

WEEX双十一及组件生态化思考

@vczero

About Me

阿里鬼谣.技术专家

Github/微博: @vczero

被代码托管平台鉴定为服务端的前端程序员

目录

1. 回顾 WEEX
2. WEEX 在双十一中的应用
3. WEEX 组件生态的思考

回顾移动动态化方案

2013

自定义店铺需求

非编程 & 拖拽

XML方案 Data binding
UI Layout UI libs

非编程化，好处是所见即所得
格子布局，隐藏细节
缺乏交互

2014

Dynamic Native

编程化过渡

JSON方案 云端计算UI
客户端动态渲染

可编辑的更多 非标准
组件更加丰富 业务需求难扩展
降低了学习成本

2015~2016

Web Develop Native

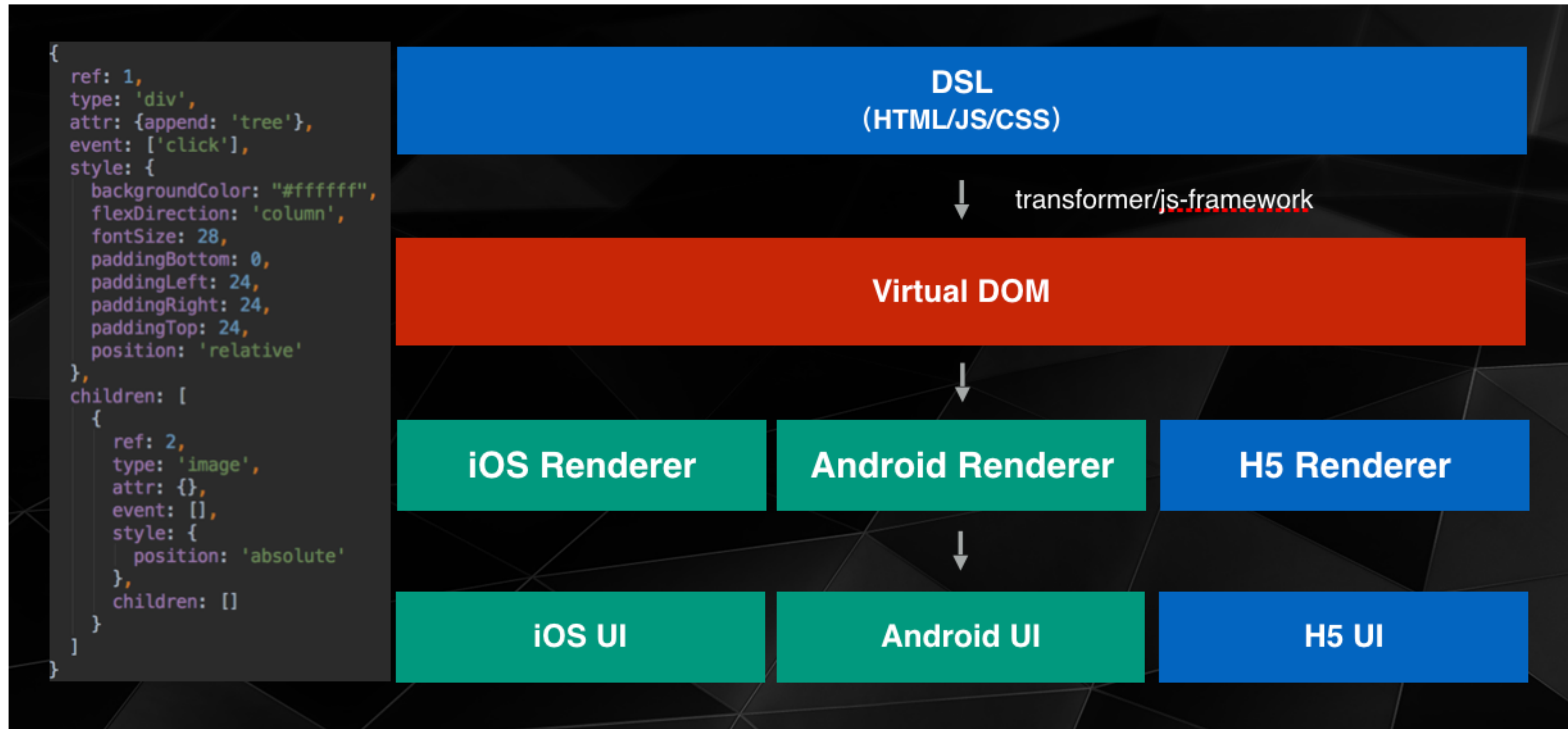
Weex

面向Web标准 & 开发体验

完全的Web开发体验 跨平台
三端一致 轻量 高性能

- 开发者体验
- 经受大规模业务考验
- 探索标准化
- 思考组件生态

So, Weex is coming



$f(\text{HTML/CSS/JS}) = \text{Native UI}$

回顾开源节点

- 2016-04-21 Qcon北京 宣布Weex开放内测邀请
- 2016-06-30 Weex正式开源
- 2016-09-03 JSConf.南京 Vue2.0和Weex深度合作
- 2016-10-15 云栖大会 宣布启动Weex项目捐赠Apache基金会准备工作
- 现在
- 未来...

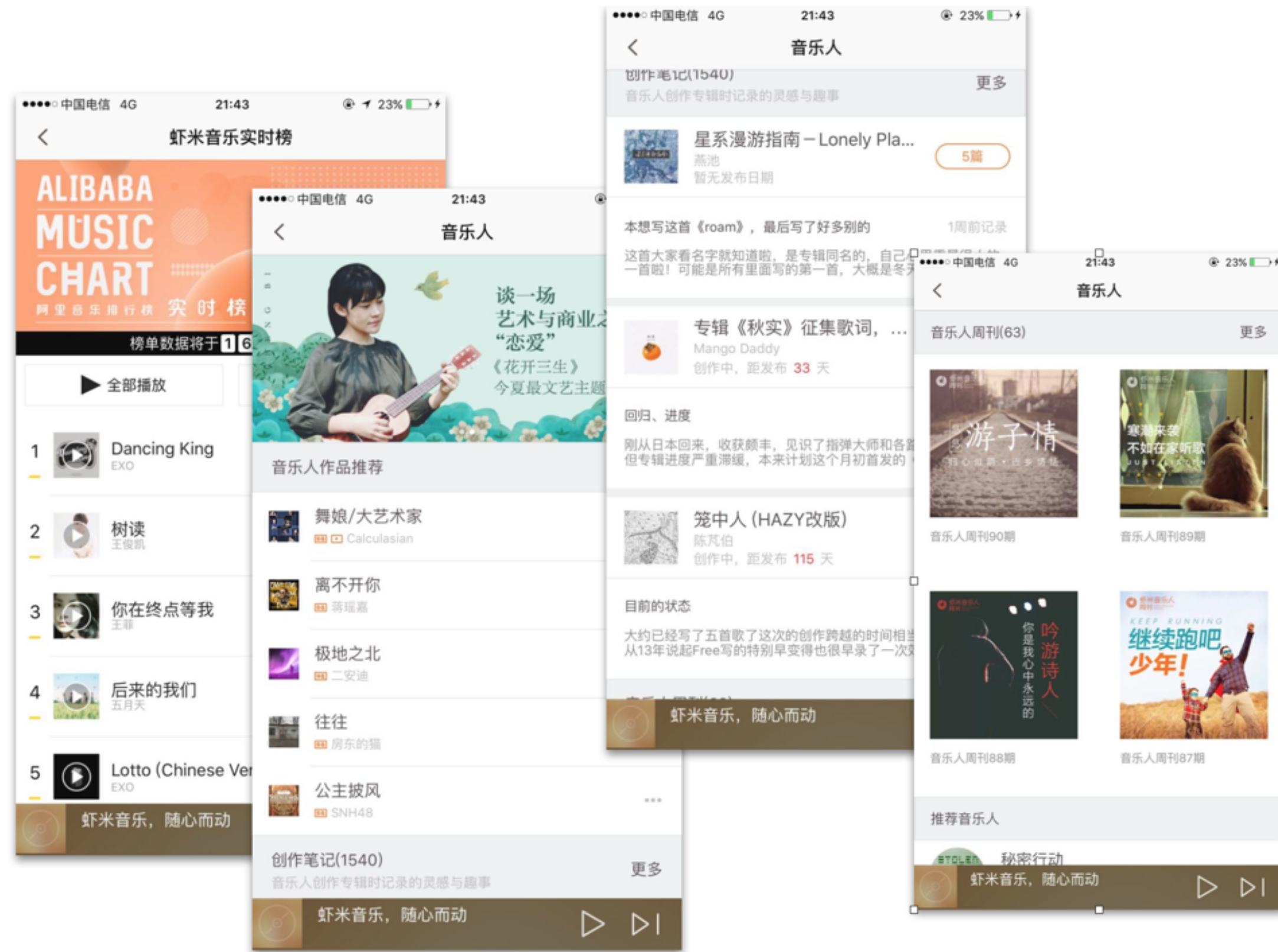
Weex在阿里业务全面铺开



Weex在阿里业务全面铺开



阿里云App



虾米音乐

Weex在2016 双十一的应用

Weex在2016 双11占比

近2000页面

95%+

Weex页面数 / 总页面数

Weex覆盖2016 双11的业务

几乎所有的双十一会场业务

主会场

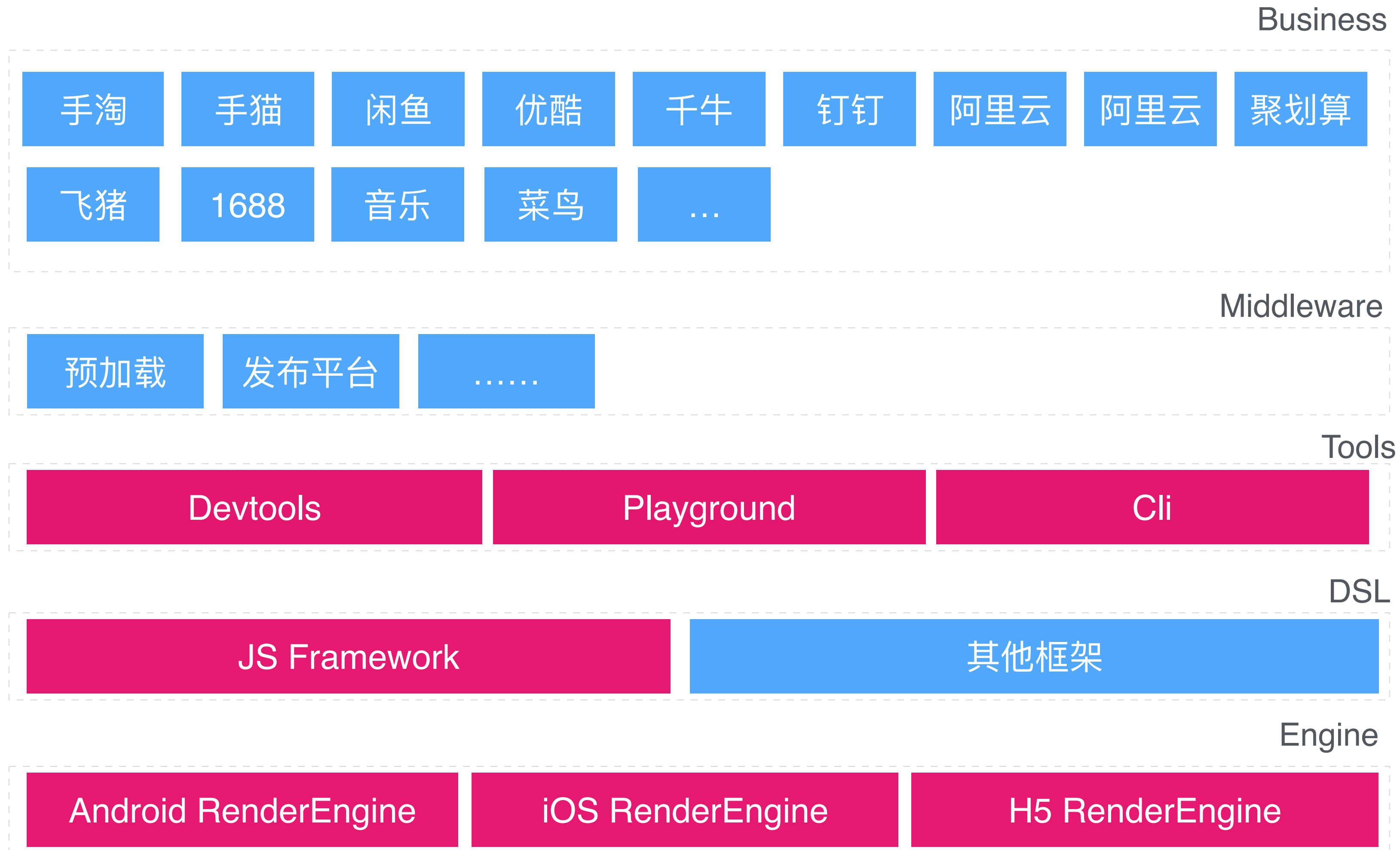
分会场

分分会场

人群会场

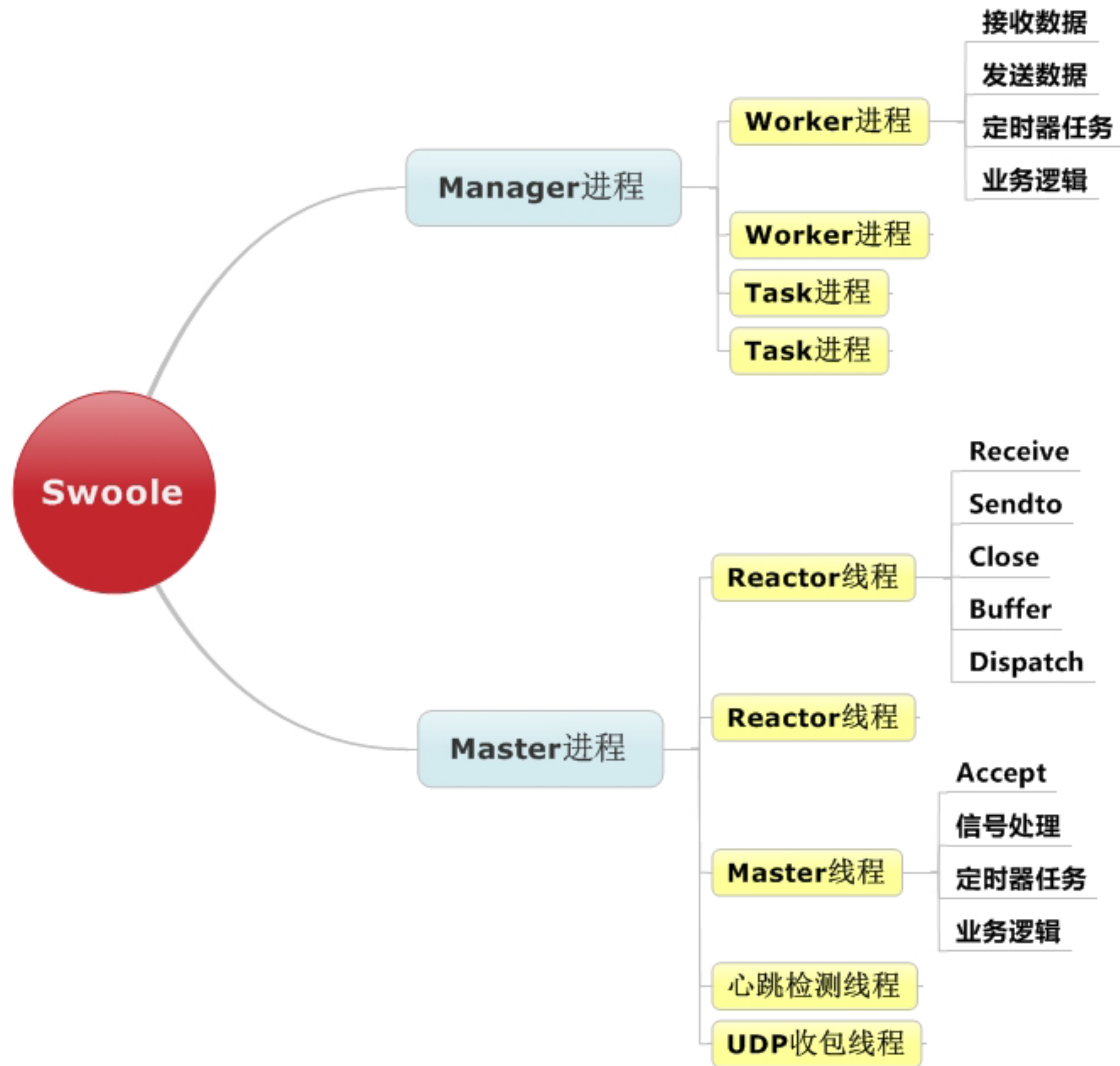
.....

业务支撑

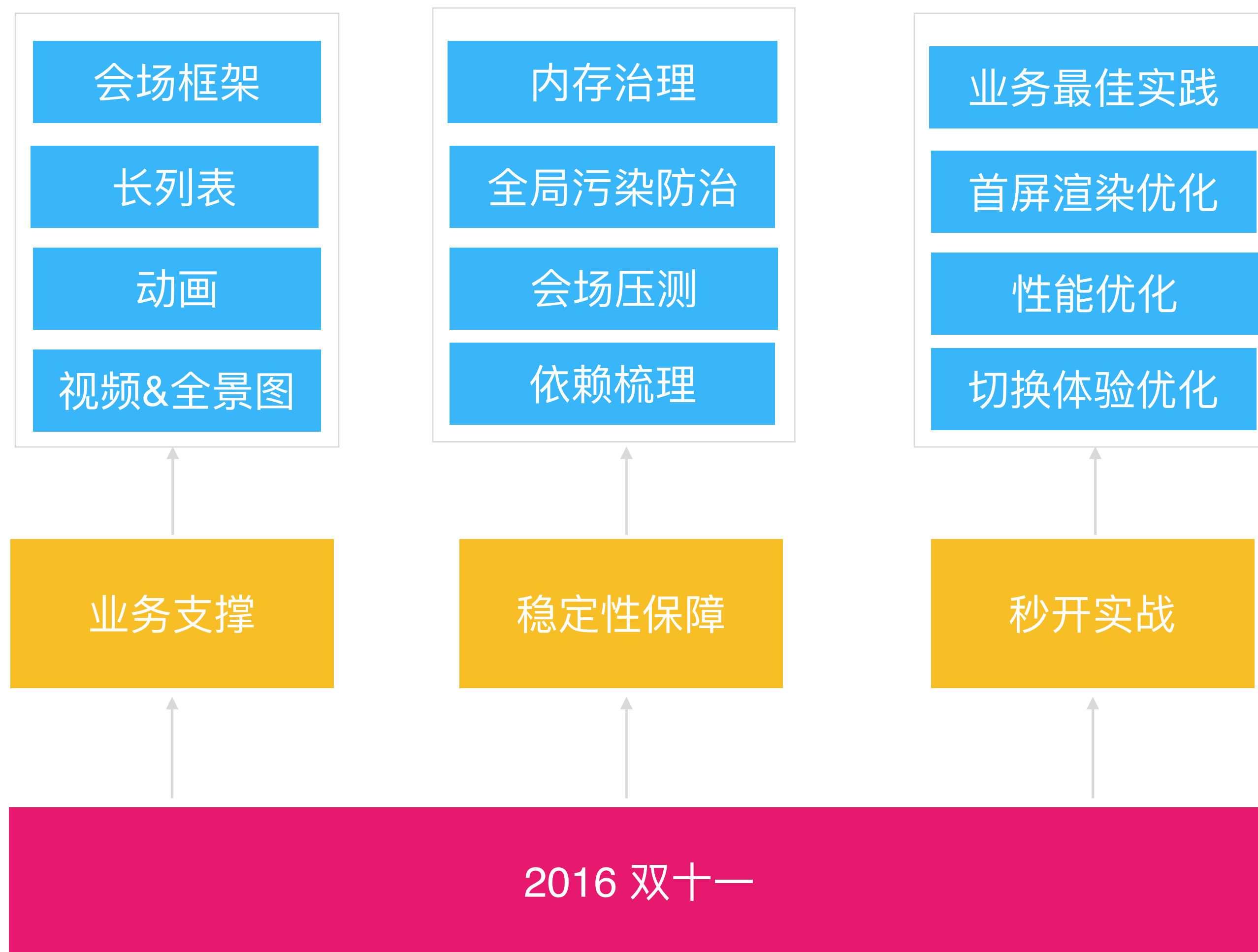


支撑住双十一的业务需求，是 Weex 必须要迈过的坎。

集团共建 Weex团队



而这一切，提出了更高的要求



稳定性保障

开发引入Weex lint

严格模式

检测意外创建的全局变量

限制eval能力

提升警告等级为异常和错误

冰冻对象，禁止修改Weex核心对象

隔离多实例global变量

全局污染治理



+ code view

+ 最佳实践的普及

.....

内部通用库在客户端上不一致

Adapter



Weex

跨端依赖梳理

主链路（首页->店铺->详情->购物车）

会场压测

Weex 秒开

Weex 秒开率 = (加载时间 + 首屏渲染时间) < 1s 的比率



预加载

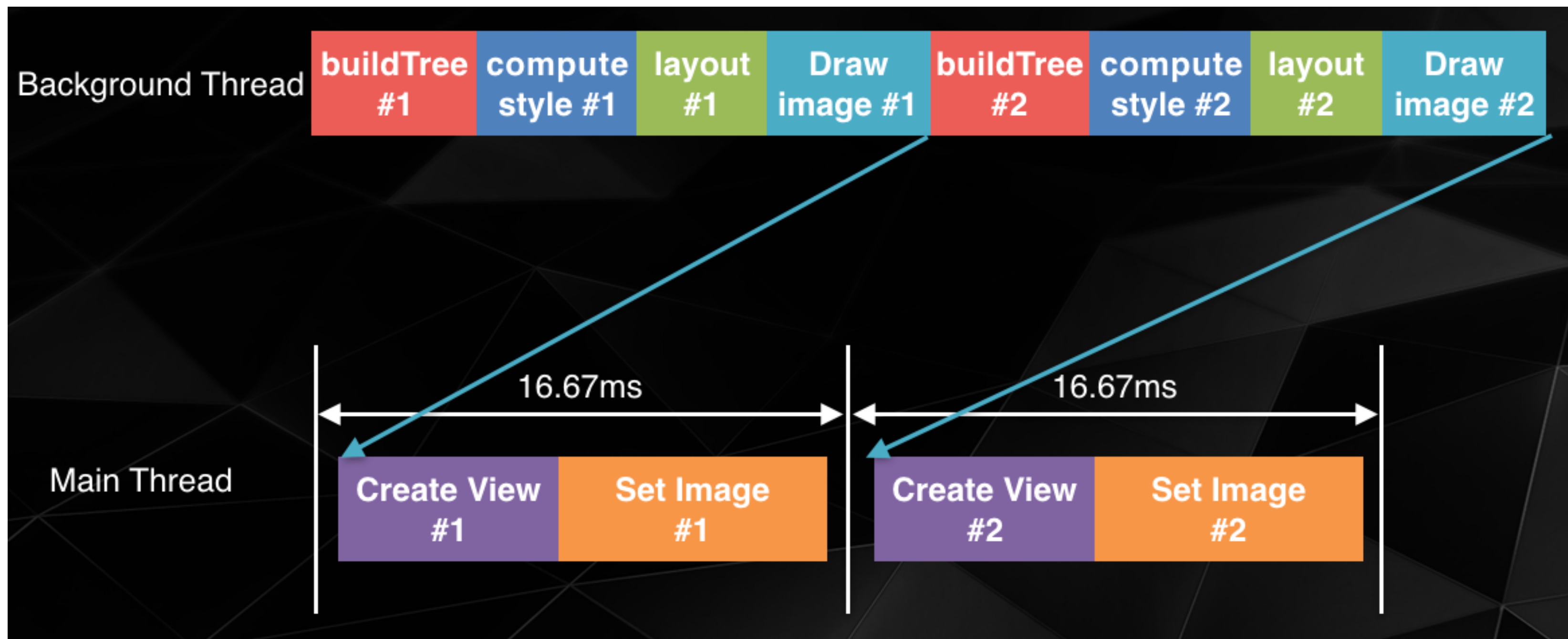


首屏渲染优化

首屏渲染优化

node 和 tree 可以精细化地控制页面展示的逻辑和颗粒度
典型的实践为首屏以内按 tree 解析，首屏以外按 node 解析

首屏渲染优化：UI渲染优化



尽可能细粒度拆分 cell

尽可能减少首次加载的内容

尽可能减少层级

尽可能减少JS大小

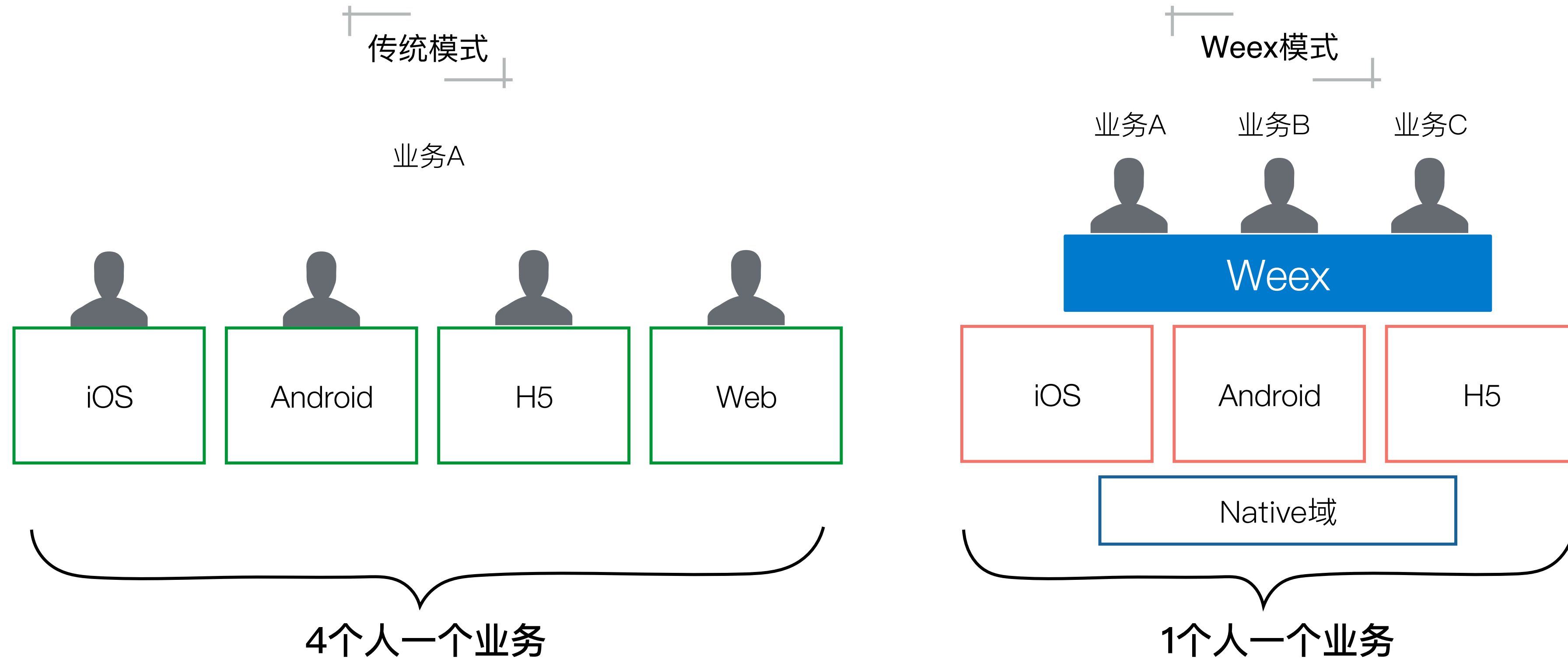
.....

Weex 秒开率

Weex 秒开率 = (加载时间 + 首屏渲染时间) < 1s 的比率

95% +

Weex 带来的变化



WEEX Mobile Page

click rate

+5%

bounce rate drop

-5%

faster

4x

less data

10x

12 months later



Almost all of alibaba's app will be based on weex

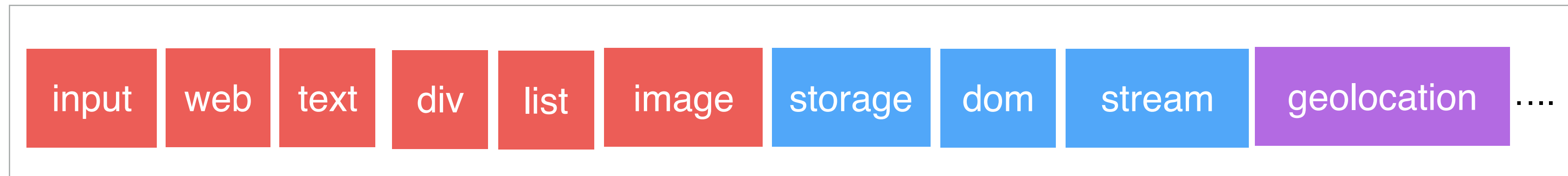
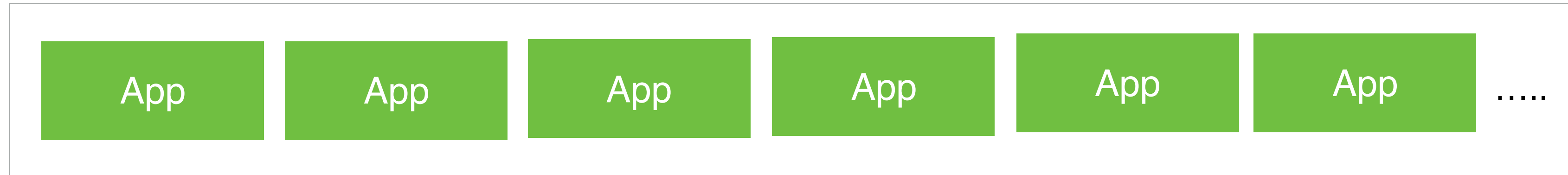
—— 2016年云栖

如何提供更丰富的组件支持业务开发?



组件和功能都是希望越丰富越好

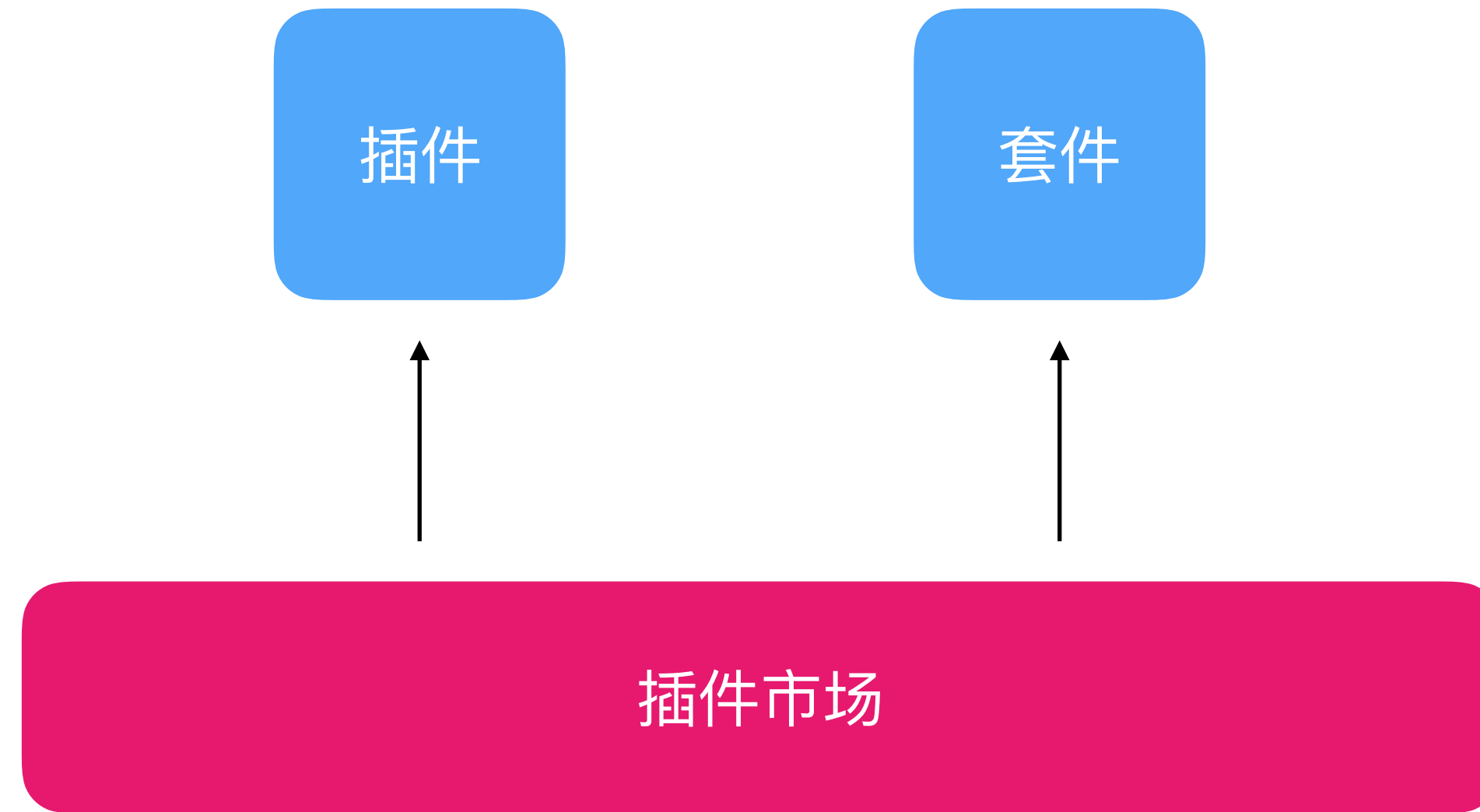
更加丰富的功能



保障丰富插件——插件市场

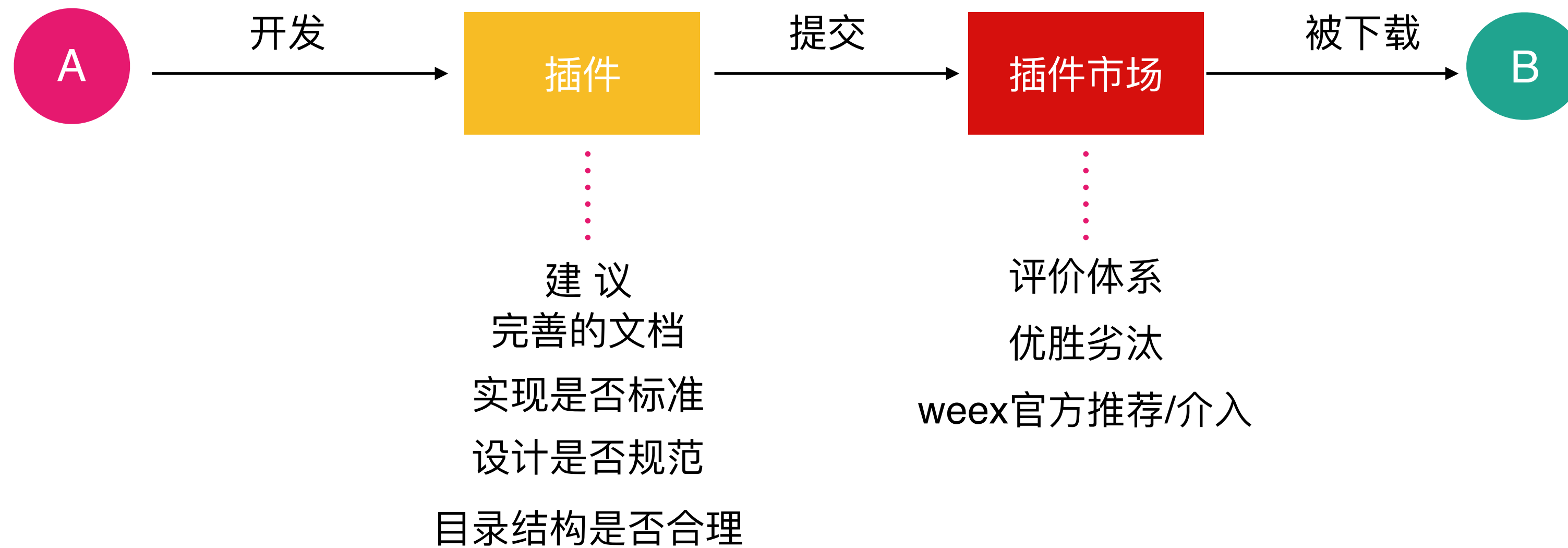
- Weex需要做好极致的渲染能力，而插件（组件/模块）这块相对独立
- 目前社区插件丰富程度不够，多样的业务需求需要插件的支持
- 生态的构建可以给开发者更多、更高质量的选择

那么，以什么样的形式构建生态？



- 可以聚合组件/模块
- 可以提升开发者成就感，组件可以被普及
- 更多功能丰富的组件/模块会沉淀
- 高质量的组件/模块会经受过考验
- 多样化

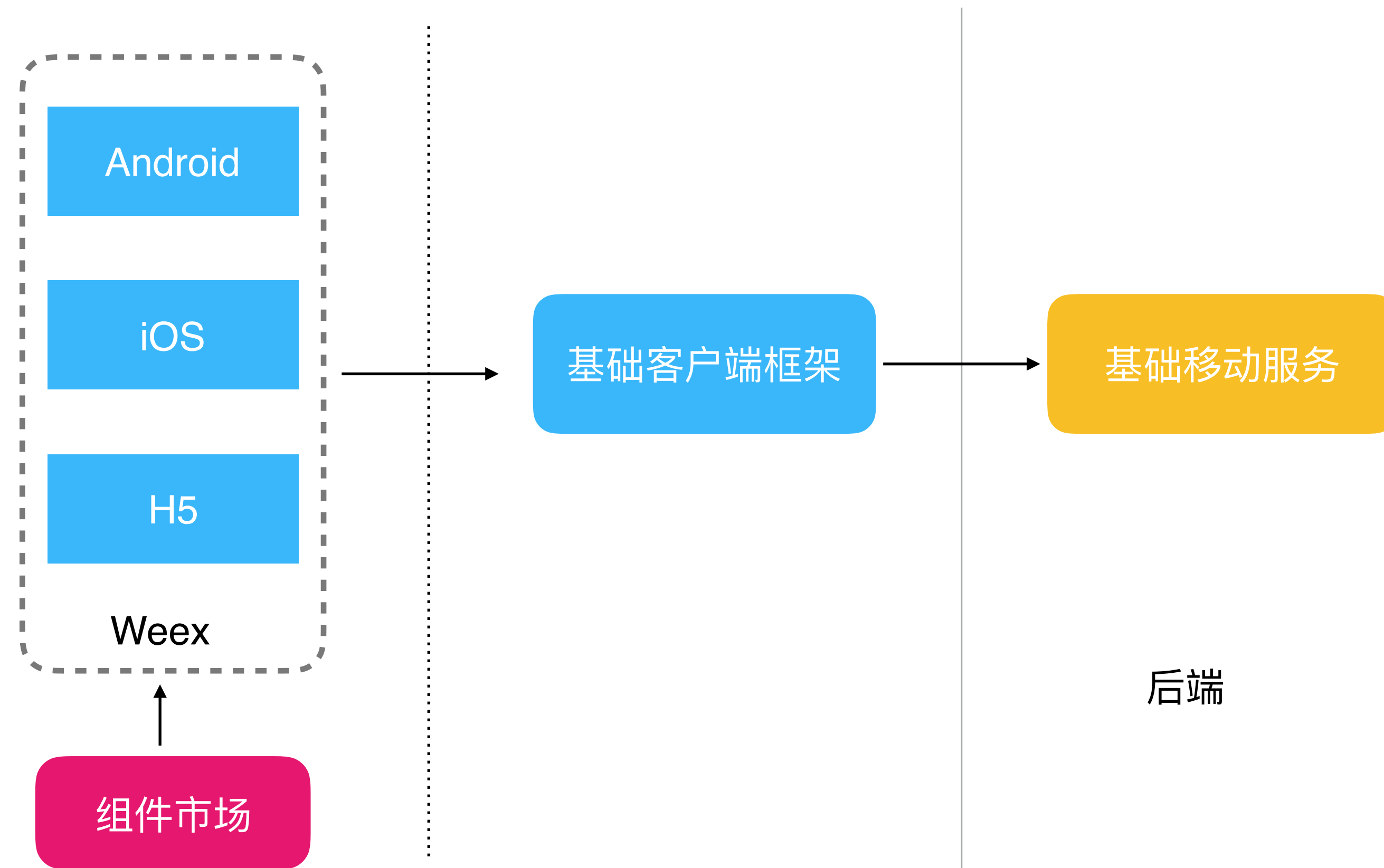
简单的想法



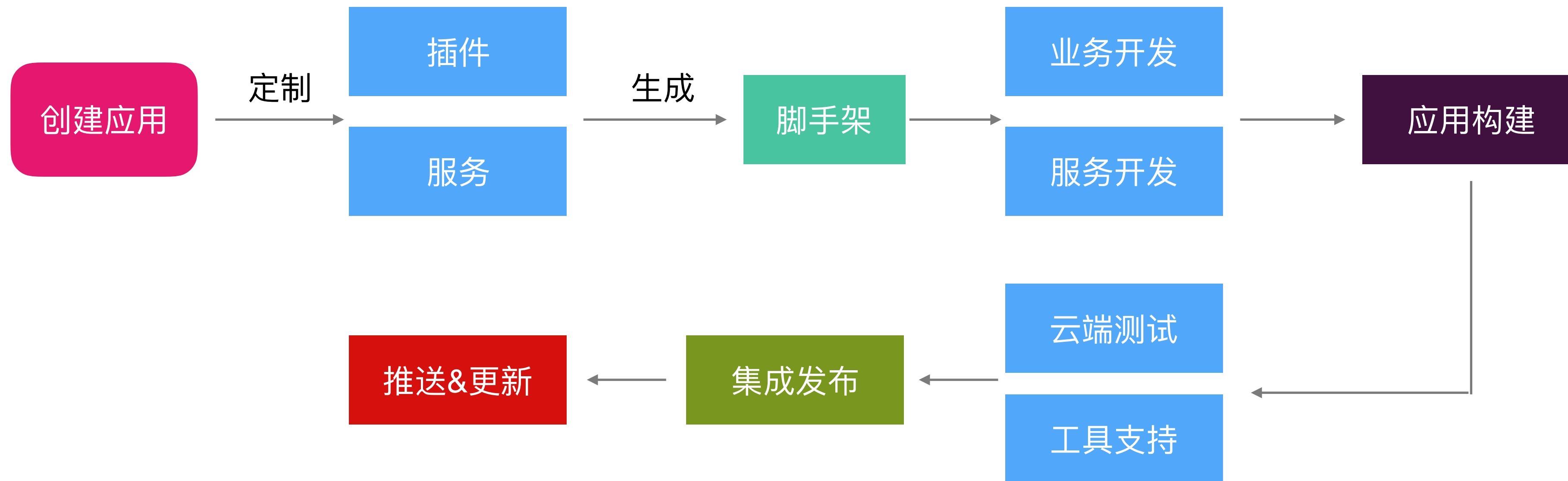
A: 开发组件者

B: 使用组件者

助力打通端到端的最后一公里



助力一站式移动服务，助力移动开发者



A framework for building Mobile cross-platform UI <https://alibaba.github.io/weex> — Edit

3,850 commits

20 branches

4 releases

65 contributors

Apache-2.0

Branch: dev

New pull request

Create new file

Upload files

Find file

Clone or download

cxheng committed on GitHub Merge pull request #1681 from zzyhappyzzy/dev Latest commit e76564c 5 days ago

.github	* [all] merge with dev	3 months ago
android	feature weex-analyzer	12 days ago
bin	[html5] Merge dev into html5-feature-0.5 and fix the conflicts (#1635)	13 days ago
build	[html5] Merge dev into html5-feature-0.5 and fix the conflicts (#1635)	13 days ago
dist	* [html5] fix the conflict	24 days ago
doc	[html5] Merge dev into html5-feature-0.5 and fix the conflicts (#1635)	13 days ago
examples	Merge branch 'dev' into html5-feature-0.5	26 days ago
html5	[html5] Merge dev into html5-feature-0.5 and fix the conflicts (#1635)	13 days ago
ios	* [ios] fix #1479, add handler for slider's items count less than or ...	6 days ago

谢谢

star 8879

fork 1196

issues 891

pr 850

watch 1836

<https://github.com/alibaba/weex/>