



Python基础（一）

蓝鲸智云讲师



课程内容

- Python 简介
- Hello world 程序
- Python 语法
- 基础数据类型
- 类、动态特性
- 程序结构
- 内置模块
- 第三方模块



Python 简介

Python 简介

1989年的圣诞节期间，吉多·范罗苏姆开发了一个新的脚本解释器，并命名为 Python，作为 ABC 语言的一种继承。

ABC 是专门为非专业程序员设计的一种教学语言。

特点

- 解释型语言：开发过程中没有编译这个环节
- 交互式语言：可以在一个 Python Shell 里，直接互动执行写你的程序
- 面向对象语言：支持面向对象的风格或代码封装在对象的编程技术
- 初学者的语言：易于学习，有丰富的标准库/模块

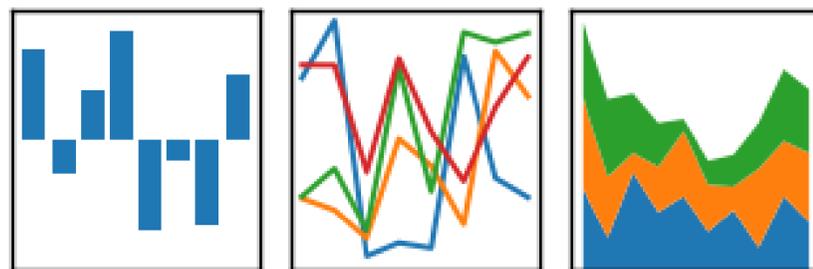
Python 简介 - 应用领域

- 网站后台
- 网络爬虫
- 科学计算
- 数据挖掘
- 机器学习
- 系统运维



pandas

$$y_{it} = \beta' x_{it} + \mu_i + \epsilon_{it}$$



beautiful soup

The background features a dark blue gradient with a complex, low-poly wireframe structure on the left side, resembling a globe or a network. A bright teal light beam enters from the top-left corner, creating a lens flare effect. The overall aesthetic is modern and digital.

Hello world 程序

Python 之 “Hello world”

有两种方式可以执行 Python 代码

➤ 交互式命令行

直接输入 Python 进入交互模式，每输入一行就执行一行

```
In [3]: print 'Hello world'
Hello world

In [4]:
```

➤ Py 文件

用文本编辑器（Sublime、Atom，不要使用记事本）写 Python 程序，然后保存为后缀为.py的文件，就可以用 Python 直接运行这个程序了

```
shaowenchen@SHAOWENCHEN-PC1 C:\Users\shaowenchen\Desktop
$ cat hello.py
print 'Hello world'
shaowenchen@SHAOWENCHEN-PC1 C:\Users\shaowenchen\Desktop
$ python hello.py
Hello world
```

Python 的交互式 Shell

➤ IPython

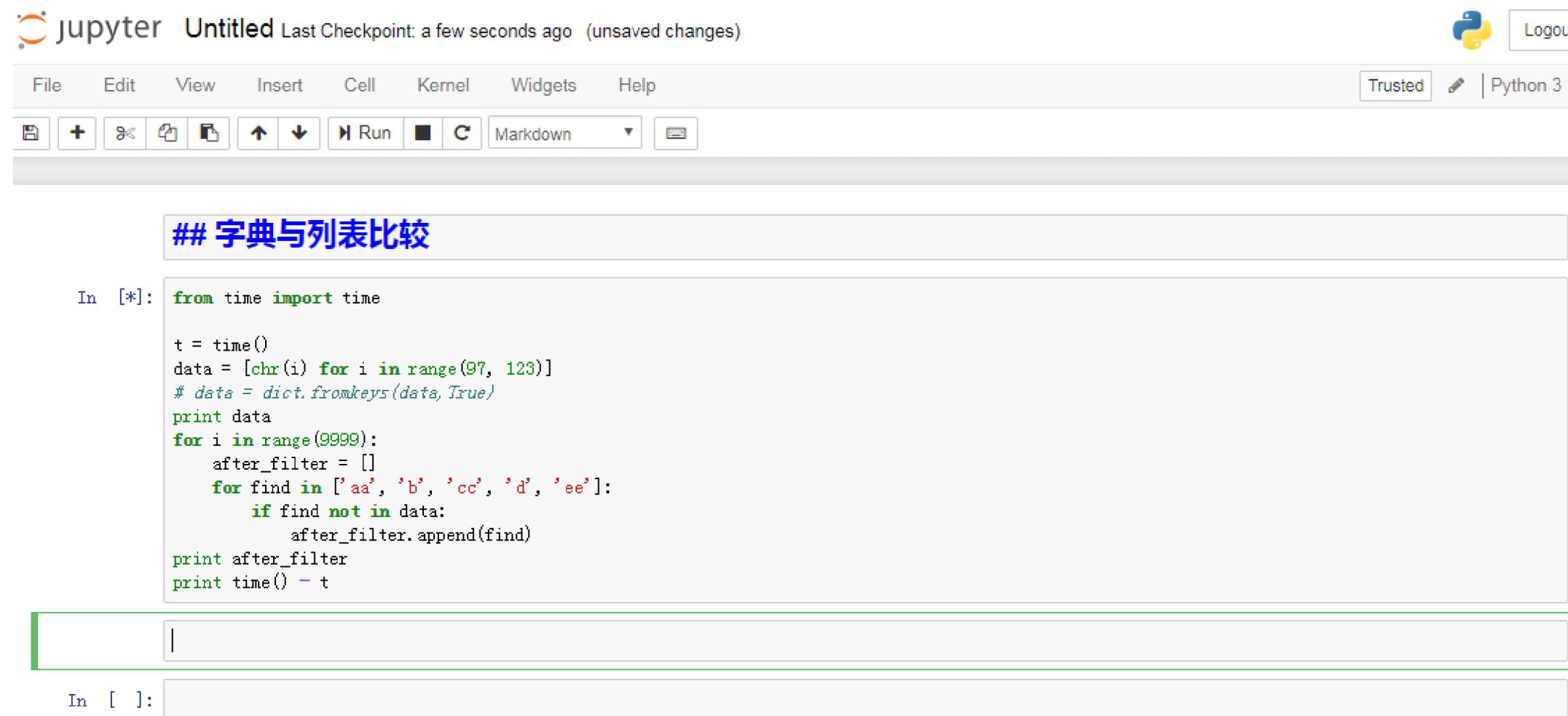
一个增强的交互式 Python shell，tab 补全，对象自省，强大的历史机制，内嵌的源代码编辑，集成 Python 调试器，%run 机制，宏，创建多个环境以及调用系统 shell 的能力

```
$ pip install ipython
```

➤ Jupyter Notebook

```
$ pip install jupyter
```

```
$ jupyter notebook
```



The screenshot shows a Jupyter Notebook interface with a menu bar (File, Edit, View, Insert, Cell, Kernel, Widgets, Help) and a toolbar with icons for file operations and execution. The notebook title is "Untitled" and it shows "Last Checkpoint: a few seconds ago (unsaved changes)". The code cell contains the following Python code:

```
## 字典与列表比较

In [*]: from time import time

t = time()
data = [chr(i) for i in range(97, 123)]
# data = dict.fromkeys(data, True)
print data
for i in range(9999):
    after_filter = []
    for find in ['aa', 'b', 'cc', 'd', 'ee']:
        if find not in data:
            after_filter.append(find)
print after_filter
print time() - t
```

__main__ 函数

➤ `if __name__ == "__main__"`

当 Python 解释器读取一个源文件时，它会执行所有的代码。在执行代码前，会定义一些特殊的变量。

`__name__` 就是其中之一。

如果解释器运行的模块（源文件）作为主程序，它将会把 `__name__` 设置成 `"__main__"`。如果只是引入其他的模块，`__name__` 将会设置成模块的名字。

```
$ cat main_test.py
if __name__ == '__main__':
    print 'I am in main'
else:
    print 'I am not in main'
print __name__
shaowenchen@SHAOWENCHEN-PC1 C:\Users\shaowenchen\Desktop
$ python main_test.py
I am in main
__main__

shaowenchen@SHAOWENCHEN-PC1 C:\Users\shaowenchen\Desktop
$ ipython
Python 2.7.13 (v2.7.13:a06454b1afa1, Dec 17 2016, 20:42:59) [MSC v.1500 32 bit (Intel)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 5.4.1 -- An enhanced Interactive Python.
?          -> Introduction and overview of IPython's features.
%quickref  -> Quick reference.
help       -> Python's own help system.
object?    -> Details about 'object', use 'object??' for extra details.

In [1]: import main_test
I am not in main
main_test
```



Python 语法

➤ Python 代码块通过缩进对齐表达代码逻辑，而不是使用大括号。

```
1. class TicketBackend(ModelBackend):  
2.  
3.     def authenticate(self, ticket=None, request=None):  
4.         account = AccountFactory.getAccountObj()  
5.         status, user = account.check_backend_login_status(request)  
6.  
7.         if not status or not user:  
8.             return None  
9.         return user
```

Python 语法 – 变量名

- ▶ 变量由字母、数字、下划线组成，区分大小写
- ▶ 保留字符 Python 2.7 有 31 个

```
In [7]: import keyword

In [8]: len(keyword.kwlist)
Out[8]: 31

In [9]: print keyword.kwlist
['and', 'as', 'assert', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del', 'elif', 'else', 'except', 'e
xec', 'finally', 'for', 'from', 'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda', 'not', 'or', 'pa
ss', 'print', 'raise', 'return', 'try', 'while', 'with', 'yield']

In [10]:
```

Python 语法 – 多行、字符串、注释

- ▶ 使用斜杠 (\) 将一行的语句分为多行显示
- ▶ 使用引号 (')、双引号 (")、三引号 (''' 或 """) 来表示字符串
- ▶ 单行注释采用 # 开头，多行注释使用三个单引号 (''') 或三个双引号 (""")。

```
total = item_one + \  
        item_two + \  
        item_three
```

```
word = '字符串'  
sentence = "这是一个句子。"  
paragraph = """这是一个段落，  
可以由多行组成"""
```

```
# 第一个注释  
print 'Hello, Python!'  
"""  
多行注释  
多行注释  
"""  
"""  
多行注释  
多行注释  
"""
```

Python 语法 – 输入、输出

➤ 输入

1. `raw_input` (“请输入一个整数”)

➤ 输出

```
x = 'a'
y = 'b'
# 换行输出
print x
print y

print '-----'
# 不换行输出
print x,
print y,

# 不换行输出
print x, y
```



基础数据类型

Python 基础数据类型

在 Python 程序中，每个数据都是对象，每个对象都有自己的一个类型。不同类型有不同的操作方法，使用内置数据类型独有的操作方法，可以更快的完成很多工作。

- 数值 – int、float等
- 字符串 - str
- 布尔型 – bool
- 列表 – list
- 元组 - tuple
- 字典 - dict
- 集合 - set

Python 基础数据类型- Numbers

Python 的数值类型

➤ int (有符号整型) 10

➤ long (长整型) 1111111111111111L

➤ float (浮点型)

```
>>> 0.1 + 0.1 + 0.1 - 0.3
```

```
5.551115123125783e-17
```

误差来自十进制转换为计算机内部二进制时，精度丢失。

使用decimal进行十进制浮点运算

```
>>> Decimal('0.1') + Decimal('0.1') + Decimal('0.1') - Decimal('0.3')
```

```
Decimal('0.0')
```

➤ complex (复数)

```
4.53-7j
```

Python 基础数据类型- String

```
s = 'ilovepython' #str(basestring)
s2 = u' 你好'      #Unicode(basestring)
```

➤ 切片

```
s[start : end : step]
```

正向索引：从左到右，默认0向上加，范围是0到字符串长度-1

反向索引：从右到左，默认-1向下减，范围是-1到字符串长度*-1

```
s[0]      # l
```

```
s[1:5]     # love 正向索引
```

```
s[-6:]    #python反向索引
```

```
s[0:10] != s[0:]
```

```
s[::-1]    #nohtypevoli # 等价于s[-1::-1] # step为负数，从右开始
```

➤ 字符串常用方法

```
startswith()/endswith()/count()/find()/index()/ join()/replace()/split()/strip()
```

→ step>0

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
i	l	o	v	e	p	y	t	h	o	n
-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

← step<0

Python 基础数据类型- List

```
seq = ['physics', 'chemistry', 1997, 2000]
```

➤ 访问列表中的值：

```
seq[1]
```

```
seq[0:1]
```

➤ 列表操作

```
[1, 2, 3][0:1] #[1]
```

```
[1] + [2]      #[1, 2]
```

```
[1] * 2       #[1, 1]
```

```
'a' in ['a', 'b'] # True
```

➤ 常用列表方法

```
append()
```

```
extend() # a.extend(b) 等价于 a+=b
```

```
insert()/pop()/sort()/count()/index()
```

Python 基础数据类型- Tuple

```
seq = ('physics', 'chemistry', 1997, 2000)
```

```
seq = 'physics', 'chemistry', 1997, 2000
```

 任意无括号的对象，以逗号隔开，默认为元组

➤ 访问元组

参考列表(list)

➤ 元组不可变

元组中的元素值不允许修改，元组是不可变的，或者说只读。

元组操作依然和列表一样是可用的

```
t = (1, 2)
```

```
t = t + (3,)      # t: (1, 2, 3)
```

➤ 元组方法

```
count()
```

```
index()
```

Python 基础数据类型- Dictionary

```
dict2 = { 'abc': 123, 98.6: 37, (1,2): 200 }
```

字典的每个键值 (key=>value) 对用冒号:分割, 每个对之间用逗号,分割, 整个字典包括在花括号{} 中

➤ 字典基本操作

```
dict['abc']      #取值
```

```
dict['abc'] = 321 #修改
```

```
del dict['abc']  #删除
```

➤ 字典特性

不允许同一个键出现两次。创建时如果同一个键被赋值两次, 后一个值会将原值替换。

键必须不可变 (hashable), 所以可以用数字, 字符串或元组充当, 所以不能使用列表。

➤ 常用字典方法

```
clear() pop() fromkeys() get() has_key() items() setdefault() update() keys() values()
```

Python 基础数据类型- Set

```
set1 = {1, 2, 3}
```

set2 = {2, 3, 4} 和列表类似，使用大括号取代列表的中括号

➤ 集合基本操作

```
2 in set2
```

```
set1 | set2      #并集      {1,2,3,4}
```

```
set1 & set2      #交集      {2,3}
```

```
set1 - set2      #差集      {1}
```

```
set1 ^ set2      #对称差集  {1, 4} 等价于 (set1-set2) | (set2-set1)
```

➤ 集合特性

元素是无序的

元素是不可变的 (hashable)

元素是不重复的

➤ 常用集合方法

```
add()/remove()/discard()
```



类、动态特性

Python 类

类(Class)和实例(Instance)是面向对象最重要的概念。Python 中如何定义一个类呢？

```
1. class Student(object):  
2.     def __init__(self, name, score):  
3.         self.name = name  
4.         self.score = score
```

➤ 定义

关键字 class 后面跟着类名，类名通常是大写字母开头的单词

➤ 继承

紧接着是(object)，表示该类是从哪个类继承下来的

➤ 方法

`__init__` 方法的第一个参数永远都是 self，表示创建实例本身

Python - 动态特性

➤ 动态修改属性

获取属性

`getattr(object, name [, default])`

增加属性

`setattr(object, name, value)`

判定

`hasattr (object , name)`

删除属性

`delattr(object, name)`

➤ 元类

`type('Foo', (), {'bar':True})`

```
1. class A(object):
2.     def __int__(self):
3.         self.name = 'My Name'
4.
5.     def method(self):
6.         print 'My Method, self is %s' % self.name
7.
8. a = A()
9. setattr(a, 'age', 28)
10. print a.age
```

```
1. class Foo():
2.     bar = True
```



程序结构

Python 程序结构

➤ 模块

一个 Python 文件，以 .py 结尾，包含了 Python 对象定义和 Python 语句

➤ 函数

函数是组织好的，可重复使用的，用来实现单一，或相关联功能的代码段。

➤ 顺序

顺序结构就是一条一条地从上到下执行语句

➤ 条件

条件结构就是根据条件来判断执行哪些语句

➤ 循环

循环结构就是在满足指定条件时，重复执行某些语句

Python 程序结构 – 函数

➤ 定义一个函数

```
1. def function_name(*args, **kwargs):  
2.     #do_something  
3.     #return result  
4.     pass
```

➤ 匿名函数

```
sum = lambda a, b: a + b
```

➤ 必备参数

定义 `def func(p)`

➤ 缺省参数

定义 `def func(a, b=1, c=2)`

➤ 可变参数

定义 `def func(a, *args, **kwargs)`

Python 程序结构 – 函数参数

➤ 必备参数

定义 `def func(p)`

调用 `func(1) func(p=1)`

➤ 缺省参数

定义 `def func(a, b=1, c=2)`

调用 `func(1, 1, 1) func(1, c=1) func(1)`

参数值 `a=1,b=1,c=1 a=1,b=1,c=1 a=1,b=1,c=2`

Python 程序结构 – 条件

➤ 条件

关键字, if、elif、else

基本形式:

if condition:

 block

elif condition:

 block

...

else:

 block

```
i = 5
if i % 2 == 1:
    print u"奇数"
else:
    print u"偶数"
```

```
i = 5
print u"奇数" if i % 2 == 1 else u"偶数"
```

Python 程序结构 – 循环

➤ 循环

提供两种循环，for 和 while

- for
- while
- continue 关键字
- break 关键字

```
sum = 0
for var in range(1, 101):
    sum += var
print sum
```

```
count = 2
while count > 0:
    print 'I love Python'
    count = count - 1
```



内置模块

Python 的内置模块

- datetime是Python处理日期和时间的标准库。
- collections是Python内建的一个集合模块，提供了许多有用的集合类。
- Base64是一种用64个字符来表示任意二进制数据的方法。
- hashlib提供了常见的摘要算法，如MD5，SHA1。
- itertools提供了非常有用的用于操作迭代对象的函数。
- urllib提供了一系列用于操作URL的功能
- HTMLParser来非常方便地解析HTML

Python 的内置模块 - os

➤ os模块，用于提供系统级别的操作

- `os.getcwd()` 获取当前工作目录，即当前python脚本工作的目录路径
- `os.chdir("dirname")` 改变当前脚本工作目录；相当于shell下cd
- `os.curdir` 返回当前目录: ('.')
- `os.pardir` 获取当前目录的父目录字符串名：('..')
- `os.removedirs('dirname1')` 若目录为空，则删除，并递归到上一级目录，如若也为空，则删除，依此类推
- `os.mkdir('dirname')` 生成单级目录；相当于shell中mkdir dirname
- `os.rmdir('dirname')` 删除单级空目录，若目录不为空则无法删除，报错；相当于shell中rmdir dirname
- `os.remove()` 删除一个文件
- `os.rename("oldname","newname")` 重命名文件/目录
- `os.sep` 输出操作系统特定的路径分隔符，win下为"\\",Linux下为"/"
- `os.linesep` 输出当前平台使用的行终止符，win下为"\t\n",Linux下为"\n"

Python 的内置模块 - sys

➤ sys模块提供了一系列有关Python运行环境的变量和函数

- `sys.argv` 命令行参数List，第一个元素是程序本身路径
- `sys.exit(n)` 退出程序，正常退出时`exit(0)`
- `sys.version` 获取Python解释程序的版本信息
- `sys.maxint` 最大的Int值
- `sys.path` 返回模块的搜索路径，初始化时使用PYTHONPATH环境变量的值
- `sys.platform` 返回操作系统平台名称
- `sys.stdout.write('please:')`
- `val = sys.stdin.readline()[:-1]`



第三方模块

常用第三方 Python 模块

- PIL , python图像处理
- Paramiko , ssh python 库
- Numpy , 科学计算
- Matplotlib , 画图
- Scrapy , 爬虫
- Selenium , 浏览器自动化测试工具selenium的python 接口
- Gevent , 高并发的网络性能库
- twisted , 基于事件驱动的网络引擎框架
- sh , 强大的系统系统管理神器
- Jinja2 , 模板引擎

常用第三方 Python 模块 - requests

➤ 简介

一个 HTTP 客户端库，跟 urllib，urllib2 类似

➤ 用途

发送请求

➤ 安装

```
$ pip install requests
```

➤ 使用

➤ 参考链接

http://docs.python-requests.org/zh_CN/latest/user/quickstart.html

```
import requests
```

```
r = requests.get('https://github.com/timeline.json')  
r = requests.put("http://httpbin.org/put")  
r = requests.delete("http://httpbin.org/delete")  
r = requests.head("http://httpbin.org/get")  
r = requests.options("http://httpbin.org/get")
```

常用第三方 Python 模块 - xlrd

➤ 简介

Xlrd 是读 excel , xlwt 是写 excel

➤ 安装

```
$ pip install xlrd
```

➤ 使用

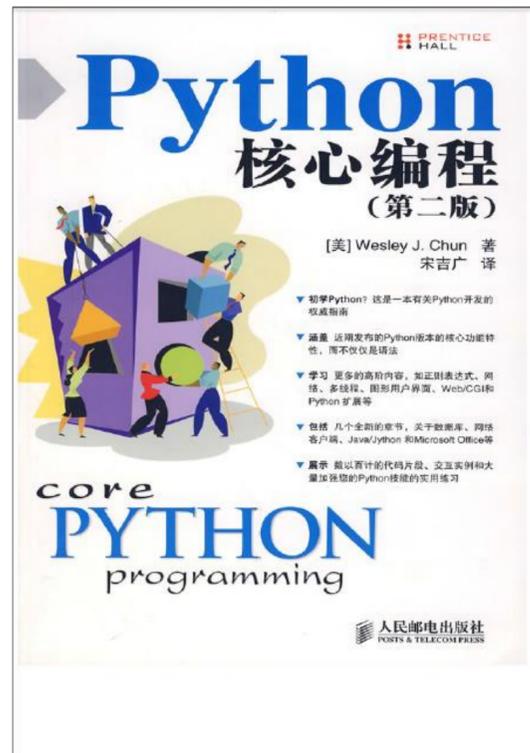
➤ 参考链接

<http://www.python-excel.org/>

```
# coding=utf-8
import xlrd
book = xlrd.open_workbook("myfile.xls")
```

```
# 获取sheets数目
print book.nsheets
```

Python 学习书籍



Python 核心编程



Python Cookbook

作业 (1)

- ▶ **题目**：输入一个整数 n ，输出 $0-n$ 之间的所有素数
- ▶ **题目**：倒叙输出一个九九乘法表。
- ▶ **题目**：写一个交互程序，实现摄氏和华氏温度的相互转换。摄氏温度转华氏温度的公式为：
$$\text{celsius} * 1.8 = \text{fahrenheit} - 32。$$
- **程序分析**：input 函数介绍用户的输入，然后通过输入的最后一个字符是 c/C ，还是 f/F 来区分用户输入的是摄氏温度，还是华氏温度。

作业 (2)

- ▶ **题目**：有四个数字：1、2、3、4，能组成多少个互不相同且无重复数字的三位数？各是多少？
- **程序分析**：可填在百位、十位、个位的数字都是1、2、3、4。组成所有的排列后再去 掉不满足条件的排列。

- ▶ **题目**：斐波那契数列。
- **程序分析**：斐波那契数列 (Fibonacci sequence) ， 又称黄金分割数列，指的是这样一个数列：
0、1、1、2、3、5、8、13、21、34、.....
在数学上，费波那契数列是以递归的方法来定义：
 $F_0 = 0 (n=0)$ $F_1 = 1 (n=1)$ $F_n = F[n-1] + F[n-2] (n > 2)$
输出第10个斐波那契数

Python 基础（二）

- 异常处理
- Python函数
- 函数式编程
- 装饰器函数
- 编码规范



蓝鲸智云公众号



蓝鲸高校版交流群