防颤器: `resize`、`keydown`、`keyup`
- `_.throttle`节流阀: `scroll`、`mousemove`
- 防止 `ng-repeat` 重绘重排: 先将元素 `hide`, 最后一个元素再`show`
- 慎用 `ng-mouseenter` 和 `ng-mouseleave`



# \$destory时记得回收资源

- `scope.$on('$destroy', function() { $timeout.cancel(timer); Socket.removeListener('chatMessage'); });`



# 小步快跑：尽快的执行\$digest

- 每次 \$digest 过程中，filter 会执行至少两次
- 每次 \$digest 过程中，watch 会执行1~2次
- 保证 \$watch 和 \$filter 没有阻塞，单次执行应该足够快
- 避免 \$watch 中操作 DOM，因为它很耗时
- 避免深度 \$watch



# 不要乱动： 尽少的触发\$digest

- 设定好 **directive** 的 **priority** 优先级  
将 **DOM** 生成的 **directive** 前置  
性能损耗大 **bind** 事件和触发 **\$digest cycle** 的后置
- 不牵涉到数据变更的 **\$timeout** 配置为跳过 **\$digest**



# 前端团队协作

- 可视化的协作管理
  - **DemoCode**: 系统中所有的组件和例子代码、前端规范.....
  - 看板式的 **API** 文档
  - 流程工具化: 代码检查自动化测试



# 其他资源

- AngularJS官方教学 <https://docs.angularjs.org/tutorial>
- AngularUI <https://angular-ui.github.io>
- NgNice控件案例 <http://www.ngnice.com/showcase/>
- Angular编码规范 <https://github.com/johnpapa/angular-styleguide/blob/master/i18n/zh-CN.md>



Thank you



# Q&A

QQ: 2010666

邮箱: [htz@worktile.com](mailto:htz@worktile.com)